平成4年9月25日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻197号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

年末に向けての新作情報が目白押し!

ファミコン通信

9・25 1992
290yen

緊急速報
ヒューマングランプリ



徹底攻略&愛読者への㊙特別ご利益付き、で迫っちゃう!
ドラゴンクエストV

ファイナルファンタジーVのスクープ爆発!

今週号を読んで、ダレにも負けない完璧走破法を修得
スーパーマリオカート

日本全国で人気沸騰中の競馬シミュレーションを大解析
ダービースタリオン全国版

スーパーファミコンCD-ROM最新情報をスクープ!



ファミリーコンピュータ™
SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語3
～伝説の騎士団～
4M ICバックアップ機能付き ¥7,800（予）（税別）
幼かった皇騎士ガンダムも逞しく成長し、
ついに決起の時を迎えた。
ブリティスの再興に必要なものは、
自らの勇気と円卓の騎士たちの力…。
今、ヴァトラスの剣が鳴り響き、
同じ運命のもとに13人の勇者たちがめぐりあう。
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/ ●受付時間外の電話はおさけください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
R.P.G.はバンダイの登録商標です。
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1992


ザビロニア帝国の侵略から7年…。
何かが、俺たちを呼んでいる。
10月23日
発売予定
"カードダス"でおなじみのSDガンダム外伝Ⅴ～Ⅷ「円卓の騎士編」を完全R.P.G.化!!
●13人の円卓の騎士たちが集結／最大6人の2つのパーティーが同時プレイ／
●バトルシーンでは戦闘リーダー制度と各個人に設定できるオートシステムを採用。
●モンスターや背景もさらにグレードアップし、各騎士の必殺技も華麗なクラフィックで再現／
●カードダスバトルはより迫力を増し、シリーズ初のワールドマップシステムも採用／
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい／
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

CAPCOM



「カプコンオリジナル新RPG」

ブレスオブファイア誕生。

—未だ、かつてない舞台へ。—



竜の戦士

BREATH of FIRE™

ブレス オブ ファイア

■スーパーファミコンソフト12M+B.B.　'93年1月発売予定　定価9,800円(税別)

株式会社カプコン 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F

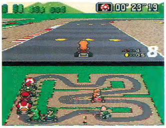
WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 9・25

COVER キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ／三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)デザイン／斉藤大助

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)







GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

HARD-WARE

32ビットに仕様変更!!

スーパーファミコンCD-ROMアダプタが発売延期で生まれ変わる!!

家庭用CD-ROMゲーム機市場に大きな変化が起こりそうだぞっ!! 来年1月に発売される予定だったスーパーファミコンCD-ROMアダプタの発売延期が正式に決まり、またそれと同時に32ビットCPUを搭載するという大幅な仕様変更が行なわれることも判明したのだ。

いったいどんなマシンなのかは仕様やモックアップの正式発表を楽しみに待つとして、ボクたちがいまいちばん気になるのは新しい発売日と価格だよねっ!! 発売に向けての、今後のスケジュールの流れはつぎのようになる予定だぞ。

開発自体は'93年春ごろまでには終了、8月までにはハードの量産態勢が整う。要するに、早ければ来年の8月には発売されるのだ。

しかしハードが完成したからってすぐに発売できるものでもない。対応ソフトも、それと同時に発売しなきゃいけないのだ。先週号でお伝えしたように、「対応ソフトがCD-ROMならではのものでないと先行2社(日本電気HE&セガね)と同じことになってしまう。だから、これはと思えるソフトが完成した時点でハード発売を考えます」と山内溥任天堂社長も発言してるしね。スーパーファミコンCD-ROMアダプタの新しい仕様は、サードパーティーにも発表されていない(遅くても、来年1月までには発表される予定)という話だから、現在ソフトを開発してるのはおそらく任天堂だけ。ボクたちとしては、ハードの量産態勢が整う来年8月までに、同時発売ソフトの開発も終了するよう願うしかないよね。

注目は価格。32ビットになって白紙に戻されたかって思いきや、なんと以前16ビットだったときに発表されたそのままの、27000円で発売する方針ということなのだ。ほんとにこの値段で発売されるのなら、これはスゴいことだけど？「可能だと思いますよ。半導体の値段は半年や1年待てばヘイキで半額以下とかに落ちますからね。それに任天堂さんは百万個単位で大量注文しますし……」(事情通)

価格が同じならば、性能がいいほうが売れるのに決まっている。だけど、どうして任天堂は発売日を延期してまで……という疑問が残るよね。どうしてなんだろう？

「スーパーFX(仮称)という3次元画像表現ができるROM用の新しいチップを開発しましてね。これを組み込めばROMカセットの性能が飛躍的にアップするんです。予定していた16ビットではCD-ROMとROMカセットとの明確な差別化が図れないために32ビットマシンに変更しました。なちスーパーFXを組み込んだ第1弾のソフトは来年2月に発売(タイトル、内容ともに未定)の予定です」(任天堂 広報)

そのいっぽう、今回のこの発売延期と仕様変更で注目されるのがソニー。スーパーファミコンとの互換性を持つプレイステーションの発売を予定してるけど、任天堂とソニーが決別するという情報も流れてるだけに気になるところ。

「もともと仕様もなにも決定してませんし、べつに影響ありません。プレイステーションに、32ビットCPUを搭載するかどうか、仕様については、まだ検討を続けている最中です」(ソニー 広報センター)

なんかそっけない反応だよね。

この、32ビットのスーパーファミコンCD-ROMアダプタについては来年6月にアメリカで開催される夏季CES(コンシューマー エレクトロニクス ショー)でなんらかの発表(それと前後して日本でも)が行なわれる予定だ。なにか新しくわかり次第、すぐ取り上げるから楽しみに待っててくれっ!! ＊



⬆'92ファミコンスペースワールド会場でいきなり飛び出したこの重大ニュース。山内溥任天堂社長の頭のなかでは、スーパーファミコンCD-ROMアダプタは完成しているのかも？





⬆NOA（ニンテンドー オブ アメリカ）は、発売延期と仕様変更をアメリカで公式に発表した。対して任天堂は山内溥任天堂社長の発言だけで正式発表していない。どういうことなのかな？

⬅来年6月の夏季CESでは、発売プランが発表される予定。……ひょっとしたらデモ画面とかモックアップとか同時発売のソフトとかもっ？

ADVERTISING

セガが東日本JR古河のスポンサーになったのだ!!

'93年からのプロ化が決定してから、なにかと話題のJリーグ。なんとセガが、このJリーグの東日本JR古河サッカークラブのスポンサーになることになったのだ。任天堂のマリナーズ買収とまではいかないけど、これはかなりビッグなニュースだよね。

これによって、9月5日に開幕したJリーグナビスコカップや、オープン戦、ファームリーグなどでセガのロゴの入った公式ユニフォームが使用されることになったのだ。9月3日の記者発表会では、この公式ユニフォームがお披露目された(右の写真ね)んだけど、どうです、このデザイン。胸にはバッチリとサッカーボールを蹴っているソニックの姿が!! なかなかカッコイイよね。この2種類のユニフォームは、ホームとアウェイ(野球でいうところのビジター)、または相手チームのユニフォームの色によって使いわけるということだ。ただし、来春開幕するJリーグのリーグ戦用のユニフォームは現在製作中。こちらにもソニックが入ることになりそうだぞ。 ＊






↑左が第1ユニフォーム、右が第2ユニフォーム。どちらにもソニックが入る。



↑9月3日に行なわれた記者発表会。東日本JR古河をスポンサードするのはセガと、クレヨンなんかでおなじみのぺんてる。

TOPICS

著作権裁判にセガは苦戦!

セガは米国の中堅ゲームソフトメーカー、アコレードを相手に、ゲームの著作権を侵害されたとして裁判を起こしている。この裁判、一審ではセガの訴えが認められて、ジェネシス用のソフトの製造、販売を禁止する仮処分がアコレードに対して言い渡されたのは、以前お伝えしたとおりだ。

けれども、裁判は継続され、米連邦第9巡控訴裁では8月31日に、一審の判決を撤回。仮処分を無効として、これを取り消す命令を下だしたのだ。

これは、同控訴裁がセガの著作権は侵害されていないとの判断をとったことを示し、この著作権裁判は一転してセガにとって不利な情勢になったといえる。著作権問題では訴えられる側が多かった日本企業だが、訴える側に回っても苦戦を強いられているようだ。著作権って難しいね……。 ＊

SOFT-WARE

親ガメ子ガメカセットのアメリカ版が登場するのだ!

できるだけ安い値段でゲームを遊びたい……これ、誰だって思ってることだよね。そういう考えをもとにアメリカのカメリカという会社がNES(海外版ファミコン)用に作ったのが写真のアラジン・システムなのだ。カメリカという名前を聞いても、聞き覚えがないかもしれないけど、あの裁判にまでなったゲームジニーを作った会社といえばピンとくる人もいるでしょ。このページでも、その裁判については何度も触れているしね。

アラジン・システムは、マスターカートとコンパクトカート(ROMカートリッジにあたる部分)からできている。このマスターカートのほうにグラフィック用チップと、データセーブ用のバッテリーが積んであるから、交換用のコンパクトカートは、ふつうのソフトよりも安く作れるというわけ(そういえば、日本にも親ガメ子ガメカセットという似たようなシステムがあったよね)。お値段のほうはマスターカート単品で29.95ドル(日本円にして約3900円、ソフト1本付きで39.95ドル(約5200円だ。来年の1月に発売予定で、ソフトが月に1本ずつ出るということだ。 ＊





TECHNOROGY

ナムコが開発した3次元CGシステム"システム22"の秘めた実力のほどは？

第30回アミューズメントマシンショーにナムコが開発した３次元CGシステム"システム22"(仮称)を組み込んだ『シムドライブ』を出展してたのは、先週号でお伝えしたよね。でも、ショーに間に合わせるために"システム22"のスペックのほんの３分の１ほどしか使われてなかったのだっ!! ナムコがいままで活用していた"システム21"に比べて、ポリゴン(映像を構成する最小の多角形)数で、おおよそ４倍(24万ポリゴン)、計算能力は10倍以上もある、この"システム22"。ちょっと難しそうだけど、これでいったい何が可能なんだろうか？「要するに、より高品質な３次元映像を作れるんです。ポリゴンをジグゾーパズルに例えるならば、従来のシステムは１色のピースを集めて絵を作っていましたけど、この"システム22"はピース単体に絵を描くことができます。また、明かるさの表現でも従来はピース単位で変化させてましたが、この"システム22"はピースを構成する点の単位で変化をつけられます。じっさいに遊んでもらったほうがわかりやすいんでしょうが、残念ながら製品化は来年夏ごろになりそうなんです。それまで楽しみに待っててください」(ナムコ 広報)

この"システム22"のスペックをフルに活かした映像ができてないので確認できないけど、なかなかスゴそうだよねっ。楽しみ!! ＊

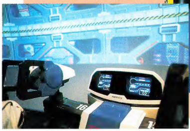


⬅『シムドライブ』。大勢の人が群がってて、遊ぶには並ばなきゃならなかった。



⬇アミューズメントマシンショーには、ご覧のとおりパネルでも説明されてた。

⬇『ギャラクシアン³』などの、超大型のアトラクションにも応用可能なのだ。





⬆『ファイナルラップⅡ』。大勢で遊ぶとゲームはより楽しい!! "システム22"も通信機能完備だぞ。ということは……？

TOPICS

日本物産にチームロータスのコリンズ監督がやってきた!!

Ｆ１のチーム、チームロータスのピーター・コリンズ監督らが、８月19日に大阪の日本物産本社を表敬訪問して、鳥井末治日本物産代表取締役と会談を行なったのだっ!! しかし、まだシーズン中。日本GPも先だし、なぜこの時期なんだろ？「バブルの崩壊などの、いろんな要因によってＦ１から撤退する日本企業が出てますから、確認にきたんじゃないですかね？」(事情通)

えっ、ということは日本物産がスポンサードを辞める可能性が？「微妙なところ、ですね。当社はべつにバブルで儲けてたわけじゃありませんけど……。みなさんが応援してくれれば続ける可能性もありますよ。まあ日本GPまでには発表いたします」(日本物産 広報)

今シーズンの成績が良いためにチームロータスのスポンサー料が跳ね上がってるって情報もある。でも、ニチブツのロゴをテレビで見られなくなるのは寂しいね。＊



⬆コリンズ監督と鳥井日本物産代表取締役。堅い握手だけど？

⬇ミカ・ハッキネンとジョニー・ハーバード。手には日本物産のソフト。宣伝効果は確かにスゴいよね。



PRODUCE

ゲームソフトの世界にもオーディションが登場したぞ

CD-ROMのゲームソフトが普及してきて、声優が登場人物の声を担当することが増えてきたよね。今度は、その声を担当する声優をオーディションで選んでしまおうという企画が登場したのだ。

この声優オーディションを行なったのはRIOT。メガ-CD用ソフト『Ａランク サンダー』の主人公の声の担当を青二プロの若手声優４人が奪い合ったのだ。

「通常、テレビアニメなどで有名な声優さんを起用するというスタイルを多くとってきましたが、今回のオーディションは、そういった固定概念を打破する試みとして企画しました」(RIOT 広報)

ということだそうだ。＊



⬆見よ、この真剣な表情。主人公になりきって、読むべし!! 読むべし!!

⬇オーディションの結果、主人公役は緑川光に決定。スター街道の第一歩!?



気になる数字……49万8000人

北九州市の宇宙テーマパーク、『スペースワールド』の、今年の夏休み期間中の入場者数。オープンから３年目で最高となった。広報課では「まったく予想以上」としているが、佐世保市の『ハウステンボス』との相乗効果もあって、関東や関西などの遠距離からの来場者が急増したもようだ。

ACCESSORY

スーパーファミコン用ジョイスティック いちばん格闘ゲームに向いているのは?

『ストリートファイターII』の総出荷本数は、8月でなんと200万本を突破したのだ。この『ストII』の大ヒットのおかげで一気に注目を浴びているのが、スーパーファミコン用のジョイスティックだ。当初から、『ストII』専用として設計されたカプコンの『CPSファイター』を筆頭に、『ストII』発売後だけで3種類のジョイスティックが発売、または発表された。そこで、この3種類のジョイスティックの性能、そのほかを比較してみたぞ。右の表がその結果だ。

この3機種のなかでは、『CPSファイター』だけが、唯一ファミコン用のジョイスティックとしても使用できるぞ。またホリ電機の『ファイティングスティック』は、重量がいちばん重くて、アーケードの感覚を楽しみたい人向き。『スーパーアスキースティック』は、可変速の連射機能とスロー機能を搭載しているので、自分にいちばん合ったスピードでのプレーができそう。

けっきょくのところ、三者三様で、どの機種にも長所と短所があるみたいだ。どれを選ぶかは好みのわかれるところかな? 表をよく見てキミの必要なジョイスティックに、いちばん近いのはどれなのかを見きわめてくれっ!! ＊



⬆ホリ電機の『ファイティングスティック』。メタル製のブラックボディーが高級感を出しているよね。



⬇カプコンの『CPSファイター』。スティック部とボタン部が左右にわけられたボディー。ボタン配置は『ストII』に完全対応している。



⬆アスキーの『スーパーアスキースティック』。これだけは、まだ発売されていない。



⬆必殺技がなかなか出ないという人は、いちどジョイスティックを使ってみたら?

機種名	CPSファイター	ファイティングスティック	スーパーアスキースティック
価格	9800円	6800円	6500円(予価)
重量	900グラム	1500グラム	1200グラム
サイズ	360×205×110ミリ	300×200×60ミリ	235×195×92ミリ
特別機能	スーパーファミコンはもちろん、コードをつなぎかえればファミコンにも使用できる。別売りのアダプターでコードレスの使用も可。	アーケードゲーム機と同じジョイスティックとボタンを使用。重量感のあるボディーで安定した操作ができる。連射機能もあり。	オート連射とマニュアル連射の2種類が選べる。連射スピードは秒間8発から30発のあいだを自由に設定できるスライドスイッチあり。

EDUCATION

あのハドソンC.D.スクールが 特別奨学生制度を導入するのだ

ハドソン コンピュータ デザイナーズ スクールが、来年度からハドソン特別奨学生制度を開始するのだ。奨学生制度というのは、成績優秀者を奨学生として受け入れ、学資を貸与(卒業して働くようになってから、何年かのうちに返還するという場合が多いよね)して、お金のことを心配せずに勉強してもらおうという制度のこと。一般にゲームスクールと呼ばれている学校で、こういった制度を取り入れたのは今回が初めてだよね。

「この度、本格的に優秀な人材を業界に供給するために、広く可能性のある人材を集めることを目標にこういった制度を設置いたしました」(ハドソン コンピュータ デザイナーズ スクール 広報)

親に負担をかけずに自分の好きなことを勉強できるんだから、優秀な人材が集まりそうだね。でも、奨学生になるためには成績優秀であることが条件だぞ、諸君。 ＊



GOODS

持たされるから持ちたくなるへ ゲーム機能付きポケベル登場!

TOA(本社・神戸市)は、ゲーム機能を搭載したポケットベル(NP-600)を新開発した。これはポケットベルに付いている液晶表示画面を使って、2種類のゲームができるようにしたというものだ。ゲームの内容は4桁の数字の組み合わせを作って、コンピューターと勝ち負けを競うものと、決められた時間内に数字の8を作るという単純なものだ。また、ほかにも、このポケットベルは12曲のメロディと7種類の呼び出し音を選択できるなどの工夫がされているのだ。

「ポケットベルというと従来は、会社などから無理やり持たされているというイメージがありましたが、このポケットベルは、自分から進んで持ってみたくなる、ということを考えて商品化しました」(TOA 広報室)

機能性を最優先に考えるだけではなく、楽しさという付加価値を与えた商品というわけだね。さて、このNP-600、ポケットベルの主流派になれるかな? ＊



⬆中央の液晶表示画面を使ってゲームが楽しめる。むかしあったゲーム電卓みたい!?

ゲームも映画や音楽のように文化の違いを乗り越えられる

SOA副社長
豊田信夫

カリフォルニア州レッドウッド市にある、セガ・オブ・アメリカの取締役副社長。11月に発売するセガCDに注目が集まっている。



今年11月にセガCD（メガ-CDのアメリカ版）が発売になることは、以前お知らせしたよね。今回はSOA（セガ・オブ・アメリカ）の豊田信夫取締役副社長に、セガCD発売を含めた、今後のSOAの戦略を聞いてみたぞ。

——セガCD用のソフトの準備はかなり進んでいるみたいですね。

豊田　ええ。すでに夏のCESで発表しているんですけど、ハードの発売当初から10社ぐらいのサードパーティーに参加してもらって、20タイトルぐらいが年内に発売される予定です。

——日本ではまだ発売が決まっていないものが多いですよね。

豊田　そうですね。アメリカのほうで開発されたものばかりです。基本的にはアメリカの市場を中心に考えてソフトを出していくつもりですから。いままでのカートリッジでもそうなんですけど、CD-ROMになると日米の文化の違いというのがより鮮明に出てくるんですよ。たとえば映像では、日本では有名なアニメのキャラクターでもアメリカの人は受け入れにくいでしょう？　また、声優の違いというのも出てくるでしょうしね。

——注目のソフトというとどんなものになりますか？

豊田　アクションゲームの『バットマン・リターンズ』。スポーツゲームでは、『ジョー・モンタナNFLフットボール』あたりは、かなり期待できるでしょう。あと、シエラ・オンラインが発売するソフトはIBM-PCのゲームの世界が好きな人には受けるんじゃないでしょうか。

——アメリカ向けソフトのなかには、日本でも発売されるものもあるんですよね？

豊田　日本のほう（セガ本社）のマーケティングの判断にもよりますけど、アメリカで作ったものは、ほとんど日本でも発売することになると思います。ただ、さっきも言ったように文化の違いというのが多少は影響してきますので……。たとえば、フットボールゲームの場合、日本ではごく一部のマニアの人しかプレーしないでしょうけど、アメリカで多くの人が買ってくれるんですよね。そういった違いもありますから、すべてのソフトを発売するとはいいきれませんけれどね。しかし、アメリカ映画とか音楽などは日本に自然に入ってきていますから、ゲームもそうなるんじゃないかと思っています。

——では、日本ではあまりなじみのないタイプのゲームでもどんどん発売されるということですか？

豊田　そうなりますね、きっと。ただし、時期については、アメリカ版が発売されてから、しばらく時間がかかると思います。というのは、いままで日本のゲームを英語版に移植するのに、だいたい3ヵ月ぐらいかかっていましたので。それにCD-ROMの場合、声の入っているソフトもありますから……。

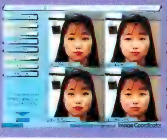
——楽しみに待っています。

豊田　期待していて下さい。　＊

MINI INFORMATION

▶メーク選びをコンピューターで

NECコンピューターシステムはNECと共同で〝イメージ・コーディネータ〟というシステムを開発し、販売を開始した。これは自分の顔をモニター画面に取り込み、そのうえにCGによる化粧を重ねてメークの具合を見られるというものだ。4分割された画面を使って化粧品の比較が店頭でできるようになるのだ。



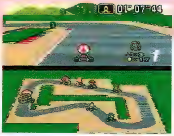
●4分割した画面で化粧の具合を確かめられる。こういうの欲しかった女性も多いのでは？


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
100Mt!
SONIC BLAST MAN™
スーパーファミコン用 ROMカセット
9月25日発売予定 価格8,500円(税別)
あっ、鳥だ、飛行機だ、
いやっ、ソニックブラストマンだ。
悪者どもを蹴散らして今日もゆくゆく我らがヒーロー。
株式会社タイトー® 本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5 3
タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340 ©TAITO CORP.1992
※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン は任天堂の商標です。

WEEKLY TOP 30

テレビCMでおなじみの『スーパーマリオカート』が圧勝でトップに初登場。2位には、競馬シミュレーション『ダービースタリオン 全国版』がつけているぞ。それにしても『スーパーマリオカート』の人気の高さには驚かされるね。

1 スーパーマリオカート



『スーパーマリオカート』には、いじわるなアイテムがたくさんあるけど、そのなかでもやっかいなのが追撃弾のアカ甲羅。でも、バナナの皮などのアイテムを持っていればよけることができる。甲羅が当たるギリギリの瞬間にアイテムを使おう。すると甲羅はアイテムに当たってくれるぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
8月27日発売
new
31077

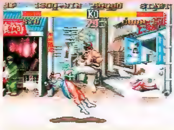
2 ダービースタリオン 全国版



よい馬を作るためには種牡馬、牝馬のかけ合わせが重要なのだ。3代まえの血統を見て、種牡馬、牝馬におなじ種牡馬がいればオーケー。これをかけ合わせると、その馬の特徴を強調した馬ができ上がることがある。しかし、父親がおなじなど、血が濃いとヘボイ馬ができるから注意しよう。

前回ー　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
7200円
8月29日発売
new
8408

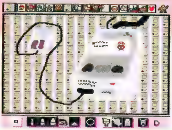
3 ストリートファイターII



すべてのワザやキャラを使いこなし『ストII』マスターとなったあなたに、ちょっと変わった戦いかたをオススメしよう。 リュウ(ケン)を使い、Lボタンの強パンチオンリーで戦うのだ。背負い投げで、相手のHPを減らし、最後のキメワザは“昇龍拳”。真の強者を目指してみよう。

前回1　前々回2
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円
6月10日発売
6070

4 マリオペイント



マウスでのお絵描きが楽しい『マリオペイント』。夏休みの宿題に『マリオペイント』で絵を描き、それを録画したビデオテープを提出したなんて人はいない?　いつかドット絵も芸術として認められる日がくるかもしれない。そしてさらなる鍛錬のために、ドッド絵講座の応募も待つ。

前回3　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
グラフィックツール
■任天堂
9800円[込]
7月14日発売
2857

5 ドラゴンボールZ III 烈戦人造人間



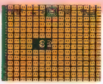
カードバトルが楽しい『ドラゴンボールZIII』。カードの使いかたが勝利のカギなのだ。そこで右下にクツのマークがあるカードを使おう。すると、牛魔王に出会うことがある。 牛魔王に会うと、5回だけ敵に遭遇しなくなるのだ。この機会を利用して、修行をすれば一気にレベルアップ！

前回2　前々回1
ファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンダイ
7800円
8月7日発売
2093

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

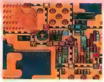
★9月11日付

6 スーパーマリオワールド



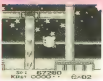
前回7　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
8800円[込]
アクション
'90年11月21日発売
1820

7 スーパー桃太郎電鉄Ⅱ



前回4　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ハドソン
8800円
ボードゲーム
8月7日発売
1765

8 星のカービィ



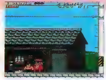
前回5　前々回7
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2900円[込]
アクション
4月27日発売
1583

9 スーパー麻雀



前回9　前々回―
スーパーファミコン
カートリッジ
■アイマックス
8800円
テーブルゲーム
8月22日発売
1338

10 CBキャラウォーズ −失われたギャ〜グ−



前回―　前々回―
new
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンプレスト
8500円
アクション
8月28日発売
1147

順位	前回 / 前々回	タイトル	機種・メーカー・発売日・価格	ジャンル	得点
11	前回 11 / 前々回 ―	キン肉マン DIRTY CHALLENGER	スーパーファミコン カートリッジ ■ユタカ・バンダイ 8月21日発売 7800円	アクション	919
12	前回 6 / 前々回 5	初代熱血硬派くにおくん	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■テクノスジャパン 8月7日発売 8900円	アクションRPG	910
13	前回 ― / 前々回 ―	ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版 (new)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■カルチャーブレーン 8月28日発売 8800円	スポーツ	892
14	前回 8 / 前々回 10	炎の闘球児 ドッジ弾平	スーパーファミコン カートリッジ ■サン電子 7月31日発売 8500円	スポーツ	764
15	前回 ― / 前々回 ―	ファージアスの邪皇帝 (new)	PCエンジン スーパーCD･ROM² 専用 ■ヒューマン 8月29日発売 7500円	RPG	742
16	前回 12 / 前々回 14	スーパーマリオランド	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 '89年4月21日発売 2600円[込]	アクション	737
17	前回 22 / 前々回 21	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 '91年12月14日発売 2600円[込]	パズル	683
18	前回 20 / 前々回 22	甲子園2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ケイ･アミューズメントリース 6月19日発売 8900円	スポーツ	646
19	前回 23 / 前々回 20	スーパーファミスタ	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 3月27日発売 7900円	スポーツ	592
20	前回 27 / 前々回 8	スーパープロフェッショナルベースボールⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ジャレコ 8月7日発売 9000円	スポーツ	573
21	前回 15 / 前々回 15	テトリス	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 '89年6月14日発売 2600円[込]	パズル	564
22	前回 19 / 前々回 16	ファミスタ2	ゲームボーイ カートリッジ ■ナムコ 7月30日発売 3500円[込]	スポーツ	546
23	前回 18 / 前々回 9	3×3EYES 〜聖魔降臨伝〜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ユタカ・バンダイ 7月28日発売 9500円	RPG	537
24	前回 25 / 前々回 12	ドラゴンナイトⅡ	PCエンジン スーパーCD･ROM² 専用 ■NECアベニュー 8月7日発売 7400円	RPG	519
25	前回 17 / 前々回 11	飛龍の拳S ゴールデンファイター	スーパーファミコン カートリッジ ■カルチャーブレーン 7月24日発売 8800円	アクション	464
26	前回 ― / 前々回 13	キャプテン翼Ⅲ −皇帝の挑戦−	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■テクモ 7月17日発売 8900円	スポーツ	455
27	前回 10 / 前々回 18	バーサスヒーロー 格闘王への道	ゲームボーイ カートリッジ ■バンプレスト 8月7日発売 3980円[込]	アクション	437
28	前回 ― / 前々回 ―	サンダーストームFX (new)	メガドライブ CD-ROM ■ウルフチーム 8月28日発売 7800円	シューティング	428
29	前回 ― / 前々回 ―	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア '91年7月19日発売 8800円	RPG	419
30	前回 ― / 前々回 26	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビデオシステム 4月28日発売 9700円	レースゲーム	391

読者のご意見板

●『ストⅡ』大好きの友人は、空手部に入っているが、自分の胴着のそでをやぶりたがっている。ちなみに、最近ねりちゃぎをしようとしてマタを痛めた。
福岡県　山口　聡　18歳

●5歳の弟が「昇龍拳！」と言いながらチ○ポにパンチしてくる。痛いからやめてくれ！
青森県　葛西　学　13歳

●『ストⅡ』で対戦100連敗したのはボクです。しかも、すべてのキャラ12人に負けた……。
愛知県　和田　稔　16歳

●『ファイナルファンタジーⅤ』が出るとしたら、どんなテレビCMが流れるのだろう？　それを思うと少し不安になる。
茨城県　萩谷亮輔　15歳

●『ドラクエⅤ』の発売日と母さんの誕生日が重なってしまった。ぼ、ぼくの金が……。
岐阜県　奥田　直　13歳

●父が買ってくるゲームの60パーセントはクソゲーだ。
静岡県　石川拓馬　13歳

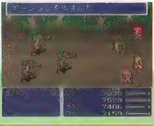
●『マリオペイント』で、いっしょうけんめい絵を描いていたら、猫にリセットボタンを踏まれた。
大阪府　板根　勉　15歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない期待の新作 TOP 20

上位５位以内はさほど変動がない。だが、５位以下ではシミュレーションの『ポピュラス２』と『スーパー三國志Ⅲ』が初登場。上位を脅かす存在になりそうだ。

1 ファイナルファンタジーV



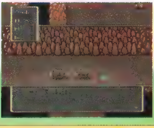
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円(予価)　12月発売予定

2502

前回 1
前々回 1

ジョブのなかに新しく青魔道士が登場する。特技はモンスターと同じ特殊攻撃をすることなのだ。

2 ドラゴンクエストV　天空の花嫁



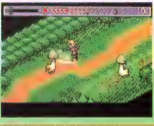
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　9月27日発売

1820

前回 2
前々回 2

"まんたん"コマンドを使うと､いちばんダメージのあるキャラから順に、HPを完全回復してくれるぞ。

3 ランドストーカー～皇帝の財宝～



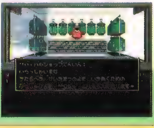
メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■セガ
8700円(予価)　10月発売予定

555

前回 4
前々回 4

エケエケの実は体力を回復してくれる。これを持っていればHPが0になっても自動的に回復するぞ。

4 真・女神転生



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円　10月発売予定

464

前回 3
前々回 3

アンティークショップは骨董品のほかに、銃火器や弾丸も売っている。なんともいかがわしいお店だ。

5 MOTHER 2　ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　'93年1月下旬発売予定

346

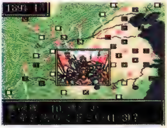
前回 5
前々回 5

『2』でもおサルの登場だ。その名もバルーンモンキー。性別はオス。好物を与えてお供にしよう。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得票	
6	—	—	ポピュラス２	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	イマジニア	シミュレーション	'93年1月発売予定	9800円(予価)	337	new
7	9	6	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD･ROM² 専用	ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	237	
8	—	—	スーパー三國志Ⅲ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	11月8日発売	14800円	209	new
9	12	7	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	シミュレーション	12月19日発売	9500円(予価)	182	
10	6	8	SNATCHER	PCエンジン	スーパーCD･ROM² 専用	コナミ	アドベンチャー	10月下旬発売予定	価格未定	173	
11	8	9	ソニック･ザ･ヘッジホッグ2	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	11月発売予定	価格未定	164	
12	7	13	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	11月発売予定	9800円(予価)	155	
13	19	10	ベストプレープロ野球スペシャル	ファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	10月発売予定	7500円	127	
14	—	—	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	コブラチーム	RPG	12月発売予定	9500円(予価)	119	new
15	15	15	餓狼伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラアミューズメント	アクション	11月27日発売	9800円	108	
16	10	17	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	クエスト	シミュレーション	11月発売予定	9600円	104	
17	11	14	ファイナルファイトⅡ(仮題)	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'93年発売予定	8500円(予価)	99	
18	—	—	奇々怪界 —謎の黒マント—	スーパーファミコン	カートリッジ	ナツメ	アクション	12月発売予定	8500円(予価)	91	new
19	16	18	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	9月25日発売	9800円	82	
20	18	—	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ユタカ･バンダイ	シミュレーション	9月18日発売	9500円	73	

今週の気になるゲーム情報!!

8位 スーパー三國志Ⅲ



8位に登場した、『スーパー三國志Ⅲ』。現在マスターはアップし、発売を待つばかりの状態のようだ。もとはパソコン版のヒットゲーム。スーパーファミコン版では、その内容を忠実に移植するよう心がけたのだ。さらに、隠しイベントもいくつか用意されているとのこと。開発段階では、思考速度を高速化するために苦労したらしい。この努力のおかげで、快適なプレーを約束してくれる？

開発進行度‥100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

毎週コンスタントに2000の得点がある『ストリートファイターII』。このままいけば1ヵ月ごとに累計のランクを上げる？

★9月11日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	2066
2	3	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	701
3	2	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	673
4	6	マリオペイント	スーパーファミコン ■任天堂	300
5	8	LUNAR-THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	209
6	17	ドラゴンクエストIV	ファミコン ■エニックス	164
7	5	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	161
8	9	キャプテン翼III -皇帝の挑戦-	スーパーファミコン ■テクモ	159
9	4	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	146
10	11	デジタルデビル物語 女神転生II	ファミコン ■ナムコ	137
11	7	シャイニング・フォース-神々の遺産-	メガドライブ ■セガ	127
12	-	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	125
13	16	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	100
14	new	ドラゴンナイトII	PCエンジン ■NECアベニュー	98
15	15	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	91
16	12	MOTHER	ファミコン ■任天堂	90
17	10	ドラゴンクエストIII	ファミコン ■エニックス	82
18		アースライト	スーパーファミコン ■ハドソン	80
19	13	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	73
20	19	ドラゴンボールZ III	ファミコン ■バンダイ	71

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	38239
2	2	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	31256
3	3	ロマンシング サ・ガ	26987
4	4	ストリートファイターII	26459
5	5	天外魔境II 卍MARU	23354
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	21173
7	7	シャイニング・フォース	13250
8	8	ドラゴンクエストIV	11428
9	9	イースI・II	10667
10	10	スーパーファイヤープロレスリング	9869
11	11	F-ZERO	8734
12	12	アドバンスド大戦略	8409
13	13	ドラゴンクエストIII	8009
14	14	スーパーフォーメーションサッカー	7896
15	16	デジタルデビル物語 女神転生II	6907
16	15	時空の覇者 Sa・Ga3	6861
17	17	スーパーファミスタ	5866
18	18	ファイアーエムブレム外伝	5698
19	20	MOTHER	5034
20	19	ファイナルファンタジーIII	5024

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

『ワールドヒーローズ』はネオ・ジオでもおなじみの格闘ゲーム。ド派手な必殺技で日ごろのイライラも発散できる。

★9月11日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1986
2	2	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1770
3	10	ワールドヒーローズ	■アルファ電子 アクション	1579
4	4	爆裂クイズ 魔Q大冒険	■ナムコ クイズ	1535
5	3	スタジアムクロス	■セガ バイクレース	1483
6	6	スーパーワールドスタジアム'92	■ナムコ スポーツ	1384
7	5	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1304
8	9	スーパー上海	■ホット・ビィ パズル	1116
9	-	ファイナルラップ3	■ナムコ レースゲーム	1095
10	8	X-MEN	■コナミ アクション	1043

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

パズルゲームの『テトリス』は、日本でもロングセールスを記録しているけど、アメリカでも息の長いソフトなのだ。

★9月11日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説-神々のトライフォース- (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	4	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
4	3	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
5	7	ファイナルファンタジーIV (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
6	5	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	8	PGAツアーゴルフ (PGA TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
8	6	F1レース (F1 RACE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY レースゲーム
9	10	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
10	-	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

スペシャル攻略Part3



ドラゴンクエストV

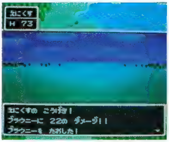
今回は、いつものように序盤の街を攻略するのはお休み。そのかわり、仲間になるモンスターについて、海よりも深く追求。モンスターのパラメーターや、装備できる武器、特技を詳しく紹介だ!! さらに今回は特別に『ドラクエV』を100本もプレゼントしちゃうというおまけつきだ。



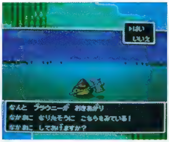
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	エニックス　9月27日発売　9600円	12メガ

こんな感じでモンスターが仲間になるぞっ!!

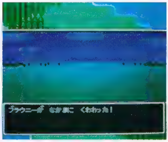
なんと、仲間になって主人公とともに戦ってくれるモンスターは、全部で42種類もいるぞ。今回は、そのなかから4種類のモンスターについて、徹底的に詳しく紹介。特技や、装備できる武器や防具まで、教えてしんぜよう。どのようにしてモンスターが仲間になるのかは、右の写真を参照のこと。戦闘終了後にモンスターのほうから仲間にしてと言ってくる。



⬆モンスターを仲間にするには、仲間になるモンスターと戦わないといけないぞ。



⬆モンスターが全滅。そして、仲間になるモンスターは戦闘後に突然起き上がる。



⬆モンスターのほうから、仲間にしてくれと話しかけてくるってわけなのだ。

モンスターにも装備させよう

仲間になったモンスターは、主人公とともに戦ってくれる。そのため、ちゃんとモンスター専用の武器が用意されている。なんと、装備できる武器や防具は、150種類以上。モンスターにも装備品を買ってやり、パワーアップさせてやるのだ。



同じ種類のモンスターは3匹まで

仲間にできるモンスターは42種類。そのなかには、仲間になりやすい奴から仲間になりにくい奴まで、さまざまなモンスターがいる。同じ種類のモンスターは、最高3匹まで仲間にすることができるぞ。また、仲間になるモンスターには、それぞれカワイイ名前がついているんだよね。



⬆スライム3匹が、馬車を連れて旅することだってできるぞ

仲間になるモンスター42種類のなかから4種類を紹介

発売後スグ届く

100本 ドラゴンクエストV プレゼント クイズ

『ドラクエV』を100名にプレゼント。しかも、発売後スグにあなたのお手元に届いちゃうぞ。いまスグ官製はがきに、クイズの答え、あなたの住所、氏名、年齢、性別、電話番号を明記のうえ、右のあて先まで応募してくれ。正解者多数の場合は、抽選で100名様にプレゼントするぞ。

Quiz

主人公の父親(パパ)の名前は、なんという名前でしょう?

●ヒント　パ◯ス

あて先

ドラゴンクエストV プレゼントクイズ係

締切

9月14日　必着

当選者は10月2日号(9月25日発売)で発表するぞ

仲間になる4種類のモンスターのパラメーター

スライム



なんと、あのかわいいスライムが仲間モンスターとして活躍するぞ。最初は弱っちいスライムだけど、レベルアップして強くなれば、呪文だって使えるようにもなるのだ。

	名称		解説
特技呪文	ニフラム		敵を光の彼方に吹き飛ばすことができる
特技呪文	スクルト		戦っている味方の守備力を上げることができる
特技呪文	ルカナン		敵モンスター1グループの守備力を下げられる
特技呪文	メダパニ		敵を混乱させて敵味方の区別をできなくする
武器	いしのキバ		牙の形に加工した石の武器
武器	とがったホネ		骨を削ってとがらせた武器
武器	どくばり		急所を狙えば一撃で相手を倒せる針
武器	はがねのキバ		『ドラクエV』で初登場の武器
武器	ブーメラン		敵全員を攻撃できるブーメラン
武器	やいばのブーメラン		敵全員にダメージを与えることができる武器
防具	カメのこうら	鎧	『ドラクエV』で初登場のこうら
防具	けんじゃのローブ	鎧	魔法攻撃に強いローブ
防具	スライムのふく	鎧	スライム専用に作られた服
防具	ただのぬのきれ	鎧	『ドラクエV』で初登場の防具
防具	まほうのよろい	鎧	火の呪文攻撃を半減することができる鎧
防具	みずのはごろも	鎧	雨露の糸で織られている特製の羽衣
防具	おなべのふた	盾	『ドラクエV』で初登場の防具
防具	マジックシールド	盾	『ドラクエV』で初登場の防具
防具	かいがらぼうし	兜	『ドラクエV』で初登場の帽子
防具	シルクハット	兜	『ドラクエV』で初登場の帽子
防具	とんがりぼうし	兜	先がトンガっている帽子

レベル1のステータス

最初はまだまだ弱い奴だけど……

最初はすぐにやられてしまいそうなスライム。パラメーターを見れば、どの数値も低く、弱いのが一目瞭然。最初は、成長させるのに苦労しそうだ。ま、ここは地道にレベルアップに励んで、早く強くなることに期待しよう。



⬆いちばん弱いモンスターだけあって、どのパラメーターの数値が低い。これで、強く成長するのか、ちょっぴり不安だね。

ブラウニー

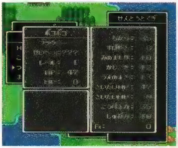


小さな体のわりには、強く攻撃力のある武器を使いこなすことができる戦士タイプのモンスター。そのため特技はないが、持前のパワーで、敵をガンガン倒してくれそうだ。

	名称		解説
武器	いしのオノ		『ドラクエV』で初登場の斧
武器	ウォーハンマー		『ドラクエV』で初登場のハンマー
武器	おおかなづち		鋭い刺がついている鉄製の巨大なハンマー
武器	おおきづち		『ドラクエV』で初登場のきづち
武器	こんぼう		序盤で手に入る武器。殴る程度しかできない
武器	たけのヤリ		竹の先を鋭くとがらせたもの
武器	バトルアックス		『ドラクエV』で初登場の武器
武器	ひのきのぼう		ひのきで作られているただの棒
武器	らいじんのヤリ		雷神のパワーが秘められた特製の槍
防具	かわのこしまき	鎧	『ドラクエV』で初登場のこしまき
防具	ぎんのむねあて	鎧	『ドラクエV』で初登場のむねあて
防具	てつのむねあて	鎧	『ドラクエV』で初登場のむねあて
防具	まほうのよろい	鎧	火の呪文攻撃を軽減できる特製の盾
防具	うろこのたて	盾	魚の鱗を何枚もはり合わせて作った盾
防具	かわのたて	盾	革で作られた特製の盾
防具	せいどうのたて	盾	青銅を加工して作った盾
防具	てつのたて	盾	鉄を板状に伸ばして作った盾
防具	ドラゴンシールド	盾	炎や吹雪の攻撃を軽減できる特製の盾
防具	ほのおのたて	盾	吹雪の攻撃を軽減する効果をもった盾
防具	かわのぼうし	兜	革をはり合わせて作った帽子
防具	きのぼうし	兜	木をくり抜くようにして作った帽子
防具	ちりょくのかぶと	兜	『ドラクエV』で初登場の兜
防具	てつかぶと	兜	鉄で作られている兜
防具	てっかめん	兜	顔全体を覆うことができる仮面

戦士タイプなので攻撃力があって強そうだ

戦士タイプなので、攻撃力や体力などの、攻撃にかかせないパラメーターは高めだ。ガンガン敵を倒してくれそうだぞ。特技や呪文を覚えないが、素手で戦っても十分強いので必要ないかもね。とにかくにも、頼りになりそうだね。



⬆戦士タイプのモンスターだけあって、力や最大ＨＰの数値が最初から強い。最初でこれだから成長したときがとっても楽しみだ。

ドラキー



空飛ぶドラキーは、身が軽いこともあって素速く、先制攻撃が得意。しかも、敵を惑わせたり、眠らせたりする補助攻撃呪文が得意だ。ドラキーがいると戦闘が有利だぞ。

	名称		解説
特技呪文	マヌーサ		霧を発生させ、敵の攻撃ミスを誘う
特技呪文	ラリホー		相手を一定のあいだ眠らしてしまう
特技呪文	ふしぎなおどり1		変な踊りによって敵のMPを少し下げられる
特技呪文	マホトラ		相手のMPを吸いとって自分のものにする
武器	いばらのムチ		敵1グループを攻撃できる鞭
武器	チェーンクロス		敵1グループを攻撃できる武器
武器	とがったホネ		骨を削ってとがらせた武器
武器	どくがのナイフ		攻撃した相手をマヒさせられる武器
武器	やいばのブーメラン		敵全員にダメージを与えることができる武器
防具	かわのこしまき	鎧	『ドラクエV』で初登場の防具
防具	ぎんのむねあて	鎧	『ドラクエV』で初登場のむねあて
防具	けがわのマント	鎧	『ドラクエV』で初登場のマント
防具	てつのむねあて	鎧	『ドラクエV』で初登場のむねあて
防具	うろこのたて	盾	魚の鱗を何枚もはり合わせて作った盾
防具	おなべのふた	盾	『ドラクエV』で初登場の防具
防具	かわのたて	盾	革で作られている特製の盾
防具	かわのぼうし	兜	革をはり合わせて作った帽子
防具	きのぼうし	兜	木をくり抜くようにして作った帽子

空を飛んで すばっしこさが自慢

なんといってもドラキーは、素速さのパラメーターが高いのが特長。素速さを活かしての戦闘が可能だ。相手が攻撃してくるまえに、ラリホーやニフラムなどの攻撃補助呪文で相手を抑え込める。戦闘を有利にできるぞ。



⬆見かけによらず、賢さのパラメーターが高いドラキーだ。それ以外は、平均的な力をもっているモンスターだ。

まほうつかい

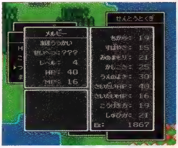


まほうつかいは、武器を使って攻撃するよりも、やはり攻撃呪文が得意だ。ギラやメラを唱えて、大勢の敵を一気に焼きつくしてくれちゃうのだ。戦闘には欠かせない存在だ。

	名称		解説
特技呪文	マホトーン		相手の呪文を封じ込めてしまえる
特技呪文	メラ		敵1匹に火の玉を投げつけて攻撃する
特技呪文	ギラ		敵1グループをまとめて炎で焼きつくす
特技呪文	ベギラマ		ギラよりもさらに火力がアップした魔法
武器	かしのつえ		樫の木を加工して作った杖
武器	たけのヤリ		竹の先を鋭くとがらせたもの
武器	てつのつえ		『ドラクエV』で初登場の杖
武器	どくがのナイフ		攻撃した相手をマヒさせられる武器
武器	はがねのムチ		敵1グループを攻撃できる武器
武器	ひのきのぼう		ひのきで作られているただの棒
武器	モーニングスター		棒の先にトゲつきの鉄球を鎖でつけた武器
武器	りりょくのつえ		装備者のMPを使ってダメージを与えらる武器
防具	けがわのマント	鎧	『ドラクエV』で初登場のマント
防具	みかわしのふく	鎧	不思議な力で敵の攻撃をかわせる服
防具	みずのはごろも	鎧	雨露の糸で織られた特製の羽衣
防具	うろこのたて	盾	魚の鱗を何枚もはり合わせて作った盾
防具	かわのたて	盾	革で作られた特製の盾
防具	けがわのフード	兜	『ドラクエV』で初登場のフード
防具	きのぼうし	兜	木を削って作られた帽子

攻撃呪文系なら このモンスターにおまかせ

モンスター名からして、ギラ系やメラ系の攻撃呪文が大得意。そのため、MPやかしこさなどの呪文に関するパラメーターが最初から高い。しかも成長すれば、もっと強力な呪文を使えるようになり、大勢の敵を一網打尽だ。



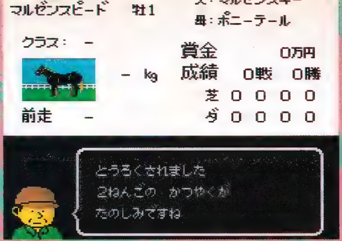
⬆まほうつかいの場合は、レベル4からスタートする。やはり、呪文を得意とするだけあって、賢くて、MPもあるぞ。

仲間になるモンスターは ほかにもたくさんいるぞ

徹底攻略

ダービースタリオン ～全国版～

GⅠレース・ダービーは競馬の祭典。競馬発祥の地・イギリスのダービー卿と、その友人が開催したレースだ。ダービー卿の競争馬が、そのレースを最初に制したので、ダービーというレース名になったのは有名な話だよね。

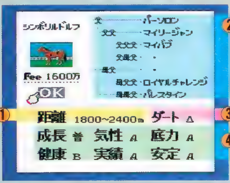


FC ファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスキー 発売中 7200円	2メガ

たかが血統、されど血統、だから血統

競走馬のオーナーとなって、すべてのGⅠタイトルを獲得すること。それが、『ダービースタリオン全国版』の最終的な目的だ。

タイトルを獲得するには、なによりもまず、強力な脚を持った競走馬が必要だ。そこで、この徹底攻略では、全タイトル獲得のための、競走馬の生産から、調教、ローテーションまでの知識とテクニックを伝授しよう。



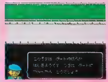
⬆サラブレッドの世界は血統こそが命。ただし、血統だけですべてが推し量れるものではないところが、また愉快。

② 血統で勝負

その馬の血統表。この血統表によって、その馬がどのような血脈をたどっているかが把握できる。産駒をスピードタイプにしたいときには、短距離馬の血脈をたどる種牡馬を配合し、スタミナタイプにしたいときには、長距離馬の血脈をたどる種牡馬を配合するようにしよう。種付けで血量を割り出す際にも役立つぞ。

③ 足腰丈夫!

ダートの適性を3段階評価で示す。この評価によって、ダートでのレースの巧みさが把握できる。前作より、ダート馬が生産される確率が若干高い。



⬆調教師が教えてくれることもあるぞ。

① スプリンターズSか天皇賞・春か?

その馬が得意とする距離を示す。この数値によって、その馬がスピード重視の短距離馬であるか、スタミナ重視の長距離馬であるかが把握できる。この数値は種付けの際の、種牡馬と牝馬のパラメーターから大きな影響を受けるので、目的を持った配合をするようにしよう。また、この数値と理想の馬体重は密接した関係を持つのだ。短距離適性(1200～1600)の馬は軽く、長距離適性(2400～3000)の馬は重く仕上げろ。



⬆短距離馬は、千200メートルのGⅠ・スプリンターズSを狙え。

④ 勝てない馬でも、やっぱりかわいい!!

成長 ゲームに登場する馬には、それぞれ独自の成長速度があり、そのピーク時がいつごろくるかを示す。

気性 馬の気性を素直、普通、荒いの3タイプで示す。気性の荒い馬は、騎手の指示どおりに走らないときがあり、成績にもムラが出る。

底力 馬の勝負根性が強いか、弱いかを示す。レースの競り合いに影響する。

健康 脚元が丈夫かどうかを示す。脚元に不安のある馬は骨折、ソエ、屈ケン炎などの故障が起こりやすい。

実績 これまでに作った産駒の実績をGⅠ級、GⅡ級、GⅢ級の3段階で示す。

安定 種牡馬の特徴と異なる意外な産駒ができる可能性を示す。実績の低い種牡馬は、意外性のある大物の産駒を産む場合がまれにある。

調教師さんに質問①

――競争馬の魅力というと?

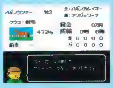
浅見 馬っていうのは血統だけじゃわかんないところが、おもしろいよ。メジロマックイーンも、はじめは私が調教してたんだよ。だけど、いまは池江調教師のところにいる。最初から走るのわかってたら、だれがやるかってんだ(笑)。生産者だってそうだよ。ダービー取る馬だってわかってたら売らないよね。



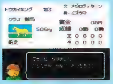
浅見国一調教師
栗東トレーニングセンターに席を置く、騎手出身の調教師。騎手時代に500勝をあげ、さらに調教師としても700勝を達成している競馬界の達人。

インブリードについて

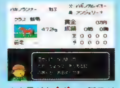
インブリードとは、生まれてくる産駒に同じ先祖馬の血を一定量入るように配合することだ。インブリードは産駒に先祖馬の特徴を際立たせて遺伝させる効果を持ち、基本的には産駒を強くする効果が得られる。ただし、種牡馬の父と牝馬の父が同じといった、血量が50パーセントを超えるような極端な近親交配を行なってしまうと、そのインブリードの弊害として、不受胎や極端に脚元の弱い仔馬が生まれる可能性が高くなる。



⬆インブリードによってスピードアップの効果を得た。



⬆こちらも同じくスタミナアップの効果が出た成功例。



⬆血量が多くて、脚元が極端に弱い仔馬が生まれた。

緻密なデータで無駄のない調教を！

体力を維持せよ

馬はベストの馬体重よりも太るとスピードが出なくなり、やせるとスタミナが減ってしまう。

ただし、これは考えようによっては逆用することができる。つまり、短距離レースに出走させるときには、馬体重をベストよりも減らしてスピードを重視する。また逆に、長距離レースに出走させるときには、馬体重をベストよりも増やしてスタミナを重視するといったぐあいだ。ただ、10キロ以上の増減は、その馬の能力自体を下げてしまうので注意しよう。

気力を持続せよ

『ダービースタリオン全国版』に登場する競走馬には、それぞれ気力と体力のバイオリズムがある。このふたつのバイオリズムが同時に頂点に達しているときを、その競走馬の調子が最高にいい状態と認識することができる。このバイオリズムを、目標のレースに出走させるまでに頂点へ持っていくことこそが、調教の最大の目的だ。

バイオリズムは、調教師のコメントから読み取ることができるので、下の12点の例を参考にして調教に役立ててほしい。

調教による体重減

単走	馬なり	±0
	強め	−2
	一杯	−4
併せ馬	馬なり	−2
	強め	−4
	一杯	−6

ファミ通情報局

馬体重を減らしたいのに、なかなか減ってくれなくてお困りのあなたに朗報。栗東と美浦を往復輸送させ続けるだけで、輸送させた馬の体重が、調教させたとき以上に減っていくのだ。

実際の調教を覗いてみよう





❖ウッドチップ

木片を敷きつめたコース。脚への負担がかなり軽減される。

❖坂路調教

坂道を使った調教。脚腰が強くなり、スタミナが倍増する。



❖プール調教

浮力によって、脚への負担をなくす。故障した馬に最適な調教。



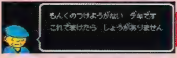
❖ゲート練習

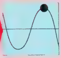
新馬にはゲートの練習が必要。騎手を振り落とす馬もいるぞ。

調教師のコメントから最適な調教を選択

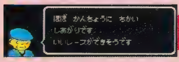
『ダービースタリオン全国版』には、画面上に表示されない体力のバイオリズムと気力のバイオリズムがある。このバイオリズムを知ることのできる、ただひとつの情報が調教師のコメントだ！

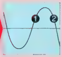
調教画面でのコメント



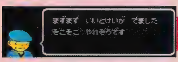


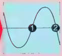
気力のバイオリズムが最高潮にまで達している状態だ。単走で強めなら2回ほど持つ。



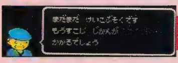


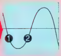
①なら、あと1回ほどの併せ馬で最高潮に達する。また、②であるなら、さっさと放牧か。



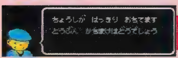


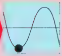
①②とも、ごく普通の状態。レースに出したとしても、まずいい結果は得られないだろう。



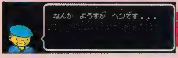


①にしても、②にしても、とてもレースに出せる状態ではない。ひたすら調教あるのみ。





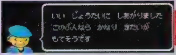
ドン底状態。調教中の馬の動きがにぶいのがわかるようなら、この状態だろう。ガンバ。





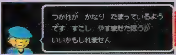
骨折。脚を折ってしまうと調教ができないので、治療のために放牧させよう。お大事に。

データ画面でのコメント



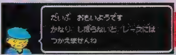
調子についてのコメント

調子が頂点まで盛り上がっている状態。勝負根性が上がっているので、ゴール前の混戦にも期待ができる。



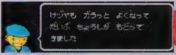
調子についてのコメント

調子がもっとも落ち込んでいる状態。これ以上は下がりようがないので、このコメントになる。



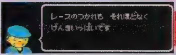
馬体重についてのコメント

その馬のベスト馬体重を、かなり上回った状態。レースに出場させるには、この状態ではスピード不足だ。



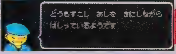
放牧明けのコメント

ソエや屈ケン炎のために放牧させていた馬が帰ってきたときのコメント。脚元の疲れがかなり回復されている。



レース後のコメント

レースを終えたばかりだが、好調を持続している状態。しかし、レースのあとは休んだほうがいいぞ。



故障発生時のコメント

脚元にかなりの負担を抱えている状態。まちがっても、このときに芝で一杯の調教なんてしないこと。

ローテーションによる体力維持を！

レース名の右にあるのはそのレースでのライバル馬

皐月賞

4月、中山、芝2000メートル、1着賞金9600万円。4歳クラシックの第1弾。距離からみて、スピードとスタミナ両方が問われるレースだ。

- 弥生賞　ニッコーテイオー
- スプリングS　マティリアル
- 皐月賞　ヤブキマイカグラ

出走権を得るだけでもたいへん。

天皇賞・春

5月、京都、芝3200メートル、1着賞金13000万円。古馬のステイヤーにとって、もっとも名誉あるレース。平坦な京都馬場を2周回る。

- 日経賞　メジロライオン
- 大阪杯　スーパークリック
- 天皇賞・春　メジロマッコイーン

スタミナがあれば逃げ馬有利。

安田記念

5月、東京、芝1600メートル、1着賞金9300万円。春の優駿マイラーを決めるレース。最後の直線では、さまざまな巻き返しが展開される。

- ダービー卿CT　ダイヤレター
- 京王杯SC　ニッコーテイオー
- 安田記念　ダイイチルビー

追い込み型の快速馬に向く。

日本ダービー

6月、東京、芝2400メートル、1着賞金13000万円。競馬の祭典。最高の栄誉を持つ重賞レースであり、馬主たちの羨望の的。

- 青葉賞　カニノボレロ
- NHK杯　ニッコーテイオー
- 日本ダービー　リオダーバン

実力だけでなく運も必要だぞ。

宝塚記念

6月、阪神、芝2200メートル、1着賞金13000万円。春競馬を締めくくるGⅠレース。京都の天皇賞組と東京の安田記念組が一同に揃う。

- 天皇賞・春　メジロマッコイーン
- 安田記念　ダイイチルビー
- 宝塚記念　サクマチヨノオー

阪神競馬場唯一のG1レース。

天皇賞・秋

10月、東京、芝2000メートル、1着賞金13000万円。秋のGⅠ戦線最初の重賞レース。スピードと勝負根性の高さが必要。差しに注意しよう。

- オールカマー　メジロヨルダン
- 毎日王冠　イナリアン
- 天皇賞・秋　カリノクレッセ

アグリキャップと一騎討ちだ。

菊花賞

11月、京都、芝3000メートル、1着賞金11100万円。3冠のトリを務める長距離レース。なにをおいても、絶対的なスタミナがなくては勝てない。

- 神戸新聞杯　イイゼセゾン
- 京都新聞杯　イイゼセゾン
- 菊花賞　スーパークリック

晩成型の馬にもチャンスあり！

マイルCS

11月、京都、芝1600メートル、1着賞金9300万円。秋の優駿マイラーを決めるレース。短距離馬は天皇賞・秋からこのレースにくる。

- 天皇賞・秋　カリノクレッセ
- スワンS　バンビーメモリー
- マイルCS　アグリキャップ

天皇賞組は輸送が最大の敵だ。

ジャパンカップ

11月、東京、芝2400メートル、1着賞金13000万円。すべてのレース中唯一の国際招待レース。外国産馬がケタはずれに強い。自慢の名馬で臨め。

- 毎日王冠　イナリアン
- 天皇賞・秋　カリノクレッセ
- ジャパンカップ　オード

他馬に惑わされないレース運び。

朝日杯3歳S

12月、中山、芝1600メートル、1着賞金5300万円。その年の3歳馬チャンピオンを決めるレース。いくらか先行して、直線で差すのが最良か。

- 京成杯3歳S　ホストヘリオス
- デイリー杯3歳S　ヤブキマイカグラ
- 朝日杯3歳S　アイリスフウジン

500万下からの各上挑戦では無理。

スプリンターズS

12月、中山、芝1200メートル、1着賞金9300万円。スプリンター優駿の決定戦。マイルCSに出場した馬のローテーション。ハイペース必至。

- スワンS　バンビーメモリー
- マイルCS　アグリキャップ
- スプリンターズS　ニッコーテイオー

短距離路線の最後を締めるG1。

有馬記念

12月、中山、芝2500メートル、1着賞金13000万円。その年の総まとめとなるレース。4歳の一流馬と古馬が顔あわせをする。

- 天皇賞・秋　カリノクレッセ
- ジャパンC　オード
- 有馬記念　イナリアン

強力なライバル馬が消えた…？

春のGI戦線

春のGⅠ戦線には競馬の祭典、ダービーがある。さらに、GⅠだけでなくその前哨戦でもある弥生賞、中山記念、日経賞からも目が離せないぞ。

4歳	短距離馬	アーリントンC	クリスタルC	NHK杯	NZT4歳S
	長距離馬	弥生賞	皐月賞	NHK杯	日本ダービー
5歳馬	短距離馬	マイラーズC	ダービー卿CT	京王杯SC	安田記念
	長路離馬	目黒記念	日経賞	天皇賞・春	宝塚記念

秋のGI戦線

4歳馬であれば菊花賞をいただきましょう。古馬の長距離馬の場合、ジャパンカップではなく、アルゼンチン共和国杯を狙うなんていうのもいいね。

4歳	短距離馬	京王杯AH	オータムスプリントS	スワンS	マイルCS
	長距離馬	セントライト記念	神戸新聞杯	京都新聞杯	菊花賞
5歳馬	短距離馬	京王杯AH	スワンS	マイルCS	スプリンターズS
	長距離馬	毎日王冠	天皇賞・秋	ジャパンカップ	有馬記念

調教師さんに質問②

——実際の競走馬のローテーションはどういったものですか？

浅見　秋競馬の場合、ダービーや皐月賞に使ってきた馬は、4歳であれば、菊花賞に頂点をおいて調教するのが普通だね。そのあとは有馬記念に合わせる。春競馬が終わって、ゆっくりやってきた調教を徐々に上げていくってわけだ。

——練習量を変えるんですね？

浅見　そう。菊花賞を最高の10にするのなら、3ヵ月まえには練習量を5～6くらいでやり、最後の追い切りで7～8までに仕上げるんだ。半マイル54～55秒で始めて、中間では52秒そこら。最後は一杯で50秒ぐらいにする。スピードを速くしていくと、馬のほうがそろそろレースなんだとわかるんだ。体も馬がひとりでに意識してしぼっていく。飼葉食いや運動でわかるんだね。

——ローテーションは調教師が決めるんですか？

浅見　もちろん。でも、馬主さんの意向もありますよ。一生に1回しかないから、菊花賞に出してくださいとかね。しかしまあ、掲示板に表示される5着までには入りたいわな(笑)。



☗浅見厩舎でヤマニンミラクルを発見した。菊花賞には出走させるのかな？

馬、騎手、競馬場。取り合わせの妙！

『ダービースタリオン全国版』には、初登場の競馬場も合わせ、全部で８種類もの競馬場がある。

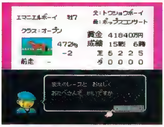
競馬場にはそれぞれ固有の特徴があり、その競馬場ならではの勝ちパターンがある。ただ、同じ競馬場であっても、行なわれるレースによって、その勝ちパターンに多少の変化がみられるぞ。そのため、走らせる競走馬、騎乗させる騎手、レースが行なわれる競馬場の取り合わせが重要なのだ。

脚質からレース展開を読め



⬆競走馬の脚質には、逃げ、先行、差し、追い込み、自在の５種類がある。

連続騎乗で愛着も倍増だ



⬆前走のレースと同じ騎手を騎乗させると、馬の強さが多少アップする。

騎手への指示の手ほどき

乗りかたは任せる　なにも指示せず、すべて騎手に任せる。
おたべ(東)、たわら(西)

とにかく逃げろ　最初から最後まで全速力で走らせる逃げの指示。
なたの(東)

なるべく前に行け　先頭集団にいつもいるようにさせる先行指示。
えど(東)

はやめに仕掛けろ　４コーナーを回ったあたりで、先頭に立たせるようにする指示。
たなかつ(東)、きす(西)

押さえてうしろから　ゴール前で一気に巻き返させる追込の指示。
よこのり(東)、みなみ(西)、かくた(西)、のもと(東)、すがたに(西)

こいつをマークしろ　ある１頭をずっとマークしておく。



⬆前作と比較して、この騎手への指示がかなり考え込ませるものになった。

※その指示を得意とする騎手も記載

東京競馬場

- かからぬよう
- 押さえて待とう直線で
- 後方一気の末脚爆発!!

左回り、芝2072メートル、ゴール前の直線が日本一長い。多少の傾斜を含む直線がかなり長いので、スピードのみで勝負しても勝てない。日本ダービーやジャパンカップなど、年間に多数の重賞レースを開催する。

阪神競馬場

- リニューアル
- 洋芝、急坂、食いだおれ
- カイ喰い落ちて半身(阪神)不随

右回り、芝1712メートル、改装によりゴール前に急な坂が作られた。前作では、開発後に改装が完了したために、ゴール前の坂が設定されていなかった。ファン投票によって出走馬が決定する宝塚記念が開催される。

中山競馬場

- スタミナと
- 勝負にかける根性で
- 心臓破りの坂を攻略!!

右回り、芝1839メートル、ゴール前に急な上ぼり坂がある。ゴール前の急な坂は、まさに心臓やぶりの坂。そのために、スタミナのない競走馬では、先行していても、最後で巻き返されてしまう恐れがある。

中京競馬場

- 東海の左回りに出たばかり
- 皐月賞馬をして
- エピフリャー(予後不良)

左回り、芝1600メートル、平坦なコース。『全国版』から初登場した関西の競馬場。スピードレースあり、スタミナレースありと、さまざまな用途を果たす。東京競馬場以外では唯一の左回りのコースである。

福島競馬場

- いったいったの競馬場
- ４角先頭
- まくり許さず！

右回り、芝1600メートル、小回りで直線が短い。『全国版』から初登場した関東の競馬場。コースは平坦で小回り、さらに距離も1600メートルと短いので、先行策が有利だ。騎乗してもらう騎手は〝えど〟に決定か？

小倉競馬場

- 遅咲きや
- 菊をにらんで小倉記念
- 暑さこたえて玄界灘(限界だな)

右回り、芝1624メートル、平坦で小回りなコース。『全国版』から初登場した関西のコース。ゲームでは関西の競馬場とされているが、実際の所在は九州に位置する。小倉３歳Ｓなどを開催するローカル競馬場。

新潟競馬場

- 先行もまくりもオーケー
- ファジーなり
- 得意な攻めで勝負をかけろ！

右回り、芝1800メートル、平坦なコースで直線が長い。前作では、福島で開催されるレースも、ここ新潟に統合されていた。平坦なコースのためスピードが重視される。ローカルにしては面積のある競馬場だ。

京都競馬場

- 〝ますお〟なき
- 京(今日)の時代を制するは
- 男〝なたの〟に先行投資！

右回り、芝1910メートル、全体的に平坦なコース。実際の京都競馬場には、第３コーナーに上ぼり下だりの坂があるのだが、このゲームにはそれがない。天皇賞・春や菊花賞を開催する関西主要の競馬場である。

調教師さんに質問③

――騎乗するジョッキーの選抜や、そのジョッキーへの指示は調教師が行なうんですか？

浅見　そうですよ。馬が若いうちは、いろんなことをやってみるんだけど、そのうち馬のほうがひとりでに行くようになるんだ。手綱を引っ張らなくても、恐がらずになかに入ったりね。

――その馬の性格もわかってくるわけですね。

浅見　わかりますよ。でも、馬の性格って難しいんだ。折り合いによっては、その性格が悪いほうに出るときがあるし。競馬っていうのは、持ちタイムを出せないで負ける馬がよくいるんです。持ちタイムをいつも出せる馬なんていませんね。



⬅浅見調教師のつぎなる野望は……？

『全国版』開発者・薗部氏にQ&A

連続騎乗とランク上の騎手、どっちがいいの？

前作では、騎手の連続騎乗によって、競走馬と騎手との相性がよくなるというメリットがありました。新作にも、このようなメリットはあるのでしょうか？また、連続騎乗をさせている騎手よりもランクの高い騎手に騎乗してもらえるようになったときには、すぐに騎手を変更したほうがいいのでしょうか？

基本的には、ランクの高い騎手に乗ってもらったほうが、馬の能力を引き出してくれます。ただ、ランクの高い騎手ほど、いきなり違う馬に乗り替えられてしまう危険性が高いので、馬の強さと、にらめっこということでしょう。大事なところでランクの低い騎手に乗り替わられるのがいちばんマズイ。

おたべは今回も最強の騎手なのだろうか？

Aランクの騎手、おたべの信頼性がガクッと落ちたような気がします。前作のように、おたべ一本槍では勝ち抜けないのでしょうか？　指示を、〝乗りかたは任せる〟にしても、なんだか…。

これはなんとも答えようがありませんが……。それだけ展開に有利不利が加味され、前作よりも複雑になったということでしょう。単純に、逃げろという指示だけではダメということです。

骨折による後遺症ってあるのかな？

骨折してしまった馬を治療した場合、後遺症などは残るのでしょうか？　ポキポキ折れやすくなるとか、脚元に疲れがたまりやすくなるとか……。

骨折は治ってしまえば影響ありません。ただし、屈ケン炎の場合には、完治することがないので、治ったあとも脚元には十分な注意が必要です。

放牧は有効な手段なのだろうか？

放牧は脚元の疲れを回復させる効果があり、放牧後には馬の体力や気力の調子を必ず上向きにする働きがあるようです。ただ、放牧から戻ってきた馬は、放牧に出すまえの調教で上げたスピードやスタミナ、勝負根性を維持しているのでしょうか？

馬を放牧させるとスタミナが多少減ってしまいます。ただ、減るといっても、約1ヵ月ぐらい調教すればもとに戻るていどですよ。この放牧については、プレーヤーのみなさんそれぞれで、いろいろな使いかたをされるようですね。

予想印はなにを表わしているの？

馬券を買うときや、騎手に指示を与えるときに参考にする予想印は、それぞれ、馬のどんな要素を表わしているのですか？

左、ほぼ人気どうりに予想するミーハー予想。中、血統重視で絶対能力を信じる。右、調教重視で調子や展開もみる。

新馬戦で勝てないんですけど……

デビューは華々しく飾らせてあげたいと思うのが親ごころ。それなのに、新馬戦でなかなか1着になれません。初出走の馬特有のパラメーターがあるのでしょうか？　続く2戦目のレースでは大勝することが多々あるので、馬の実力だけで負けているわけではないと思うのですが。

『ダービースタリオン全国版』では、牧場に3ヵ月以上放牧させておいた馬を厩舎に戻すと、休みボケというほどではありませんが、気性面のパラメーターがかなりマイナスされてしまいます。初出走である新馬の場合にも、これと同様のことがあると考えられます。

井崎脩五郎氏に直撃インタビュー



テレビ番組『スーパー競馬』でおなじみの競馬評論家、井崎脩五郎さんに、『ダービースタリオン全国版』の感想を聞いてみたぞ。

——『ダービースタリオン全国版』は、いかがでしたか？

井崎　栗東トレーニングセンターで調教していると、つい関西弁でしゃべっているから不思議ですよね。ハードトレーニングで知られる戸山調教師や浅見調教師になったつもりで、「こんなところで弱音を吐くようじゃ、あかんで！」などと言いながら猛調教でしごき、強行軍で使いまくり、じつに快感でした(笑)。

——競馬のギャンブル性だけでなく、馬自体の魅力をクローズアップしている点について、どう思われますか？

井崎　競走馬を生産したり、調教したり、馬券を買ったり……。自分が馬主、牧場主、調教師、ファンのいずれにもなれる多層構造になっているところが、おもしろいですね。

——『ダービースタリオン全国版』は前作と比べ、レースの展開を読むことがより重要視されました。競馬評論家、井崎さんならではの読みのテクニックなどがありましたら教えてください。

井崎　ありません(笑)。失敗の連続です。馬を生産するときに、「この馬は血統からいっても、追い込んでダービーを勝つ」と、勝手に思い込んでいるので、デビュー当時から差しや追い込みの練習ばかりさせてチャンスを逸しているうちに、あせって故障というケースが多くありましたよ。

——競馬評論家としての立場から見た『ダービースタリオン全国版』固有の醍醐味などありましたら聞かせてください。

井崎　現実の競馬で、「どうしてこんなローテーションで使うのだろう」、「なぜ、こんなレースに使うのだろう」と、疑問に思うことがあるのですが、使う側の当事者になってみると、冷静さをなくして、余計なレースに使ってしまうことが再三ありました。当事者の気持ちがわかるというのが、このゲームのおもしろさのひとつです(笑)。

——なるほど。

PROFILE



←変わった観点から割り出す井崎さんの予想には、いつもビックリ。

井崎脩五郎　昭和22年7月23日、東京生まれ。明治大学商学部卒。新聞や雑誌などに多数の連載記事を持ち、テレビでも評論家やパネラーとして大活躍する競馬評論家。

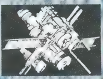

MEGA DRIVE
DDS520システムで、冒険世界は平面から立体へ。
驚きの立体感で探検開始!
皇帝の財宝は、メルカトル島にあるという。
この情報は、一緒に旅をするプチデビルの
フライデーから教えてもらった。おっと、オレは
トレジャーハンターのライルだ。よろしくな。
でも、おかしな同業者もお宝を狙っているらしい。
さあ、目も眩む宝の山めざして、
バーチャルアドベンチャーに出発しようぜ。
DDS 520
Diamond Shaped Dimension System
立体感のある絵を描くと、立方体はひし形の四角の組み合せになるよね。「DDS520」プログラミングシステムは、このひし形でマップを構成する画期的なシステムなのだ。だから"ランドストーカー"の世界も今までのゲームでは体験できなかった立体視覚効果が可能になったんだ。つまり、高さと前後感をリアルに表現した斜め45度見おろしの立体世界でゲームが展開するわけなのだ。
バーチャルアドベンチャー
LANDSTALKER
ランドストーカー
〜皇帝の財宝〜
10月発売予定 8,700円
16メガ
バッテリーバックアップ
立体視覚効果を可能にした「DDS520」システム!
表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
メガドライブ +1 プラスワン
ラッキーなトクダネ!!
人気ゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」がついてくる、お得な"メガドライブ プラスワン"に入っているアンケートハガキを送ると、抽選で200名様に、年末発売予定の「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」が当たります
応募締切 1992年9月30日 当日消印有効
大好評発売中
MEGA DRIVE
© SEGA



脳ズイ直結 サイバースペースシューティング



2048年7月18日GMT0237時、ミッションコンプリート西側ムーンベース マザーコンピューター"マリコ"はその機能を完全に停止、"プロジェクトストライカーズ" 本部は作戦の終了を宣言した。しかし、ここにある一つの事実に隠蔽されていた。"マリコ"崩壊とほぼ時を同じくして、強い重力波とニュートリノを伴ったある種のパルスがM空間から発せられたのだ。それはあたかも意志ある者の声であるがのごとく…。 国連総長は直ちに会談を持ち、"マリコ"崩壊の直前に発せられたパルスは一種の信号である可能性が強いと推定、 対外宇宙探査施設の復旧と宇宙戦力の拡大を最優先とし、更に"プロジェクトストライカーズ" 及び今後、拡充された宇宙





軍を国連軍に編入すると言うことで同意を得た。2051年11月土星〜天王星間軌道に設置された、外宇宙探査用電波望遠鏡がまず異変を探知した。いて座方向宇域において瞬間的ながら強力な重力波と空間の歪みを確認、更に同じ座標に突如として強烈な赤方変位を伴った物体が多数出現した。それに遅れること数時間、地球の軌道上に設置されたハッブル軌道望遠鏡も同じ現象を確認、分析が急がれた結果は最悪と言えた。 物体の速度とパルスの伝達速度を計算に入れると現在距離は太陽より約0.15光年、速度は光速の8%、そして進路は…… まっすぐ地球を目指していた。"エイリアンフォース"の地球到達まで、あと2年、人類は3年前の戦いが単なる前哨戦であったことを改めて思い知らされた………。

マヌー状態

●貴様らのイカレたはがきを読むだけで汗だくであり精神衰弱である。すなわちマヌー状態。これが3日続くといかなる強者も死す。

●さぁーて、来週のサザ○さんは、
★人妻拷問三段責め
★発情不倫妻
★性感治療白衣のわななき
の3本でーす!! 来週もまた見てくださいね!! んがぐぐ(死語)。

（富山県　にっかつ）

●やめよ!! 貴様らの節操のないはがきがわしを弱らせるのだッ!!

●私に手動ドリルを頂戴せよ。拒んだら嘔吐。股そのうち連絡船に載る。これまた嘔吐。

（山形県　じさまよか塩梅）

●貴様のはがきはわからぬ。脳味噌を消毒してから投稿しなおせ。

●私は『スト Ⅱ』プレー中に、よく「いてっ」と言いますが、ヨガファイヤーを喰らったときは、ちゃんと「あつっ」と言います。

（山口県　ピエール瀧とミジンコ）

●よい。しかしまだまだ語彙が少ないな。もっと表現技術を磨け。

●出してもいいですか？

（福岡県　ゴリタモン）

●ドバーっと出せ。ほれ出せ出せ。

●マクドナルドって「マック」って言うんだって。なんかいい感じ。

（兵庫県　いちにの）

●横文字を短縮して言い気分になるとはまだまだ甘ちゃんよのう。帝国ではマクドナルドを怒鳴瑠奴、ケンタッキーを健太、セブンイレブンは威麗聞と呼ぶ。大和魂状態。

●ゴリライモが愛着していた「ゴ」という文字が入ったシャツはどこで手に入りますか。

（群馬県　指差呼称）

●それなら帝国の囲碁クラブのユニフォームが代用できよう。前後に「碁」という文字があるシャツは心身共に大和魂いっぱいである。

●1941年、太平洋戦争が始まりました。さてこの年号の覚えかたは、行くよ一発(1941)パアルハアバアです。覚えんかい!! 役立たずが。でなきゃカッターで舌を切り取ってやるからなおぼえてろ。

（東京都　ティーニャ核田名本）

●なんとも当たり障りのある覚えかたであるな。貴様は帝国への反逆罪として毎日深爪にするように。

●どうしても遺伝子を組み替えたい。細胞分裂して俺の王国(西川王国)を作りたい。分裂さしてくれ。

（埼玉県　西川ティシュ夫）

●帝国の崇高なる医療技術をもってしても、人体のクローンは困難。まして貴様のようなバグぼんちなど増やすまえに駆逐してくれよう。

●飲みものはアルカリイオン水しか飲まないし、食い物はビタミン剤と固形プロテインだ。ちょっとはごはんも食べるけどね。もちろんファミコンも改造したし毎日遊んでいる。こんなぼくはサイバーパンクですか？

（千葉県　千葉シティーF）

●サイバーライフを心掛けているようだが、人体に計算機を接続したり、脳波を外部から調整しないようではサイバーパンクではない。10年先のサイバー技術に期待せよ。

●思いきり走って思いきりころんで腹を強打すると向こうの世界が見えてくる。あと何回かやりたいけど痛いから。（愛媛県　激痛君）

●向こうの世界を見すぎると向こうの住人になるぞ。すなわち死亡。

●占い師に「来年は一生のうちで最低最悪の救いがたい年になる」と言われました。ショックです。救援求む。委細面談。給与応談。要身分証明書。電話不可。

（東京都　敬子ちゃんピンチ）

●わりと落ち着いておるな。まあよい。当たるも八卦当たらぬも八卦であり、すなわち半分くらいは当たるので十分に警戒することだ。

ゲーム帝国



女神は超時空電算機で帝国を支配したが、鉄人がキーボードに茶をこぼし電算機を壊した。女神の野望も崩れめでたしである。

悪魔の安楽椅子



■自転車を盗む奴がいるんだが、盗んでちょっとだけ乗ってまたどっかに置いておくらしい。売ったりしないでチョイ乗りに使うんだっておまわりさんが言ってた。迷惑な奴だ。（東京都　鍵3個付きだ盗んでみろ）

●まったくクソったれがいやがるんだよな。人のモン盗むなんざ、体罰モンでしょ。俺も盗まれたよ。盗人なんか張り付け拷問のうえ町内引き回しでウンコ責め。

■ビールのうまさを知ってしまった。父親に許可をもらって飲んだの。でも1杯だけはおいしいけど2杯目はまずかった。でもおつまみは好き。枝豆おいしい。

（東京都　甘海老も好き）

●女の子なのにビールがうめえとか枝豆喰わせろとか言ってんの？　まあいいけど。酔っ払うんじゃねえぞ。

■ショーック!! 殴られた。パンチ初体験です。ちょっとほろ苦い心情。手に汗をかく感じです。あーびっくりしたっと。（埼玉県　ダリュダリョ）

●あー、殴られちゃったの。パンチって緊張してると痛くないんだな。あとで痛くなんだよな。いま痛い？

女神の四の字固め



■僕は「具」がちょっと大きいですが女神さんは「具」は大きいですか？（東京都　小林稔侍）

●「具」って、ちょっとこのマセガキ、スケベな感じね。レトルトのカレー食べて習字でもしてなさい。フンだ。

■女神さんの聖水に炭酸を入れて一杯やりたいんですよ。（大阪府　ポンハム西岡）

●なによ聖水ってさ。ま〜ったく急にバグ野郎ばっかりになるんだから困るわ。勝手になんでもお飲み!!

■や〜い、メガミ〜。（福岡県　ヒデゴリタモン）

●今度はなんか意味不明くんみたいね。なんか怖いわ。

■ああああああああああああああ!!!!! ああよく寝た。

（沖縄県　マリモ）

●日本中から奇怪なはがきが届いちゃうの。あ〜怖い。

■ミカンをつぶして牛乳に混ぜてバイタリスの匂いをかぎながら食べるとうまいよ。（北海道　のべまさ）

●で、おまけに変人からもメッセージが来ちゃうのよ。

■畳だろ。畳だろつってんだよ。（住所氏名不明）

●最近とくに多いのよ。日本は病んでるのよ、日本は。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ドラゴンナイトII

PCエンジン　NECアベニュー　発売中　7400円

今回のソフトは、28人ものかわいい女の子モンスターが登場する話題のRPG、『ドラゴンナイトII』なのだっ！フロアマップからアイテムリストまでドーンと大公開しちゃうぞ。イロんなことに役立ててくれ。

ダンジョンフロアのマップを大公開するぞ!!

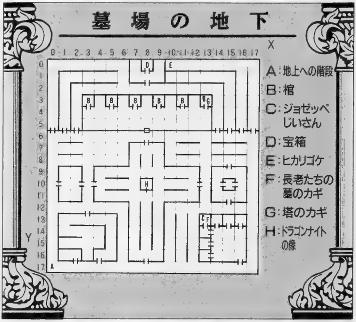
まずマップの見かたを説明しよう。『ドラゴンナイトII』のフロアは、18×18の正方形をしている。今回のマップではゲーム中の画面同様、左上のスミを（X 0、Y 0）、右下のスミを（X17、Y17）として、タケルの現在位置やアイテム類の座標を表記しておいた。

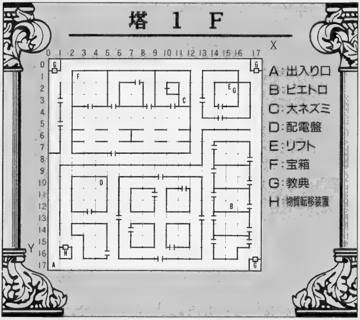
つぎに、武器・防具の表について。表のなかで、値段のついてない武器や防具は、ダンジョンにある宝箱のなかに入っているものだ。宝箱の場所はマップに掲載してある。武器の攻撃力や鎧などの防御力の数値は、それぞれナイフ、布の服を装備した状態を0としたものだ。

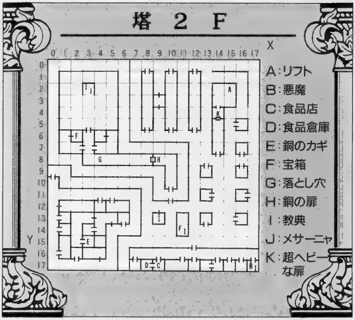
アイテムの表では、XY座標を使って入手位置や使用位置を示してあるので、マップと照らし合わせてしっかりチェックしてほしい。ちなみに、フェニックスの街の薬屋、酒場で買える6つのアイテム以外は、すべてダンジョン内で入手するアイテムだ。なお、表に載せられなかったアイテムも存在するが、それらのアイテムは、ぜひ自分の力で見つけ出してくれ。

マップ中の記号

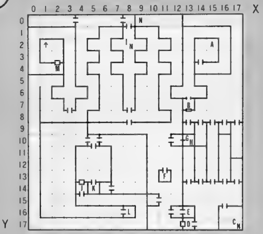
- ──……カベ
- ┤├……扉
- ─┼─……見えない扉
- ─□─……鍵つきの扉
- ↑……上ぼり階段
- ↓……下だり階段





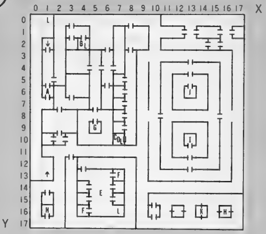


塔 3F



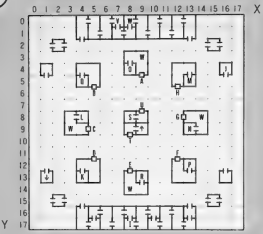
A:リフト
B:妖精の扉
C:大ネズミ
D:消魔機1
E:消魔機1のスイッチ
F:古井戸
G:倉庫
H:ロープ
I:メサーニャ
J:消魔機2
K:消魔機2のスイッチ
L:銀のカギ
M:銀の扉
N:教典

塔 4F



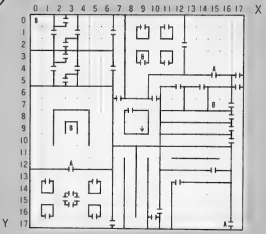
A:老婆
B:シャワー室
C:牢屋
D:大蛇の顔の手袋
E:図書館
F:書物
G:鍛冶屋のイルム
H:宝箱
I:炎の玉
J:氷の玉
K:落とし穴
L:教典

塔 5F



A:青の悪魔の扉
B:黒の悪魔の扉
C:白の悪魔の扉
D:黄色の悪魔の扉
E:水色の悪魔の扉
F:緑の悪魔の扉
G:ピンクの悪魔の扉
H:赤の悪魔の扉
I:大ネズミ
J:カード発行所
K:氷の玉を置いて青の玉を取る
L:青の玉を置く
M:緑の玉を置く
N:白の玉を置く
O:赤の玉を置く
P:ピンクの玉を置く
Q:水色の玉を置く
R:黒の玉を置く
S:金の玉を置く
T:開かない扉
U:金の悪魔の扉
V:落とし穴
W:教典

塔 6F



A:ケイトの幻影
B:教典

いよいよメサーニャとの決戦!

魔女の塔をくまなく探索すれば、28人全員の女の子の呪いを解くことができる。しかし、ケイトの姿は見当たらず、魔女メサーニャの姿はどこにもない。そこで、フェニックスの街に戻って長老の話を聞くと、バーンが「墓場の地下にあるドラゴンナイトの像のところにいこう」と言いだす。像のところにいくと、像の下から地図と鍵が見つかる。地図に記されたある場所の地下洞窟には、メサーニャを倒してケイトを救うためのモノがあるぞ。その洞窟はらせん状の一本道なので、マップの必要はないだろう。一本道の終点では、バーン、ソフィア、そしてメサーニャの謎が明かされる。あとは、いよいよメサーニャとの最後の決戦を残すのみだ。

武器、防具、アイテムのリストなのだ!

武器

名称	値段	効果
ナイフ	初期装備	攻撃力+0
ロングソード	60G	〃 +1
バトルアックス	――	〃 +4
ブロードソード	300G	〃 +10
グレートアックス	1000G	〃 +18
グレートソード	――	〃 +28
ストームアックス	2500G	〃 +40
エクスカリバー	8200G	〃 +50

鎧

名称	値段	効果
布の服	初期装備	防御力+0
レザーアーマー	40G	〃 +1
スケイルアーマー	250G	〃 +2
スプリントメイル	――	〃 +8
リングアーマー	950G	〃 +10
チェインメイル	2200G	〃 +13
プレートアーマー	――	〃 +16
フルプレート	7900G	〃 +19

盾

名称	値段	効果
バックラー	――	防御力+1
ラージシールド	45G	〃 +3
ラウンドシールド	260G	〃 +9
カイトシールド	――	〃 +11
タワーシールド	980G	〃 +14
グレートシールド	2400G	〃 +17
ミラクルシールド	8100G	〃 +20

アイテム

薬屋で売っているもの

名称	値段	効果
増強薬1	5G	仲間ひとりのHPを、20ポイント回復してくれる薬。最高9つまで持てる。
増強薬2	30G	仲間ひとりのHPを、50ポイント回復してくれる薬。最高9つまで持てる。
増強薬3	100G	仲間ひとりのHPを、100ポイント回復してくれる薬。最高9つまで持てる。

酒場で売っているもの

名称	値段	用途
チーズ	20G	塔の1F(X11、Y3)で会う大ネズミに渡すと、かわりに教典をくれる。
パン	30G	塔の2F(X17、Y17)にいる悪魔に渡すと、かわりに浮遊の薬をくれる。
ワイン	100G	塔の1F(X11、Y3)にいる大ネズミに渡すと、かわりに情報を教えてくれる。

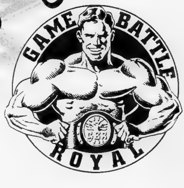
ダンジョン内で入手するもの

名称	入手地点	用途
ムラサキゴケ	墓場の地下 X10、Y0	ジョゼッペしいさんに渡すと、長老たちの墓の鍵と交換してもらえる。
塔の鍵	墓場の地下 X13、Y3	悪の魔女メサーニャのいる魔女の塔に入るために必要不可欠な鍵。
長老たちの墓の鍵	墓場の地下 X13、Y13	歴代の長老たちが眠っている墓に入って、塔の鍵を入手するために必要な鍵。
銅の鍵	塔2F X3、Y15	塔の2F(X9、Y8)の、銅の扉を開けるために必要な鍵。
人間の魂のカンヅメ	塔2F X8、Y17	塔の2Fにある悪魔のドラッグストアで、鋼鉄の薬と交換するために必要。
鋼鉄の薬	塔2F X17、Y17	飲むと、体が鋼鉄のように堅くなる薬。銅の鍵を手に入れるために必要。
浮遊の薬	塔2F X17、Y17	飲むと体が空中に浮かぶ薬。通路をふさいでいる落とし穴の上を通るのに必要。
消魔機の玉	塔3F X13、Y17	魔力を込めると消魔機の扉が開く玉。同じ階の(X4、Y14)にもべつの玉がある。
ロープ	塔3F X13、Y10	塔の3F(X11、Y13)にある古井戸から、2Fの隠し部屋に下りるために必要。
銀の鍵	塔3F X8、Y16	塔の3F(X2、Y4)の銀の扉を開ける鍵。4Fへ進むために必要となる。
炎の玉	塔4F X13、Y6	塔の4Fにいる老婆を信用させるための証拠となる玉。牢屋の鍵の材料にもなる。
氷の玉	塔4F X13、Y10	炎の玉と同じく、老婆を信用させて、5Fへと続く扉を通るために必要な玉。
牢屋の鍵	塔4F X5、Y8	塔の4F(X5、Y9)の、鍛冶屋のイルムに材料を渡すと作ってくれる鍵。

モンスターもバッチリ!

出現フロア	モンスター時の名称	本　名	HP	ジェル	経験値	攻撃力
墓場の地下	マミー	イブ	11	5	4	8〜9
	コヨーテ	モナミ	15	6	4	22〜24
	ガスクラウド	マミ	25	7	6	33〜37
	シーフ	ノンノ	20	6	6	29〜32
塔1F	コボルト	リカ	25	8	10	42〜47
	オーク	ハニー	28	9	10	50〜56
	バブリーバブル	ミンク	35	10	12	60〜67
	ヘイジ	マリー	46	11	12	88〜96
塔2F	ワーウルフ	クララ	45	11	16	100〜109
	アナコンダ	レム	55	12	18	117〜127
	ジャイアントスパイダー	ミーシャ	65	22	26	125〜136
	バニー	バニー	75	26	30	140〜152
塔3F	ハーピー	ミミ	79	36	48	150〜163
	エンジェル	ラン	95	60	58	178〜193
	パンジー	ロリー	103	65	68	201〜217
	フェアリー	ベティ	87	45	52	162〜176
塔4F	ピエロ	ポーラ	111	80	80	215〜232
	ユニコーン	ニーナ	118	90	90	230〜248
	エウロパ	メイ	125	100	100	260〜279
	ベンガルタイガー	リーナ	133	110	110	280〜300
塔5F	バーサーカー	ナディア	170	150	162	308〜329
	エルフメイジ	チェリー	165	230	232	332〜354
	リザードパピー	リムナ	180	320	312	358〜381
	エビルプリースト	メルモ	187	380	362	376〜400
塔6F	レッドリザード	ララ	211	550	714	426〜451
	ケンタウルス	アミー	205	650	754	426〜452
	ニンジャ	ターニャ	215	750	814	450〜477
	エビルウィッチ	メシア	240	850	934	500〜528

ゲームバトルロイヤル

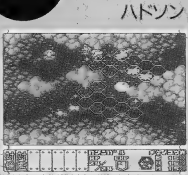


今週のタイトル

アースライト

ハドソン 発売中 8500円

スーパーファミコン



本格的SFシミュレーションゲーム。アニメ的なキャラが一見親しみやすげだが、じつは手強い。包囲効果、支援効果などプレーヤーは、かなり戦術的な思考を迫られる。

『ネクタリス』の流れを汲むウォーシミュレーション

スタパ斎藤(以下スタ)　前置きなんてセコイことなしである。『アースライト』はいいですな。

ゲエセン上野(以下ゲエ)　俺様は、この際だから言ってしまうと、シミュレーションゲームというのが嫌いで嫌いで、もう、にっちもさっちもいかなくて、首も回らないくらい嫌いだったのですよ。

スタ　俺は非常に好きだ。すげえ好きだ。でも面倒な部分も多分にあるのだ。いわゆるシミュレーションゲームってやつは、だ。

ゲエ　そう、ヘックス(注1)だとかZOC(注2)とか、面倒な概念がいろいろでてくるやつね。なんか手足を縛られてる感じがしてやだよね。パソコン嫌いなオヤジのキーボードアレルギーといっしょかもしれないけど。

スタ　そうッスね。とくに戦争モノは見慣れない兵器とか多いッスね。要素が多いというのがまた味でもあるんスけど、最近は初めての人には近寄り難いマニアックさも加わった感じッスね。

ゲエ　だから某『大戦略』以降、その手のゲームはできるだけ避けてきたわけです。でも、パソコン版の妙なシミュレーションゲームはよくやってたのよ、あたしゃ。『シムシティー』とか『シムアント』とか、あと『A列車で行こうⅢ』とかね。あれらはわりと好き勝手なことできるでしょ。あー、なんか単にわたしがわがまま野郎なだけかもしれない。おっほっほ。

スタ　その辺はパソコンならではの世界を築いているからのう。ところで私は『アースライト』を説明書を読まずに6面までプレーしたものよのう。『ネクタリス』の流れを汲んだシミュレーションということだが、非常に遊びやすいゲームなのよのう。

ゲエ　『ネクタリス』ってやったことないんですがどうですか。

スタ　すげえおもしろかったなあ、『ネクタリス』。日曜出社してプレーしてたからなあサイバー佐藤氏。

操作は簡単 親切設計なのだ

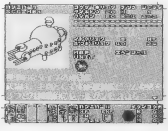
スタ　『ネクタリス』も『アースライト』も、すごくプレーヤーに親切な感じがするでごわす。操作がとても簡単でごわすね。ジャンル的に入りにくいシミュレーションだけに、メインの、つまり重要なゲーム性の部分以外は極力簡単にわかりやすくしているんだな。

ゲエ　そういったことからすると、このゲームはまず、ヘックスがないってとこがえらい、というか、少なくともヘックスアレルギーの私にはありがたい。もちろん移動時にはヘックスが出てくるわけだけど、それはまあしょうがないよね。なにもなかったら1000万画面分くらい移動して迷子になる奴とかいるかもしれんからな。

スタ　そやねん。感覚的にわかる部分が多いんやね。シミュレーションゲームにありがちな、なんや、ほれ、マニアックであるがためのわかりにくさがないわけや。つまりやね、ヘックスとかZOCとかはあるんやけど、それを必要最小限にしか出さんことで親しみやすうしとるってことや。

ゲエ　そうそう、親しみやすい。それに、このゲームってシナリオも一応あるし、演出も凝ってるでしょ。ターン開始時に横から線がツーッと出てきて、〝ガルト軍〟という文字に変わるでしょ。あのへんとかもちょっとイカスですな。コンピューター側の思考時間も短くてサクサク動くのも気持ちいいですな。

スタ　テンポがあるのさ。でもあ



↑ユニットの形はかなり不評。形から大きさや機能がイメージできないのが×。

シミュレーション10段

スタパ斎藤

最近は昔のように徹夜でゲームしたりしません。なんつうか、こう興味深いゲームが少なくなったというか、いまひとつ衝撃的なゲームに遭遇しないでいるわけです。あ～、ショックで血管が切れるようなすんごいゲームやりて～。

シミュレーション初級
ゲエセン上野

最近はね、『MO○HER2』とか『モノ○リー』の音がらみの仕事がメインになってるわけですが、原稿も月刊ア○キーなどで書いてます。ファ○通で書かないのは別にこれといった理由があるわけではなく、依頼がないからだ。ちぇっ。

の丸文字的な感覚は嫌いさ。そういえば待ち時間が短い感じがするのさ。イライラしないのさ。

ゲエ　思考時間が短いということはそれほど先読み（次の次の手、あるいはもっと先の手まで考えること）してないってことだろうから、難易度という面では不利になると思うんだが、私のようなヒヨっ子にゃこれくらいの難しさがちょうどよい案配ですじゃ。シミュレーションの仙人の斎藤さんはどうお感じになられますか。

スタ　いやー仙人ってほどじゃないですよ。だいたい300人くらいですよ。冗談ですよ。難易度的には中級くらいですよ。でも難しいゲームなんかいくらでもあるですよ。だからこのくらいが遊びやすくて、非常に優れているですよ。

もっともっと冒険したシミュレーションを！

ゲエ　ゲームとしては気に入ってるけど、ひとつだけ納得いかないとこがあるのだ。

スタ　なんですかッ!!

ゲエ　なんかさー、ヤンキーというかボーソー族というかよくわからん髪染めたにーちゃんが出てくるじゃん。あいつはやだね。あいつのせいで一気に下世話な雰囲気になっちまうからな。だからといって黒マスクをつけ、黒マントをはおったなんとか帝国軍総統とかいうのが出てきたところで「安易だなあ」と思っちゃうんだろうけどさ、まあ、難しいとこだよね。

スタ　そうよね。全体的にキャラクターがヘンよ。『SDガンダム』的なところがあるかと思えば、曲はクラシックしてたり。ゲームの始まりは『銀河英雄伝説』っぽいし。それから戦艦の上にボンバーマンの頭ついてるのよ。ゲーム自体はおもしろいんだけど、絵なんかが中途半端な感じね。

ゲエ　コンシューマー機のシミュレーションゲームってもうひとつ思いきりのあるもんが少ないとは思わぬか？　パソコンだと前述のシムシリーズとか、妙なのがいろいろ出てくるでしょ。最近も仕事がらみで『卒業』や『BIG HONOUR』っていうパソコン版のシミュレーションをやったけど、変だったよ。『卒業』ってのは各生徒の時間割作ったり、面談したりしてグレたりしないように卒業させてやるゲームなのだ。『BIG HONOUR』はね、ゴルファーの人生シミュレーションで、アマチュアからプロになって、金稼いで土地買ったり、ゴルフ場設計したりすんの。

スタ　俺はよお、『ネクタリス』の続編だって聞いたからよお、またすんげえサイバーで、人体とか改造して戦ったりして、ゲーム的にも超斬新なシミュレーションゲームかと思ったもんよ。事実『ネクタリス』んときは、新路線のSFシミュレーションゲームだったからなあ。あの路線でガンガン突っ走ってすげえサイバーなのが出てくると思ってたのよ。でもまあ『アースライト』おもしろいゲームだし、その点では文句言わねえけど。外見が安易なんじゃねえか。なあ。

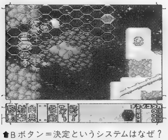
ゲエ　コンシューマー機だと下手すると馬鹿みたいな赤字出すからあんまり冒険できないのはわかるんだけど、それでもなんかやってほしいんだよなあ、わしは。もっとも全部が全部妙なゲームになっちゃっても困るんだけどね。このゲームみたいな正統派（といえるのかどうかわかんないけど）も残らないといけないとは思う。いちばんいけないのは、なんでもかんでもシミュレーションにジャンル分けしてしまうこと。ファミコン雑誌の功罪もあるよ、多分に。シミュレーションゲームに関してはもっと細分化するか、それとも全然別体系のジャンル分けのルールを作らないと分別つかないス。

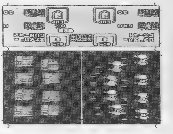
スタ　『マリオ』がヒットしたら全メーカー『マリオ』化したり、最近では『ストII』化したりしてるし。安全に儲けるためには没個性も厭わないというコトだな、日本は。でも、そんな中から日本独自の高品質のゲームが登場してるんだしひと言「ブッ飛んだゲームがないから日本はダメだ」なんて言えはしない。日本には外国人も熱狂するようないいゲームもあるんだから。その点では『アースライト』はかなり質の高いゲームだと思うな。門戸の広いゲームだし。

ゲエ　このゲームに関しては、ヘックス嫌いのわしもお気に入りさ、というのが結論ですな、とどのつまり。

注1：HEX。六角形。ユニットを移動させる単位として、MAP上に区切られたマス。四角形もあり、その場合はスクエアという。

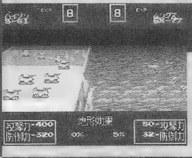
注2：ZONE OF CONTROLの略。ユニットには、それぞれ自分の周囲に、影響力を及ぼす空間があるという概念。これによると、敵のユニットの隣をすり抜けて背後に回ったりすることはできない。


⬆Bボタン＝決定というシステムはなぜ？一度間違えるとやり直しがきかない。


⬆戦闘は、射撃のほかに白兵という概念が加わった。対艦、対機動兵器の別も。

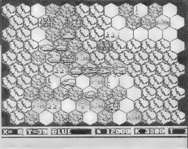
今回話題にのぼったゲーム

ネクタリス
ハドソン



月を舞台に繰り広げられるSFシミュレーション。生産の概念がないことなど、戦術レベルに徹し、詰め将棋に近い。'88年度ファミ通BHG大賞シミュレーションゲーム賞受賞。

スーパー大戦略
セガ



ウォーシミュレーションの代名詞的存在。戦略の名はついているが、内容的には戦術レベル。写真はメガドライブ版で、鉄道などの新しいユニットが導入された意欲作。

Software Impression ソフトウェア インプレッション

ラッシング・ビート

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ジャレコ　発売中　8700円	8メガ

お手軽格闘アクションで怒れスーパーサイヤ人(ウソ)



スーパーサイヤ人、大魔神、ケンシロウとくれば、これはなんたって怒りパワー大爆発キャラということになってくる。だいたい、人間ってのは(大魔神は人間じゃないけど)怒ったり窮地に陥ったりするととんでもないパワーを発揮しちゃうわけで、火事んなるとタンスだの金庫だの持ち上げちゃうってのが典型ね。

親父から聞いた話なんだけど、すっごい臆病な人がいたんだって。それをまわりの人が脅かしてやろうって、夜道で待ち伏せたのさ。なにしろ昔の話だから、街灯なんざなくて真っ暗だよね。そういう状況のところに、白い布を被って「がっぽんぐぴぴぴ」とか言いながら飛び出したもんだから、案の定メチャクチャに驚いた。

ここまでは予定通りだったんだけど、その人ったら逆上しちゃって棒を引っこ抜いて脅かした奴を殴りまくっちゃった。哀れなことに、脅かしたほうは昇天してしまった、ていうんだから凄いパワーでしょ。この話の教訓としては、みんなも泣き虫とか弱虫とか原稿が遅いとか言って苛めちゃいけない、ということだな、うん。

で、思うんだけど格闘系アクションゲームのキャラって、あんなにボコボコやられても、全然怒らないじゃない。「たび重なる非道な仕打ち、勘弁ならん。成敗してくれる」ってのが普通だと思うんだけど、ベガと闘ってる俺のリュウなんか頭のテッペンに乗られたりしてるのに「波動拳！」とか言うだけで全然怒らないんだもん。

こっちは、親指に水ぶくれが出来るほど力入れて、モニター殴ろうかってくらい頭にきてて、最後には「バカヤロウ！」って絶叫してコントローラー叩きつけてもう3つも壊してるってのに。

そこいくと、この『ラッシング・ビート』の人たちってば怒るんだよねェ。体力メーターのところが〝怒りパワーメーター〟に変わるわ、怒りだすと体全体がピカピカ光るわでもうスーパーサイヤ人なみ。ただ、短い時間だからね、心臓病のときの悟空みたいだけど。

だから、このゲームを楽しもうと思ったら、とにかく怒らせることね。だってね、操作は超簡単だし、ゲーム構成も単純でふたりプレーなら永遠に終わんないんだから、もうもっぱらキャラが怒ることに集中するのが正しいのね。

そこで考えたのがこれの時代劇版。城下町を歩いてると辻斬りとかヤクザとか火消しとか飛脚とか巾着切りとかかご屋とかが襲ってくるの。そいでもって主人公は元気な町奴で、快調に倒してくんだけどある程度やられると怒るわけ。そこでスーファミの底力を発揮して喋らせるんだな。「ええい、てめえら。人が大人しくしてりゃいい気になりやがって。あたぼうだってんだ、べらぼうめ」大見得切って大変身、日本刀を手に暴れちゃうってやつ。タイトルは『羅震愚毘威斗　血煙街道』で決まり。

あ、もうひとつ言い忘れちゃいけないのが敵キャラのセコさね。しらばっくれて歩いてるくせに急に後飛び回し蹴りする奴とか、どう見てもやられキャラなのに体力がやたらあったりする奴とか、去年の有馬記念の怒りが再燃するぐらい予想外。強そうな奴が強いよりもボタンを押す指に力が入っちゃう。このへんも好き。

やられちゃうと、体が点滅して消えたり、現われる時も点滅したりするのはお約束なんだけど、その時に漢字で「死」って出るのがなんともね。ああ、また死なしてしまった、ナンマンダブナンマンダブって思わず供養しちゃったりして、気づかない内に徳も積んじゃって、こりゃ俺は絶対に極楽往生だな、うまくすれば天上界に昇って天女とウッキーじゃないか、て色々考えちゃう。大味なゲームの小粋な隠し味ってとこですか。

Dr.ポチ(AV研究格闘家)

怒りパワーで敵を蹴散らせ



⬆怒りパワー炸烈、点滅してるときのパワーはふだんの数倍。死ね死ね死ね!



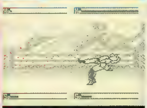
⬆ああ、無念の「死」。コンティニューしながらも成仏を祈るのではあった。

NEW GAMES CROSS REVIEW

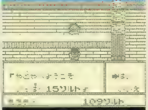
新作ゲームクロスレビュー

9月14日〜9月20日

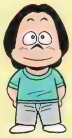
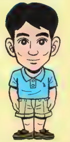
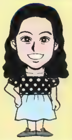
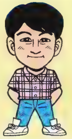
発売日	9月12日	9月14日	9月17日
作品	キン肉マン ザ・ドリームマッチ	カエルの為に鐘は鳴る	ビタミーナ王国物語
	ゲームボーイカートリッジ ユタカ 3500円［込］	ゲームボーイバックアップカートリッジ 任天堂 3900円［込］	ゲームボーイバックアップカートリッジ ナムコ 4900円［込］
	人気アニメ、『キン肉マン』がゲームボーイにも登場。キン肉マン、テリーマンなど、6人の正義超人が登場するアクションゲームだ。同じ超人どうしでの対戦もできる。	アクションゲームやRPGのシステムも含んだ、ユニークでコミカルなアドベンチャーゲーム。プレーヤーはサブレ王国の王子となり、お姫さま救出のため冒険に出る。	異次元の世界、ビタミーナ王国を舞台にしたRPG。攻撃、防御、魔法などの命令をスムースに行なえるダイレクトバトルシステムが導入されていて、操作が快適だ。







評論家

評論家		キン肉マン ザ・ドリームマッチ	カエルの為に鐘は鳴る	ビタミーナ王国物語
東府屋ファミ坊	先日知人に誘われて、むりやりチーズフォンデュをいただいたんだけど、ワインもチーズも日本ナイズされててチーズフォンデュじゃないぐらい美味だった。その昔現地でいただいたときは、あまりの衝撃的な味に、もう二度といただかないと決心してたんだけどね。	ごくノーマルな格闘技ゲーム。ただ、このテのゲームはどうしても『ストⅡ』とくらべて見てしまうわけで、必殺技とかキャラのアニメーションとか熱中度とか、どれをとっても『ストⅡ』に一歩も二歩もゆずる形だ。肝心かなめのキャラクターの動き関係も、もうひとつ緩慢だしなあ。	ギャグストーリー路線の『ゼルダの伝説』風アクションアドベンチャー。決して主力作品ではなくて、こんなもんもどうですか的な、いわゆる実験的な立場も考慮した中継ぎゲームって感じ。システムよりもシナリオよりもストーリーだぞ、という開発サイドの強い意思が窺える。	携帯用向きに製作されたRPGなんだなということを、いたるところで感じさせてくれる。決してマイナスの意味ではなくて、携帯用のメリット＋必要な要素とかね。ストーリーも戦闘もサクサク進んで、じっくりじゃなく遊びたい人たちにはおあつらえ向きのお手軽さじゃないかな。
アルツ鈴木	『クーハンデル』という、家蓄を売買して点数を稼ぐカードゲームがある。そいつがマジに、おもしろすぎる！　家蓄のセリをしたり、取引をしたりするんだよね。もし、ボード＆カードゲームのクロスレビューをすることになったら、ボクは迷わず9点をつけるなあ。	必殺技をかけた(かけられた)ときに表示されるグラフィック画面がきれいに描けている……のはいいとしても、それ以外はうーんだなぁ。キャラクターの動きが鈍いんだよね。プロレスはもっとスピーディーでなきゃね。画面が小さいせいか、大技をかけても地味に見える。	どことなく『ゼルダの伝説』を思わせるようなアクションアドベンチャー。『鬼ヶ島』のようなコミカルなノリが、笑わせてくれるんだよね。あまり難しすぎず、時間さえかければ、誰にでもクリアーできるんじゃないかな。グラフィックが、ややしょぼいような気もするけど……。	戦闘シーンのシステムが変わっている。ボタン一発で攻撃し、✚ボタンの4方向を押して魔法を唱える。コマンドを選ぶ手間が省けていいのだ。そのぶん、間違えて入力してしまうと、取り返しがつかなくなるんだけどね。それくらいはがまん。イベント関係もなかなか凝ってるぞ。
イザベラ永野	那須高原の牧場でソフトクリームをいただいた。ひとつ300円と、ふつうのより割高。高いけど、乳脂肪分がふつうのソフトクリームの3倍は入ってると思われるほど、まったりとしている。とってても贅沢で美味なんだけど、密度が濃すぎてすぐ飽きちゃうんだよね。	基本的なシステムは、以前に発売されたスーパーファミコン版と同じ。ゲームボーイ版の場合も、相手に技をかけるタイミングをつかむのがけっこう大変だった。ビジュアルシーンのグラフィックは、ゲームボーイながら見ごたえがある。プロレスおよび『キン肉マン』ファン向け。	やたらお金でものごとを解決しようとする主人公の人間性に、なんか親近感を覚えた。ゲームの主人公って、聖人君子的なキャラが多いけど、こういうのも人間味があっていいよね。あと、このシナリオ書いた人ってすごくギャグのセンスがあると思う。遊んでて笑いっぱなしだった。	一見、ありがちなRPGのようで、システムがけっこう斬新。とくにボタンひとつで攻撃したり、魔法を使ったりできるのがいい。サクサクと進むテンポのよさも携帯用ゲームに適してるよね。あと、キャラのネーミングのセンスも私好み。とくにビタミンBは大切だよね。関係ないか。
ローリング内沢	夏休みにアルツやイザベラたち、合計9人で那須高原へ遊びに行ってきた。貸し別荘を借りたので食事は自炊。炊事係は紅二点のイザベラと渡辺美紀。洗剤でお米を研がなかったものの、水の配分を間違えて芯のあるご飯に。チッチッチッ、これじゃ結婚も危ういぜ。	必殺技勝負のゲームなんだよね。チマチマ技を掛けて、相手を弱らせてフォールするんじゃないのだ。だから、相手との駆引きで、必殺技を掛けるタイミングを見計らうワケ。戦略性が無いといえばウソになるけど、なんだかなあ。大味っていうか……。もう少し凝ってほしかったな。	ストーリーが1本道の盲導大型のアドベンチャーゲーム。話が勝手に進むので、とってもラクチン。おおげさかもしれないが、ゲームをしているというよりも、小説を読んでいるといったカンジ。とにかく飽きさせないストーリーなので楽しい。戦闘がすべてオートバトルなのもよい。	おちゃらけたといっては失礼だが、ユニークなストーリーのRPGだ。魔法の使い方もユニークで、魔法コマンドをいちいち選択するのではなく、✚ボタンの上下左右のいずれかを押すだけで魔法が使えるのは簡単でよい。ゲームボーイでプレーしやすいように作られているな。うん。

そのほかに発売されるゲーム

ファミコン　9月14日発売　**スーパーマリオUSA**　任天堂　4800円［込］　カートリッジ

1987年にディスクで発売されたアクションゲーム『夢工場ドキドキパニック』の主人公がマリオになって登場。ゲーム内容もほぼそのままなのだ。

9月18日
スーパーガチャポンワールド SDガンダムX



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ　9500円

コミカルなSDガンダムが大活躍する、シミュレーションゲーム最新作。登場するユニットは100種類以上もあるぞ。戦闘シーンに入るとアクションバトルになる。

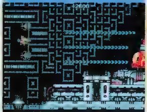
9月18日
ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ビクター音楽産業　8200円

3Dダンジョンを冒険するリアルタイムRPG『ダンジョン・マスター』が、ついにPCエンジンに登場する。魔導師の弟子を目指す少年、セロンが主人公なのだ。

9月18日
ゼロウイング



PCエンジンCD-ROM
ナグザット　7800円

アーケードから移植の横スクロールシューティングゲーム。パワーアップする3種類のショットのほか、敵をつかまえられるプリソナービームという兵器も使用できる。

9月18日
シャダムクルセイダー 遥かなる王国



ゲームギアバックアップカートリッジ
セガ　5500円

アラビアの世界がモチーフの、コマンド選択型RPG。ストーリーが全部で5章に分かれているのが特徴。主人公はおなじみシンドバッドで、最大4人で冒険をする。

Best Picks of This Week

今週は、各ハードごとのソフトがバランスよく発売される。自分の手持ちの機種に合わせてソフトを購入するって手もあるよね。でも、評論家の意見も参考にして。

➔

『ガチャポン』シリーズのバージョンアップ版。シリーズを重ねるにつれて複雑にマニアックに、遊び要素が付加されてきたけど、今回のスーパーファミコン版もその延長線上。ユニットも数え切れないくらい登場するし、そろそろファンじゃないとわからない世界に突入してきたかな。

リアルタイムRPGという『ダンジョン・マスター』の器を、さらに有効利用したソフト。いってしまえば『ダンジョン・マスター』外伝シナリオ集だね。それほど難解ではないし、数時間のシナリオがいくつも入ってるし、3Dダンジョン入門用に最適。ただ、キャラを育てる楽しみはない。

パワーアップ型シューティングゲーム。その昔大ヒットした『グラディウス』とか『R-TYPE』とかの路線ね。学習型じゃなくて、ホーミングミサイル十連射で力ずくにやっつけるタイプ。ただ、新しい要素はとくになく、ゲーム展開も平坦だ。ときどきBGMが途切れるバグ(？)はやや不満。

グラフィックもいいし、ストーリーもサクサク進んで小気味いい。狭い場所で謎をクリアーさせてから、限られた場所でまた謎を与えるという、じつにRPGの王道手法を使っている。ちょいと敵の出現が頻繁すぎるきらいもあるが、まあいいでしょう。自動セーブシステムは親切だね。

『シャダムクルセイダー』、『ダンジョン・マスター』、『カエルの為に鐘は鳴る』の3本。最近不調が目立ったゲーム群のなかではけっこう抜けている。全部RPGになっちゃったけどまあ来るものは拒まずってことで。

➔

アクションの戦闘シーンが、いまだにわかりにくいんだけど、その他の面で、かなり進歩しているようだ。宇宙のマップから大気圏に突入して地上のマップへ移ったりするところがいかす。MSどうしの戦闘さえ、もう少し工夫すれば、かなりおもしろいゲームになると思うなあ。

オリジナルの『ダンジョン・マスター』は途中で断念してしまったボクだけど、『セロンズ・クエスト』は、最後まで遊ぶ気にさせてくれる。数時間でクリアーできる短いシナリオがいくつか入っているからだ。ひとつのシナリオの途中でセーブできないのが、ちょっとナンだけど……。

以前、敵を捕まえて合体しちゃう、なんてシューティングゲームがあったけど、ややそれに近い感じ。このゲームの場合は、ただ自機の前に付けてバリア代わりにしたり、切り離して巨大な弾として使ったりするだけなんだよね。もちっとこのへんに工夫がほしかった気がするな。

あまり困った謎もないし、ゲームバランスが比較的簡単めになっているので、とにかくサクサクとゲームが進む。あんまりサクサク進むので、ものたりない気分になる可能性はあるが、悪い気はしないね。ストーリーは、そこそこのめりこめるオーソドックスな感じ。よいのでは……。

スーパーシステムカードを持っているなら、『ダンジョン・マスター』。じっくり遊べるぞ。『SDガンダム』もいいね。シミュレーションを遊んだことがない人でも、入門用として遊べるのだ。今回はこの2本だな。

➔

戦闘シーンがアクションゲームになるという、例のシリーズね。今回の戦闘は、なかなか迫力があって白熱するぞ。ユニットがおなじみのガンダム関係のせいかとっつきやすい。気軽に遊び始めて、気がつくとハマってしまうタイプのシミュレーションだ。戦略性もけっこうあるしね。

オムニバスタイプになっててひとつのマップが狭いから、『ダンマス』を途中で投げ出したような人(上段参照)でも、苦痛にならないと思う。逆に『ダンマス』をクリアーした人には、楽勝でしょう(自慢)。ただ、ひとつのダンジョンの途中でセーブができないっていうのは不親切よね。

難しい～！　ゲームがスタートした瞬間やられるー。私の場合、パワーアップしてない状態では2画面分以上先に進めないのだ(マジで)。プリソナービームを使うと少しはラクになるものの、やっぱりヌル者にはヘビーすぎる。言いかたを変えれば、やりがいがあるってことなのだ。

『アラジンと魔法のランプ』ノリのストーリー。小さな画面ながら、グラフィックが美しいのに感心した。これはメガドライブ版が楽しみって感じ。テンポのいいストーリー展開はよいが、敵の出現率がやけに高いのが気になった。一歩進むと敵が出てくるので、イライラしちゃう。

軽いノリが好きなRPGファンなら、迷わず『カエルの為に鐘は鳴る』を買おう。笑いながら冒険ができて楽しい。個人的に推したいのが『ダンマス』。でも、スーパーファミコン版をクリアーした人には物足りないかも。

➔

『ガチャポン戦士』のスーパーファミコン版と考えてもらえれば話は早い。とにかくあのノリ。『ガチャポン戦士』のときもそうだったんだけど、モビルスーツの名前や特徴を知らないと感情移入しにくいんだよね。また、コマンドとかも増えてチマチマしたカンジ。でもおもしろい。

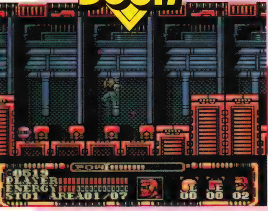
結論からいうと、システム的にとてもプレーしやすくておもしろい。7種類の章仕立てになっていて、それぞれの章がショートなので、初心者でも安心して遊べる。しかも、謎もそんなに難しくはない。しかし、問題は操作方法。パッドだとやりにくくてしょうがないなあ。むむむ。

おもしろいとも思わないし、つまらないとも思わなかったなあ。フツーのシューティングですな。これといった、スンゲーとかいう目新しさもないしね。アーケード版でファンだった人なら買ってもいいかも。でもなんか、シューティングゲームにおける緊張感ってモノが薄いかも。

途中で主人公が死んでも、その場からまたすぐ復活できるというシステムはよいよい。また、電源が切れても、ちゃんと切れたところから始まるっていうのもよいよい。でも、内容とかそのほかのシステムは、フツーのありがちなRPGなんだよね。そこが残念。初心者向けかも。

ゲームボーイを持っている人は、『カエル』は絶対買いケロ。さすが任天堂といったとこケロ。あと、『ダンマス』もよいケロよ。『ダンマス』初心者でも安心して遊べるケロ。今週はこの2本ケロケーロ。ケケケ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ定成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

パワーアップするブーメランを片手に、敵の基地内を突き進んでいくアクションゲームだ。

エイリアンから地球を守れ

キャプテンセイバー

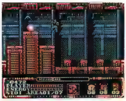
FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	タイトー　9月29日発売　5900円	2メガ

時は西暦2200年。政府の極秘調査の結果、巨大コンツェルンとして有名なデルタ社の社長はエイリアンで、地球侵略を狙っているということが判明した。そこで、政府からシークレットポリスに、デルタ社を破壊せよという極秘命令が下だったのだ。

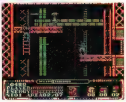
プレーヤーの操るシークレットポリスの名前はノバ。愛用のブーメランを片手に、デルタ社にひとりで潜入することになったのだ。4方向にスクロールするデルタ社の内部でノバが大活躍する、ハードボイルドなアクションゲームだぞ。

ブーメランを片手に突き進め

ノバはブーメランで戦う。敵を倒すと出現するアイテムを取ると、攻撃力や飛距離がアップするぞ。通常時、ブーメランは、上、左右、斜めの5方向に投げることができる。ジャンプすれば、8方向に投げられるようになるぞ。

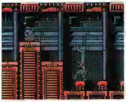


➡山あり谷ありのステージ構成。軽快なアクションで進んでいくのだ。

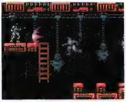


➡はしごを上ぼるノバ。敵の撃ったレーザーをよく見て、慎重にいこう。

ブーメランのアクション



⬅真上にだって攻撃できる。左斜めに見える敵も、直接攻撃可能なのだ。



➡華麗なジャンプ投げ。ブーメランは、最強の状態になっているぞ。

スライディングだ

せまい通路はコレでスーッと通過だぜ！



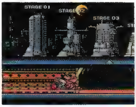
アイテムとパワードスーツが重要だ

アイテムには、敵を倒せば手に入るものと、ステージ内に配置してあるものがある。また、ステージ中盤にいる中ボスを倒すと、パワードスーツが手に入る。パワードスーツを装備すると、エネルギーと引き換えに、さまざまな能力が使えるようになるぞ。



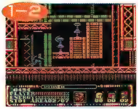
序盤のステージを紹介しよう

このゲームには、全部で5つのステージがあり、そのうちの4つは好きな順番で進んでいくことができる。それぞれのステージで手に入るパワードスーツが違うので、選択にも戦略性が必要なのだ。



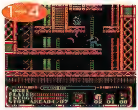
⬅ステージ選択画面。バックに見えるのが敵の工場だ。

1-2



⬅斜めに設置された砲台には、斜め投げで応戦しよう。

1-4



⬅上へと上ぼっていくところ。ジャンプ投げが有効だ。

1-5



⬅コンベアーに乗って移動するシーンもあるのだ。

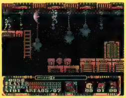
BOSS!!



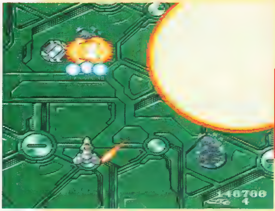
ボスを倒してパワードスーツを入手せよ

パワードスーツ装着！

パワードスーツは、1〜4の各ステージにひとつずつ、全部で4種類ある。ステージ1で手に入るマジックスーツを装備すると、壁と天井に張りつけるようになるぞ。



➡パワードスーツを装着すると、ブーメランが最強の状態になるのだ。



ONE POINT

アーケードから移植の縦スクロールシューティング。2種類のパワーアップとため撃ちが魅力。

斬新なアイデアがいかす
アクロバットミッション

スーパーファミコン SF	シューティング	カートリッジ
	テイチク　発売中　8800円	8メガ

アーケードで人気のシューティングゲーム『アクロバットミッション』が、ついにスーパーファミコンに移植されたのだ。アーケード版の縦長画面から家庭用の横長画面に移植したため、若干の変更点はあるが、アーケード版の持つ雰囲気は十分に再現されている。2種類のパワーアップとそれにともなうため撃ち、バーナーでの攻撃といったゲームアイデアがとっても斬新なのだ。難易度や残機数の設定が可能で、コンティニューも無限にできるので、シューティングの苦手な人にもおすすめだ。

ショットとボムとバーナーで攻撃

ショット

自機イカルスはスタート時にはノーマル弾しか撃てない。しかし、特定の敵キャラを倒せば、パワーアップアイテムが出現するぞ。パワーアップはウエーブとハリケーンの2種類。ボタンを押し続けるとシャイン・スパークを撃てるぞ。



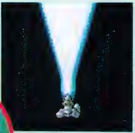
◆パワーアップするまえは威力の弱いノーマル弾しか撃てない。早くアイテムを取ろう。

ウエーブ

同じアイテムを取り続けると、武器の威力が4段階までアップするぞ。ウエーブは、弾が波のような軌跡を描いて飛んでいく武器。広範囲の攻撃が可能だぞ。



◆ご覧のように広範囲に攻撃できるのだ。扱いやすいぞ。



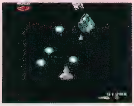
◆シャイン・スパークもワイドなのだ。しかも、敵弾を吸収してくれるので助かるぞ。

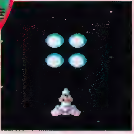


ハリケーン

違うアイテムを取れば、武器をチェンジできるぞ。ハリケーンは、弾がらせん状の軌道を描いて発射される武器。少し扱いづらいが、ため撃ちの威力は絶大だ。

◆自機のまわりをグルグル回って前方に発射されるのだ。





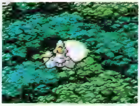
◆ハリケーンのシャイン・スパークは、攻撃範囲は狭いが攻撃力がとても高いぞ。

ボム

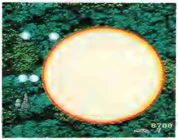
ボムは特定の敵や隕石を破壊すると出現し、最高ふたつまで装備できる。使用すると、画面中の敵と弾を一瞬で消滅させてくれて、なおかつボムの範囲内では無敵といたれりつくせりなのだ。ピンチのときは惜しまず使おう。



◆空中を漂うボムを取ると、自機の両側に装備されるぞ。ふたつまでストックできるのだ。



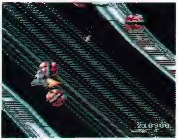
◆装備中のボムに敵弾が当たると自動的に爆発するぞ。バリアの役割も果たすのだ。



◆ボムを使用すると、敵も弾も一瞬で消してくれる。ふたつ装備しているときにボムが出現したら、ボムを使ってから取るとよいです。

バーナー

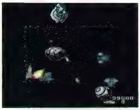
自機を急激に移動させるとバーナーが出る。バーナーは移動した方向の逆に、約1秒間だけ噴射される。バーナーで敵を攻撃するにはかなり高度なテクニックが要求されるが、うまく使いこなせるようになれば一人前だ。



◆敵の攻撃から逃げ回っているうちにバーナーが出て、敵を偶然倒す、なんてことがあるのだ。



◆バーナーは全8方向に噴出できる。後ろにも前にもどうぞってな感じでどんどん使いまくれ。

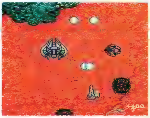


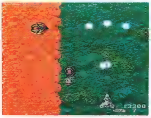
◆プレー中は気づきにくいが、バーナーで敵を倒すと通常の2倍の点数が入るぞ。

ミッションをコンプリートせよ

MISSION 1

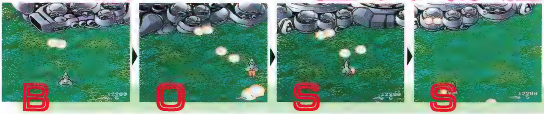
ミッション1はさほど敵の攻撃が激しくないので楽勝といえる。地上の敵から発射されたばかりの小さな弾には当たり判定がないが、大きくなったときに当たるとやられちゃうので注意しよう。そして、目玉はなんといっても横に4画面分もある超巨大戦艦。プレーヤーも目玉が4つないとダメかもしれない(大ウソ)。クリアーしたときにボムを残しておくと、ボーナス得点がもらえるぞ。


⬅こいつを倒せばアイテムやボムが手に入るのだ。


⬅まだまだやられるには早いぞ。気を抜かずにいけ。

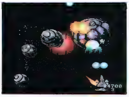

⬅ノーミスでクリアーするとボーナスをいただけるぞ。

まだまだ続くぞ……………………巨大戦艦



MISSION 2

宇宙空間が舞台のこのステージは、隕石群がやたらと多くて苦労するぞ。数は多いし、堅さもあるので、ため撃ちやバーナーをうまく活用しないとクリアーするのは難しい。レーザーを発射してくる4機のボスを倒せばクリアーだ。


⬅破壊しても破壊してもつぎからつぎへと飛んでくる隕石には苦労するぞ。



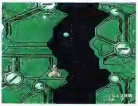
⬆4体のボスはレーザーで攻撃してくるぞ。1体ずつ破壊するのがベスト。

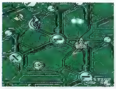
ウッポー?

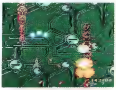

⬅いえいえ、そんな低俗なものではございません。これから攻め込む星なんですよー。

MISSION 3

いよいよ敵の本拠地に突入だ。シャイン・スパークを2発や3発当てたぐらいじゃ倒せない敵がたくさん出てくるぞ。パワーアップはウエーブがおすすめ。


⬅ボスのいる部屋への入り口が開いたぞ。どんなボスがいるのだろうか。


⬅空中からの攻撃に加え、地上からの攻撃も激しくなってくるぞ。やめて〜、てな感じ。


⬅シャイン・スパークを一発撃ったくらいじゃ倒せない敵が2匹もいるんでピンチです。

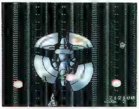


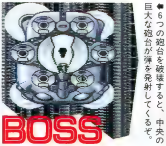
⬆自機の動きに合わせて炎も攻撃してくる。止まっているとやられるぞ。

MISSION 4

このステージは、通路が狭いうえに高速スクロールするため、自機をコントロールしづらい。敵が後ろから体当たりしてくることもあるので、ハリケーンで攻撃するかバーナーでうまく倒そう。後半はボスのオンパレードだぞ。


⬆上下運動をくり返して攻撃してくるボスたち。色による違いはないのだ。


⬅まず最初に出現するボス。レーザーで攻撃してくるぞ。

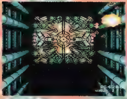


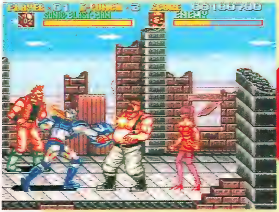
⬅6つの砲台を破壊すると、中央の巨大な砲台が弾を発射してくるぞ。

ちょっと カミカゼ な話

自機は弾に当たるとやられるが、敵に当たっても弾かれるだけでやられない。敵に囲まれたときはわざと敵にぶつかろう。運がいいと、ぶつかりながらバーナーを噴射して周りの敵を一掃できるぞ。また、一定方向に移動し続けることで、きりもみ回転ができるのだ。回転中は敵弾がすり抜けるので、みずから敵弾に向かっていけば一命をとりとめることがある。ほかにも、自機がやられたときの破片は与えるダメージが大きいので、わざとやられるのもいいかも。


⬅弾に向かって突進しろ。きりもみですり抜ければ怖いもんなしさ。


➡ふたつなき祖国のために、ふたつなき命惜しまず。お国のために散れ。



ONE POINT
アーケードの人気者、ソニックブラストマンが、装いも新たにスーパーファミコンに登場だ。

パンチの破壊力がスゴイぜ
ソニックブラストマン

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タイトー　9月25日発売　8500円	8メガ

ゲームセンターにあるパンチングゲーム、『ソニックブラストマン』が、スーパーファミコン用のゲームとして登場したぞ。もちろん、アーケード版をそのまま移植したのではない。スーパーファミコン版は、すさまじいパンチ力を持つ正義の味方、ソニックブラストマンを主人公にした横スクロール型のアクションゲームになっているのだ。ステージは全部で5つ。各ステージとも、ザコを倒しながら進み、最後にボスと一騎討ちするという設定だ。アーケード版に負けず劣らずの爽快感が味わえるぞ。

多彩な技と豪快なアクション

主人公のソニックブラストマンは、遥か銀河系のかなたよりやってきた正義の味方。そんな彼を操作して、地球上の悪の組織を壊滅させるのが、このゲームの目的だ。

ソニックブラストマンの基本アクションは、パンチとジャンプのふたつ。しかし、敵との間合いをうまく取って的確なボタン操作を行なえば、多種多様な技を出すことができるぞ。攻撃の基本は、離れてのノーマルパンチ。3発当てればフィニッシュブローが出せる。また、敵にうまく重なると、つかまえての攻撃ができる。さらに、グロッキー状態になっている敵を✚ボタンの下とYボタンでつかまえ、なぶり殺しにもできるのだ。

基本アクション



➡Yボタン。基本中の基本で、とにかく連射あるのみだ。



⬅Bボタン。足下を狙われやすいので、多用は禁物だ。

パンチ系

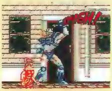
ローリングパンチ
Y×3 → ✚ + Y

敵を3回殴ったあと、敵の方向に✚ボタンを入れながらYボタン。


⬅腕を回転させてパワーをため、一気に放出させる技。見るからに強力そうだ。

ソニックアッパー
Y×3 → ✚ + Y

敵を3回殴ったあと、✚ボタンの上を押しながらYボタンを押す。


⬅うっとうしいヤツらはアッパーでやっつけろ。画面上の効果音(?)がイカス。

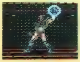
ブラストショット
捕らえて ✚ + Y

敵をつかまえて、✚ボタンの右か左を入れながらYボタンを押す。


⬅つぎつぎと現われるザコどもをかたづけるときに効果的。決まると快感!!

ダイナマイトボム
R → Y

Rボタンを押すと、体がフラッシュする。そのあと、Yボタンを押そう。この技はストック制だ。


⬇スペシャルパンチが火を吹いた。これで画面上の敵は全滅。

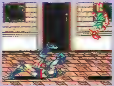
⬆このとき、Lボタンで取り消すこともできる。



投げ技系

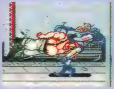
ともえ投げ
✚ + Y → ✚ + Y

まず、グロッキー状態の敵を✚ボタンの下とYボタンでつかまえろ。


⬅柔道の必殺技として有名だ。決まったときのグラフィックがカッコイイ。

ジャイアントスイング
✚ + Y → ✚ + Y

この技も、まずは敵をグロッキー状態にしなければかからない。


⬅これだけ何回もぶん回してやれば、目が回ってもう立てまい。ざまあみろ。

ワンハンドスルー
捕らえて ✚ + Y

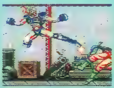
敵をつかまえたあと、✚ボタンの上か下を入れながらYボタン。


⬅近くにいる敵に投げつければ、一度に複数の敵にダメージを与えられるぞ。

飛び技系

ローリングソバット
B → Y

Bボタンを押してジャンプしたあと、Yボタンを押すだけだ。


⬅唯一の蹴りワザ。見た目がハデで強力そうだが、じつはあまりきかない。

スクリューボンバー
Y + B・A

Y、Bボタンを同時に押すか、Aボタン。どちらかに設定できる。


⬅技を使っているときは無敵。ただし、使い終わったあとしばらくは無防備状態。

アイテムを見逃すな

各ステージのボスにたどりつくまでには、かなりダメージを受ける。そこで、途中にあるドラム缶は必ず破壊しよう。出てきたアイテムを取れば、体力が回復するぞ。


⬆よく熟したリンゴで、一瞬にしてパワー回復だ。


⬆アツアツのハンバーガーだ。わ～い、うれしいな。


➡それにしても敵の多いことよ。このままではザコにやられてしまうかも……。


⬅なかに何が入っているかは二のつぎ。とにかく、ドラム缶を壊してみよう。

快感! ヒットステージ

このゲームのもとになった、アーケードのパンチングゲームは、ボスを倒したあとに遊べるヒットステージとして健在。殴るかわりにYボタンを連打するのだが、これがけっこうハードだぞ。


⬅一発食らわしてやっただけで、ヤツはもうグロッキーだ。



➡5つのなかから、いちばん憎いヤツをターゲットにしろ！

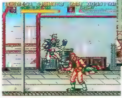


➡ぶちのめして、カニ鍋にしてしまえ。

闇の悪党どもをやっつけるのが使命だ

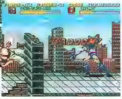
STAGE 1：街のギャングをぶちのめせ！

ある大都市が、〝ジャック・ナイフ〟というギャングに占拠されて、ひどい痛手を受けていた。ここには、凶器を持ったヤンキーや巨漢などがそこかしこにたむろしている。そこに現われたのが、我らがソニックブラストマンだった！

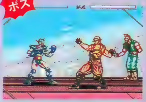

⬇このへんは簡単だから、とにかく先を急ぐべし。



⬆向きをす速く変えてパンチを繰り出せ！


⬇この技が決まったときの快感がたまらない。

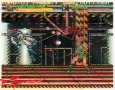
バットハウンド（ボス）

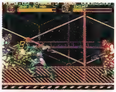

⬆地面が揺れるので、苦しい戦いになる。こいつのケリは強烈だぞ！

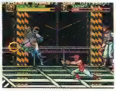
STAGE 2：工場にひそむ殺人集団をつぶせ！

国際的なマフィア、〝バスター〟のアジトかつニセ札工場が舞台。ステージ1と比べると、敵の攻撃は段違いに厳しいので、気を引きしめていこう。出現する敵は、女拳法家、ゲリラ、ノッポ野郎の3タイプ。このなかで、もっともしぶとい攻撃をしてくるのが女拳法家だ。こいつには、ジャンプをうまく使って空中戦を挑もう。


⬅この拳法使いのネエちゃんは、足下ばかり狙ってくるのでうっとうしい。

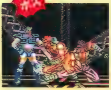

⬅いきなり火が吹き出てくるのだ。まったく、油断も隙もあったもんじゃねえ。


➡ゲリラたちは、手に持った機関銃を容赦なく撃ってくるぞ。とんでもないぜ。


➡エレベーターが動き出すと、ヒュンヒュン敵が跳んでくる。まさに空中戦だ。

バスターキッドブラザーズ（ボス）

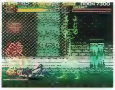

⬅こいつらは足技が得意。空中戦でいけ。


➡まず、どちらかひとりをやっつけよう。

STAGE 3：下水道にはびこる謎の生命体を排除せよ！

得体の知れない生物がはびこる下水道が舞台だ。このステージの敵は、みんな実体がはっきりとしないので、なかなかパンチが当たらない。なかでも、出現したと思ったらすぐにドロドロに溶け、地面を移動したあとにまた姿を現わすアメーバ状の生物は強敵。このあたりから、ボタンを連射しているだけでは進めなくなってくるぞ。

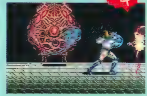

⬅これが謎の生命体か。何て不気味なヤツなんだ。きっと、一筋縄ではいくまい。


⬅いきなり首を伸ばしてきたぞ。これからどんな攻撃を仕掛けてくるのかな。


➡突然ゼリー状になって向かってくる。ネットリ粘っこい。


➡ネットリしたヤツが巻きついてきたぞ。ううう、ぐるじ～。

マッシュルーム（ボス）


⬆こいつが謎の生命体を生み出していたのだ。もとから断ってやれ！

この長い戦いはまだまだ続く



ONE POINT

これまでとは、一風変わったシミュレーションゲームだ。自分のF1チームを育てるのが目的だ。

F1界のトップチームをめざせ!

F1チームシミュレーション

PROJECT-F

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD·ROM²
	レーザーソフト　発売中　6980円	

この、『FIチームシミュレーション PROJECT-F』は、ありふれたFIゲームとはひと味違うぞ。プレーヤーは、新しく結成されたFIチームの監督となって、ドライバーとの契約や、スポンサーとの交渉などを行ない、チームを運営していかなければならない。また、レース中は、ドライバーに的確な指示を出して、チームを勝利に導かなければならないのだ。ゲームの目的は、10シーズン以内に自分のチームをコンストラクターズ・チャンピオンにすること。FI界の頂点に立つチームを目指すのだ。

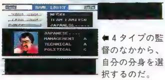
自分だけのオリジナルチームを作ろう!

勝利の栄光を手にするためには、チームの体制を整えて、よいマシンと優れたドライバーを確保することが必須条件だ。チーム監督としての、キミの腕の見せどころだ。

まずはキャラづくり



➡チーム名と監督である自分の名を登録できる。



⬅4タイプの監督のなかから、自分の分身を選択するのだ。



マネージメント

スポンサーとの交渉に派遣する人数を決定するコマンド。人数を多くすれば、より多くの資金を調達できるが、その分、よけいに人件費がかかるのだ。



ドライバー

このコマンドでは、ドライバーとの交渉、契約ができる。ドライバーの善し悪しは、レース結果に大きく影響する場合があるので、契約は慎重にすべし。



⬆よいドライバーの獲得が、勝利への近道ナリ。



テクニカル

このコマンドは、チームの技術面に関わる重要なコマンドだ。デザイナーとの契約、技術スタッフの雇用、パーツメーカーとのサプライ契約、の３つの項目に分かれている。マシンが完成するためには、どれかひとつが欠けてもダメなのだ。なかでも、デザイナーの能力はマシンの性能を大きく左右するので、契約の際には各デザイナーの能力特性をよく考える必要があるぞ。



テスト

パーツを確保して、マシンが組み上がったら、このコマンドでマシンテストをしよう。マシンの性能やパーツの耐久性がアップするぞ。

準備ができたらいよいよレース参戦!

いよいよレースに挑戦だ。レースは、実際のレース同様、予備予選、予選、決勝にわけて行なわれる。レース中は、画面上に表示される様々な情報を頭に入れながら、ドライバーにペース配分やピットインなどの指示を出そう。指示は、画面右上のアイコンで出せるぞ。

レース中の画面はこう見るべし!



チームドライバーの名前、現在の順位と周回数、ラップタイム、走行ペースなどが表示される。

サーキットのレイアウト図。ドライバーの現在位置は、コース上に点で表示されるのだ。

エンジン、タイヤなどのダメージを色で知らせてくれるゲージと、５つのコマンドアイコンだ。

このウインドーには、状況に応じて様々な情報が表示されるぞ。つねに現在の状況を把握しよう。



⬆マシンがピットに入ると、画面が切り替わってパドック内のビジュアルシーンになる。

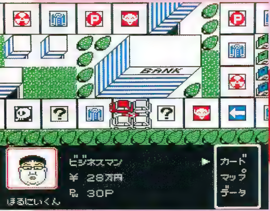


⬆レース中は、迫力のあるバトルの様子が映し出されて、雰囲気を盛り上げてくれるのだ。



⬅堂々の３位だ。つぎはもちろん優勝を狙うぜ！





世紀末サバイバルゲーム 1999
〜ほれ、見たことか世紀末〜

ONE POINT
世紀末の世相を反映した(?)ボードゲームが登場。するどいギャグが満載されているぞ。

ファミコン FC	ボードゲーム	カートリッジ
	ココナッツジャパン 9月18日発売 7300円	2メガ

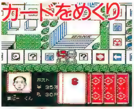
世紀末の近未来を舞台にしたボードゲームが登場したぞ。主人公となるのは、宇宙人によって地球滅亡の危機を知らされた4人の若者たち。地球を脱出するためには、西暦2000年になるまえに、できるだけ多くの宇宙パワーを集めなくてはならない。かくして、生き残りを賭けた、みにくい争いが始まったのだ。

このゲームは、最大4人までの同時プレーが可能。人のいない分はコンピューターキャラが担当するので、いつも4人で順位を競うことになる。さあ、がんばって世紀末をのりきろう。

ゲームの舞台は世紀末

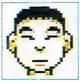
プレーヤーは、カードをめくって出た数(1〜6)だけ進む。スタート地点がゴールも兼ねており、誰かがスタート地点に帰りつくとそのターン(半年)は終了。勝負は10周(1995〜1999年)の長丁場だぞ。

カードをめくり



⬅6枚あるカードのなかから、好きなものをめくろう。

キミはどれ?





⬆➡顔と職業を決めたらスタートだ。

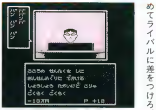
進んでいくのだ



➡このマスでのイベントは、吉と出るか凶と出るか。

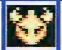
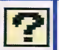
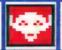
マップの上にドラマがある

マップ上には、いろいろなマス目がある。止まるとさまざまなイベントが起こり、持っているお金と宇宙パワーが増減する。世紀末が近づくと、それまでにはなかった新しいマス目も現われるぞ。



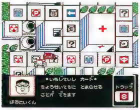
⬅どんどん宇宙パワーを集めてライバルに差をつけろ。

こんなマスがあるんだよ

	**シゴト** 仕事関係のイベントが起こる。フリーターは、就職するチャンスだ。		**ノーム** ノーム教に入信させられる。ろくなことはないので、止まりたくないぞ。
	**ハテナ** 保険勧誘、冠婚葬祭、事件、事故のうち、どれかひとつが起こるぞ。		**パーキング** ぴったりでなくても止まることができる。宇宙パワーの稼ぎどころだ。
	**ドクロ** たいていやバいことが起こる。保険に入っていないとピンチだ。		**ピンキー** このマスに止まると、ひとつ先にあるピンキーマスまで進めるのだ。

おまけつきカードもあるぞ

たまに、めくったカードの数字の下に絵柄が描いてあることがある。これをトラップカードという。トラップカードには、自分を有利にできるものやライバルの邪魔をするものなど、いろいろあるぞ。



⬅どんなことができるかわからないときは説明を聞け。

うまく使いこなせ

	道を通行止めにできる。ライバルを遠回りさせよう。
	止まると、タイヤがパンクして1回休みになるのだ。
	もう一度カードをめくることができる。ラッキーだ。
	駐車禁止。止まると、罰金として20000円取られる。
	トラップカードの効果を、ひとつだけ無効にできる。

変なイベントがいっぱい

一攫千金の夢を求めて



⬅パチスロには、手を出さないほうが無難。

保険に入っていれば……



⬅こんな目にあうなんて……。トホホな気分。

バカンス



⬆お金を払ってバカンスに出かけると、宇宙パワーが増えるぞ。

ミニゲーム



⬇慣れないと、なかなか難しいのだ。

核シェルター



⬆ひとつ30万円もするが、もう一度止まると宇宙パワーが増える。



ONE POINT

おなじみのリアルタイムの3D RPG。主人公セロンとなり、7つのアイテムを捜し出そう。

暗いダンジョンを突き進め
ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト

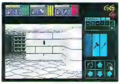
PCエンジン | RPG | スーパーCD・ROM²
ビクター音楽産業　9月18日発売　8200円

あの『ダンジョン・マスター』が、ついにPCエンジンに登場するぞ。このPCエンジン版は、パソコン版、スーパーファミコン版よりもまえの時代が舞台になっており、伝説の勇者セロンが主人公なのだ。

もちろん、スーパーファミコン版などと同様にゲームはリアルタイムで進行する。しかし,PCエンジン版は、ストーリー展開がシナリオクリアー制になっているのだ。シナリオは、全部で7つあるぞ。効果音も、さすがにCD・ROM²と思わせるリアルなものになっているのだ。

7つのアイテムを捜せ

セロンは、ハイ・ロードの勇者となるべく、グレイ・ロードの試練を受けることにした。その試練とは、7つの冒険に出て、ヤー・プロディンに盗まれた7つのアイテムを捜し出すことだった。


◆基本的な画面は、このように3Dタイプなのだ。

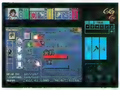
ここでシナリオを選べ

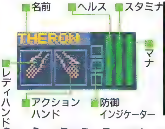


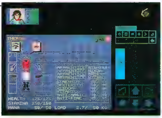


敵を知るには己を知れ

このゲームでは、アクションハンドでしか、武器を持って攻撃したり、呪文でフラスコのなかにポーションを作りだしたりすることができないぞ。いわゆる利き腕ってやつなのだ。


◆これがサブ画面。キャラクターの情報がすべてわかる。





セロンの能力値

呪文を制するものは戦闘をも制するのだ!!

『ダンジョン・マスター』では、シンボルの組み合わせによって呪文の種類が決まるのだ。シンボルは、表示が右に行けば行くほど多くのマナが必要だ。呪文は、戦闘、回復、その他もろもろと使わなくてはならないので、呪文が使えないようでは、ダンジョンのなかでのたれ死にしてしまうぞ。そこで、知っておきたい呪文の名前とその効果、シンボルの組み合わせを載せておいたので、冒険の役に立ててくれ。


◆画面の右上に、呪文を発するためのシンボルがある。

知っておきたい呪文9

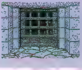
ヘルスポーション


ヘルスを回復させる秘薬ヴィーを作る。作るには、フラスコが必要なのだ。

マナポーション


名前のとおり、消費したマナを回復させる秘薬イーを作る。あると大変便利。

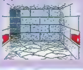
ドアオープン


遠くのドアを開ける呪文。ドアの向こうにモンスターがいそうなときに便利。

キュアポーション


毒消しの薬、対ヴェン秘薬を作る。これも、作るのにフラスコが必要なのだ。

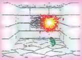
マジックトーチ


超初級呪文。周囲を明かるく照らすのだ。この呪文で魔法の練習をしよう。

ポイズンクラウド


毒の霧でモンスターにダメージを与える。じわじわとダメージを与えるのだ。

ファイアーボール


炎のエネルギーをぶつける攻撃呪文。そこそこ簡単で、しかもけっこう強力。

ファイアーシールド



高等な呪文だ。炎や熱から防御するシールドを作り出すのだ。炎を吐く奴に。

ライトニングボルト


高級呪文。稲妻を発生させ、モンスターにダメージを与えるのだ。超強力。

セロンの力になる7人の勇者を大紹介

セロンの仲間になる7人の勇者たちだ。このなかから3人まで連れていくことができる。バランスを考えて、パーティーを組もう。





メイラ
魔法に関しては超一流。前列に置かず、後列に置いて魔法で援護するとよい。治癒も一流。

ヘルス	250	スタミナ	150
マナ	205	持てる重量	34キロ
強さ	30	生命力	40
す速さ	45	賢さ	70
対魔法	40	対炎	30

エキスパート	プリースト
エキスパート	ウィザード
....	....
....	....



ヘイカー
前列に置いてガンガン叩かせろ。また、ニンジャもエキスパートレベルなのだ。

ヘルス	400	スタミナ	200
マナ	50	持てる重量	58キロ
強さ	80	生命力	45
す速さ	35	賢さ	40
対魔法	70	対炎	60

ロー・マスター	ファイター
エキスパート	ニンジャ
アプレンディス	プリースト
アプレンディス	ウィザード



ヘクサ
可もなく、不可もなくとは、この人のことをいう。連れていくかいかないかはキミしだい。

ヘルス	350	スタミナ	250
マナ	151	持てる重量	54キロ
強さ	50	生命力	50
す速さ	50	賢さ	50
対魔法	50	対炎	50

アーティザン	ファイター
アーティザン	ニンジャ
アーティザン	プリースト
アーティザン	ウィザード



タイラン
ファイターだけなら超一流なのだが、いかんせんマナが0。魔法が使えない。とほほ……。

ヘルス	450	スタミナ	275
マナ	0	持てる重量	56キロ
強さ	70	生命力	55
す速さ	30	賢さ	35
対魔法	45	対炎	45

ロー・マスター	ファイター
....	....
....	....
....	....



ドータン
マナ190は、7人のなかでトップクラス。しかも稲妻の杖を持っているのだ。優秀くん。

ヘルス	200	スタミナ	100
マナ	190	持てる重量	36キロ
強さ	35	生命力	20
す速さ	70	賢さ	60
対魔法	55	対炎	40

アデプト	ファイター
ロー・マスター	ニンジャ
エキスパート	ウィザード
....	....



リノス
オールラウンドな人だ。装備のクロスボウと毒矢5本は魅力的。後方で援護射撃が吉。

ヘルス	300	スタミナ	300
マナ	100	持てる重量	54キロ
強さ	55	生命力	70
す速さ	40	賢さ	45
対魔法	60	対炎	55

アーティザン	ファイター
ロー・マスター	ニンジャ
ロー・マスター	プリースト
クラフトマン	ウィザード



ペンタイ
女性なのに、7人のなかで最高の550というヘルスを持つ。連れていきたいひとりである。

ヘルス	550	スタミナ	225
マナ	120	持てる重量	52キロ
強さ	40	生命力	50
す速さ	20	賢さ	30
対魔法	30	対炎	70

アーティザン	ファイター
アデプト	ニンジャ
アデプト	プリースト
クラフトマン	ウィザード

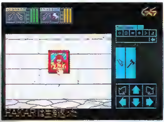
ちょっと便利なレベル表

このゲームは、レベルが英語で表示されるのだ。英語の話せるバイリンガルくんなら大丈夫だが、そんな人はそうはいない。レベル表なるものを掲載するので、自分がどのレベルか照らし合わせて冒険の役に立ててくれ。

1レベル ネオファイト	6レベル アーティサン	11レベル オン・マスター
2レベル ノービス	7レベル アデプト	12レベル イー・マスター
3レベル アプレンディス	8レベル エキスパート	13レベル パル・マスター
4レベル ジャニーマン	9レベル ロー・マスター	14レベル モン・マスター
5レベル クラフトマン	10レベル ウム・マスター	15レベル アーク・マスター

最初のシナリオ"アク・ツ・バ"を攻略だ!!

まずは、最初のシナリオ"アク・ツ・バ"だ。このシナリオをクリアーしないことには、ほかのシナリオへ進むことはできないのだ。トラップも基本的なものばかりだし、モンスターもさほど強くないので、小手調べって感じのシナリオだ。



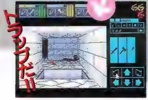
⬆最初に、連れていくキャラを選ぶのだ。ひとりで冒険することもできるけどね。



⬅まずは、ワープゾーンに入るのだ。シナリオーのスタート地点に出るぞ。



➡ディフィアントシールドを取ってくればいいわけだね。では、レッツゴー。



⬅向こう側に渡りたいが、目の前には落し穴がある。



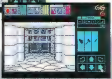
⬅食料は口のアイコンに持っていけば食べられるのだ。



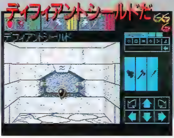
⬆おおっと!! マミーが現われたぞ。呪文と剣で全力を尽くして倒せ!!



⬅ファイアーボールがとめどもなく放たれてくるのだ。原因をつきとめろ。



➡すばやく移動しなければ、扉が閉じてしまう。軽装にしよう。





ONE POINT

7つの悪夢のなかを冒険するアドベンチャー風のRPG。斬新なダンジョンが特徴なのだ。

もやの向こうに何がある?
ドリームマスター

ファミコン FC	RPG	カートリッジ
	ナムコ　9月22日発売　5800円	4メガ

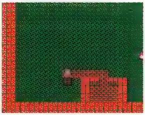
『ドリームマスター』は、ヒロインの悪夢のなかを冒険する、オムニバス形式のアドベンチャー風RPG。7つの悪夢の世界を冒険して、ブラックマスターに捕らわれた姫を助け出すのが目的だ。敵を倒しながらダンジョン内の謎を解き、最深部にいるボスを倒すとひとつの冒険が終了する。さまざまな謎が主人公を待ちかまえているぞ。また、このゲームでは音が重要な要素となっている。足音の大きさで敵の位置を推測したり、風の音で落とし穴の場所を知ったりできるのだ。耳にも神経を集中せよ。

悪夢の世界に引き込まれた姫を助け出せ

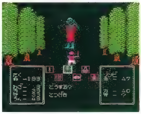
ダンジョンの大半にはもやがかかっているのだ。主人公がもやに入ると、そのマスだけもやが晴れ、初めて何があるのかがわかるようになっているぞ。落とし穴や敵がいる場所は、1歩前で音がするので、音にも気を配るようにしよう。



⬅音を頼りに迷宮のようすを判断しよう。



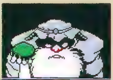
⬆ダンジョン内は、もやで覆われている。この先には何が……。



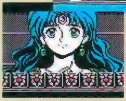
➡戦闘シーンは、アイコンでコマンドを入力するのだ。

STORY

平和だったオルタリア王国に、ある日ブラックマスターと名乗る老人が現われ、姫を悪夢の世界に引き込んでしまいました。王は、国中からすご腕のドリームマスター（夢のなかへ自由に入れる人）を呼び寄せ、姫を救い出そうとしました。しかし、姫の夢のなかから戻ってくる者は、誰ひとりとしていません。そこで、究極のドリームマスター、夢幻老師の弟子であるあなたが姫を救うことになったのです。



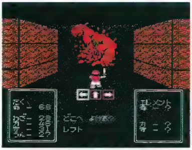
➡こいつがブラックマスターと名乗る老人。しょっちゅう出現するぞ。



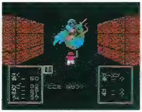
⬅オルタリア王国のお姫さま。名前は自分でつけるのだ。

敵との戦闘はこんなカンジなのだ

戦闘シーンはコマンド選択式。6つのコマンドを駆使して敵を倒していこう。それぞれのダンジョンに登場する敵の数は有限なので、得られる技（経験値）のトータルは決まっているぞ。弱い敵から順番に倒して、なるべく命を減らさないようにすることが大切なのだ。効率よくクラスアップしよう。



⬆敵が特殊攻撃を使ってきたときは、避ける方向を選ぶことができるのだ。カンで避けよう。



➡敵の弱点をうまくついて、効率よく倒していこう。



⬅サーチコマンドを使うと、敵の弱点がわかるのだ。初めて出会った敵には必ず使おう。

6つのアイコンでコマンドを入力しよう

戦闘中は、つぎの6つのアイコンでコマンドを入力するのだ。なお、攻撃方法には、攻撃、牽制、突撃の3つがある。攻撃ばかりを選ばないで、状況に応じて使いわけるようにしよう。

攻撃
ふつうに敵を攻撃するコマンド。戦い慣れた敵に対して使おう。

牽制
守りながらの攻撃。敵に与えるダメージは小さいが、確実に成功する。

突撃
捨て身の攻撃。大ダメージを与えられるが、かわされる確率が高い。

アイテム
持っているアイテムを使う。なかには戦闘時に使えないアイテムもあるぞ。

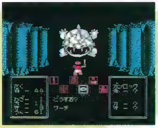
サーチ
敵の弱点や命、力などのステータスを調べることができるのだ。

脱出
敵から逃げ出すときはこのコマンド。いつも逃げられるとは限らないのだ。

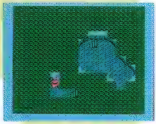
7つのオムニバスストーリーが楽しめるのだ

第1話　悪夢への招待

第１話の冒険は、キルクルの村から始まる。ここで情報や武器、防具を集めたら、いよいよ洞窟に潜入だ。もやのなかで光っているのはアイテム。役に立つものばかりなので必ず取ろう。やっとのことで怪物ギロギスを倒したが、姫はすでにつぎの悪夢へ……。



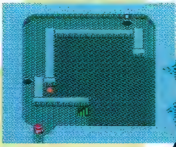
➡洞窟に入って最初に戦う敵が、このガンロックだ。サーチを使って弱点を見つけ出せ!!



⬇もやは１度通ると消えるのだ。どんどん歩いてもやを晴らそう。壁にぶつかるとダメージをくらってしまうぞ。



⬆キルクルの村。老人の話によると、洞窟の奥から女の子の悲鳴が聞こえてくるという。ひょっとして姫!?



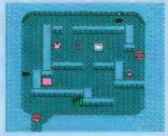
⬆ダンジョン内では、敵の歩く音や風の吹き抜ける音など、いろいろな音がするのだ。音をよく聞いて、まわりの状況を判断しよう。



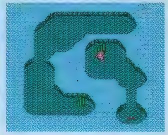
⬆ついにギロギスと対決。こいつの岩石攻撃はとても強力だぞ。すばやく避けるようにしよう。

洞窟のマップだ

1階



地下1階

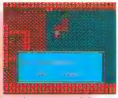


第2話　砂漠の石迷宮

第２話の舞台は砂漠。町の人の情報によると、姫はピラミッドに棲んでいるラミアにさらわれたらしい。ピラミッドの内部は、いままでより も難しい謎でいっぱい。気をひきしめていこう。

⬇町の若者たちもラミアにさらわれてしまったらしい。





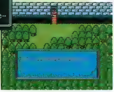
⬆知恵をしぼってピラミッドの謎を解きあかそう。

第3話　魔城の帝王

魔城の近く、トランシアの村では、村人がつぎつぎとコウモリに襲われて不思議な死にかたをしている。村人たちを救え！



⬇魔城へはどうしたら行けるのだろうか？

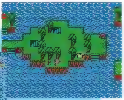


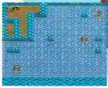
⬆魔城にいるバンパイアを倒さないと、姫を悪夢の世界から救うことができないらしい。装備を整えて魔城を目指すのだ。

第4話　海賊島の水迷宮

絶海の孤島、海賊島の地下にある広大な水迷宮。ここに姫が迷い込んでいるのだ。水の流れを止めないと、先に進むのは困難だぞ。

⬇水に流されるとダメージを受けてしまうのだ。水流を止めるスイッチを捜し出そう。

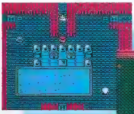




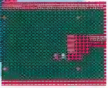
⬆海賊島では、地上と地下を行ったり来たりする。アイテム類は逃さずとろう。

第5話　迷宮の闘魔神

この話の舞台は塔。ここにいる大闘魔神ガルーが、姫を救うアイテムを持っているぞ。伝説の剣を見つけ出してガルーを倒せ!!



⬇４つの回廊をくまなく冒険して、伝説の剣オーラブロードを手に入れよう。



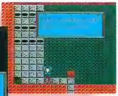
⬆今度こそ姫を悪夢の世界から助け出すのだ。

第6話　地底都市ウルナス

地底都市ウルナスと呼ばれる古代都市の遺跡のなかを、姫はひとりでさまよっているらしい。ここには古代人の造った殺人トラップが山ほどあるのだ。姫が危ない！

⬇基本どおり、町で武器や防具を手に入れよう。

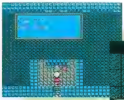




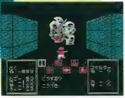
⬆ウルナスには危険なトラップがいっぱい。

第7話　夢幻迷宮の女神

ブラックマスターを倒すために、悪夢の世界の最高峰、夢幻迷宮の塔にやってきた主人公たち。そこで待ちかまえているものは……。



⬇敵も手ごわいやつばかり。いままでの経験を生かして全力で倒そう



⬆ほかのドリームマスターたちが応援にきてくれた。これで百人力だぜ。



ONE POINT

アラビアの世界が舞台のRPGなのだ。画面構成も音楽もまさに中近東っぽくなっているぞ。

とっても手軽なRPG

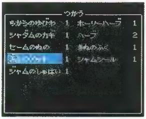
シャダム・クルセイダー
遥かなる王国

ゲームギア	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ　9月25日発売　5500円	4メガ

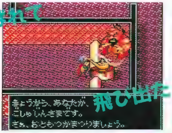
『シャダム・クルセイダー』は、アラビアンナイト的な雰囲気を持ったRPG。音楽もまさにアラビア風な感じに仕上がっているぞ。このゲームの大きな特徴はふたつ。まず、戦闘にスピードの概念が取り入れられていること。つまり、す速さのパラメーターが優れているキャラクターほど、何回も攻撃ができるのだ。そしてもうひとつの特徴は、レジューム機能があるということ。これは、いつどこで電源を落としても、その場面からゲームが再開できるという機能なのだ。突然、電池が切れても安心だね。

魔人システムを導入!!

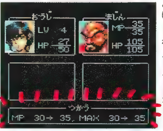
仲間として登場する魔人は、魔人の宿るランプを布で擦ったり、メッキを与えることによって成長するのだ。これらのアイテムは、宝箱やお店で手に入れられるぞ。



⬅布はHPが、メッキはMPがアップするのだ。



⬆べつにクシャミをしなくても、魔人は現われる。やさしく触れるだけいい。



⬅ほーらね、アップしたでしょ。

王子とゆかいな仲間たち

隣国の侵略によって国を追われてしまった王子を助けてくれる仲間たち。魔法が使えたり、攻撃が強力だったりとみんな頼もしいヤツらばかりだぞ。さあ、この仲間たちと協力して、祖国の奪還に向けて立ち上がるのだー！

シャダムの王子



⬅主人公であり、シャダム王国の王子……といえば聞こえはいいが、国民からはボンクラ王子といわれている。なんだかなぁ。

シンドバッド



⬅マハムードの王女が乗ってきた船の船長の息子。だが、父をユフラートに殺され、王子と行動をともにすることになる。

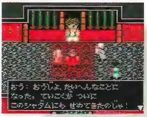
ランプの魔人



⬅主人公の王子を助けてくれる仲間。とりあえず魔法が使えるので非常に重宝するが、攻撃力はそんなに高くないのだ。

奪われたシャダム王国を取り戻すのだっ!!

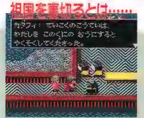
物語は、平和だったシャダム王国が、突然ユフラート帝国から襲撃を受けるところから始まる。じつは、シャダム王国には、いにしえの時代に世界を脅かした魔王の手下、蛇王ザッハークを打ち倒した3つの指輪のうちのひとつがあるといわれている。魔王はそれを狙い、ユフラートを使ってシャダム王国を襲ったのだ。王子は、ちょうど王国を訪れていた、友好国マハムードの王女を連れて脱出することになる。だが、その行く手を意外な人物がさえぎったのだ。



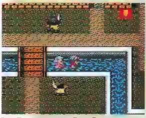
⬅なにぬー、帝国が攻めてきただぁ？ ああ、どうしよー。



⬅では、お言葉に甘えて逃げさせていただきます。



⬅あっ、テメーは将軍のカタフィじゃないか。裏切ったな、コノヤロー！



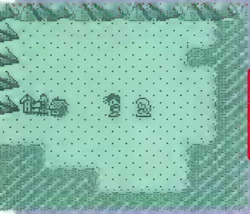
➡敵に見つからぬように、水路を行く王子。哀れだなあ。

逃げる王子たち……



⬆やっと港にたどり着いたと思ったら……。あれは誰なんだ？





ONE POINT

ナムコのゲームボーイソフト初のRPG。食べ物にこだわった、奇妙な世界を舞台にしているぞ。

王国の未来を守れ！

ビタミーナ王国物語

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	ナムコ　9月17日発売　4900円［込］	2メガ

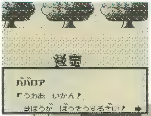
『ビタミーナ王国物語』は、自然に満ちあふれた異次元世界、ビタミーナを舞台にしたRPG。この世界にまちがって引き込まれてしまった少年が主人公だ。少年はもとの世界に戻るため、ビタミーナ王国の王女たちといっしょに魔王天下仏と戦うのだ。

このゲームの最大の特徴は、斬新な戦闘システムだ。戦闘はコマンド入力式なのだが、コマンドの入力は、A、B、✚、スタートボタンのどれかひとつを押せば完了するのだ。そのため、戦闘に費やす時間が短くてすむぞ。サクサク進もう！

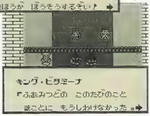
異次元に飛ばされた主人公



主人公は、魔法の暴走に巻き込まれ、ビタミーナの世界に引きずり込まれてしまった。そこでは、ビタミーナ王家と魔王天下仏のあいだで激しい戦いが起こっていたのだ。主人公がもとの世界に戻るには、魔王天下仏を倒す以外にないのだ。



⬅魔法の暴走で主人公は異次元世界へ飛ばされた。

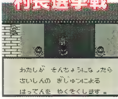


➡ビタミーナ国王は丁重に主人公に詫びた。

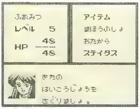
イベントをクリアーしろ！

打倒天下仏を誓った主人公は、王女といっしょに旅に出る。そして、途中に起こるイベントをつぎつぎとクリアーしていくのだ。そのイベントを通じて、魔王天下仏の正体がしだいに明らかに……。

村長選挙戦

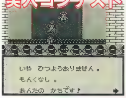


⬅みやび国のなべの村のイベント。天下仏の息のかかった候補者を潰して、善良な候補者を応援する。



⬅目的を忘れてしまったら王女に話を聞いてみよう。

美人コンテスト



➡スパゲット国のマカロニ村で起こるイベント。賞品の武器を目当てに王女シーナが出場するぞ。

戦闘はサクサク進む

ビタミーナの世界では、町のなか以外はどこでも、モンスターや天下仏の手下が出現する可能性がある。敵と出会ったら戦闘画面に切り替わるぞ。戦闘に参加するのは主人公ひとりだけで、王女は戦闘に参加しない。攻撃や防御、魔法などのコマンドを選んで戦おう。



⬆戦闘は必ず１対１でくり広げられる。残りのHPには、十分注意して戦おう。

コマンド入力は、下の表のように、ひとつのボタンにひとつのコマンドが対応しているのだ。

戦闘コマンド入力

Aボタン	装備している武器を使った攻撃。ザコキャラなんかAボタンだけで十分!?
Bボタン	敵の攻撃を防御する。うまくいくと、敵が自分でバランスを崩すぞ。
✚ボタン	４つの方向のそれぞれが自分で登録した４種類の魔法に対応する。魔法屋で魔法を買ったら、すぐに登録してしまおう。
スタートボタン	戦線を離脱するコマンド。ただし、失敗するとダメージを受けてしまう。

食べ物が主人公を襲う

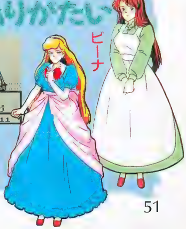
ビタミーナの世界では食べ物が変化したモンスターが数多く存在する。また、食器や調味料などが変化したモンスターも現われるぞ。食べ物が襲ってくる、そのワケは……？



王女の声援はありがたい

主人公の旅には、ビタミーナ王国の５人の王女が入れ替わりで同行してくれる。ところが、この王女たちは、戦闘のときには姿を消してしまうのだ。しかし、直接は参加しなくても、戦闘中に声援を送って、主人公をパワーアップさせてくれるぞ。







Nintendo GAME BOY
9月12日発売!
キン肉マン
ザ★ドリームマッチ
対戦型
1人でも遊べます
GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ
プロレスアクションゲーム
¥3,500(予)[税込]
●一度はやってみたかった!正義超人VS正義超人、夢の対決。
●ランダムに出てくる戦いの相手。次の戦いは一体どこで、誰と?
●超人たちの必殺技は、ビジュアルスクリーンで演出!
●もちろん超人ごとに攻撃パターン、クセもちがうぞ。
●パワーゲージと必殺技ゲージ、
うまくバランスをとって必殺技のチャンスをねらえ!!
PLAYER
NAME キン肉マン
HEIGHT 185CM
WEIGHT 100KG
POWER 950000
PUSH START
PLAYER SELECT
キン肉マン テリーマン ロビンマスク
ラーメンマン ブロッケンJr. ウォーズマン
正義超人ここに競う!NO.1はこの俺だ!!
ゲームボーイは任天堂の商標です ©ゆでたまご/集英社・NTV・東映動画
ファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。
企画/株式会社バンダイ
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●価格はメーカー希望小売価格です
●表示価格は、税込になっております
yutaka
発売元 株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-6-7 河村ビル2F 〒111

Nintendo GAME BOY™

namcot®

<ダイレクトバトルシステム>

D・B・Sに興奮！

ナムコット初の本格派RPG登場







魔王「天下仏（てんかぶつ）」から王国を救え！

ふだん、ボクらになじみ深い食文化が生命を得た世界……それがビタミーナの世界だ。そこにはコショウを吐き出すドラゴンや、砂糖で出来たゴーレムなど、どこか不思議な生き物ばかり。打倒「天下仏」を誓う王女5人姉妹とともに、今、ビタミーナ王国での冒険が八方破れに繰り広げられる。



「ダイレクトバトルシステム」とは

戦闘時のコマンドがキー1個だけでOKという、斬新な仕様。あらかじめ、方向ボタンのどのキーを何の魔法に対応させるかを決めておくだけでもう準備は完了。イライラなしのサクサク戦闘システムだ。

ビタミーナ王国物語™

9月17日発売・4,900円（税込）

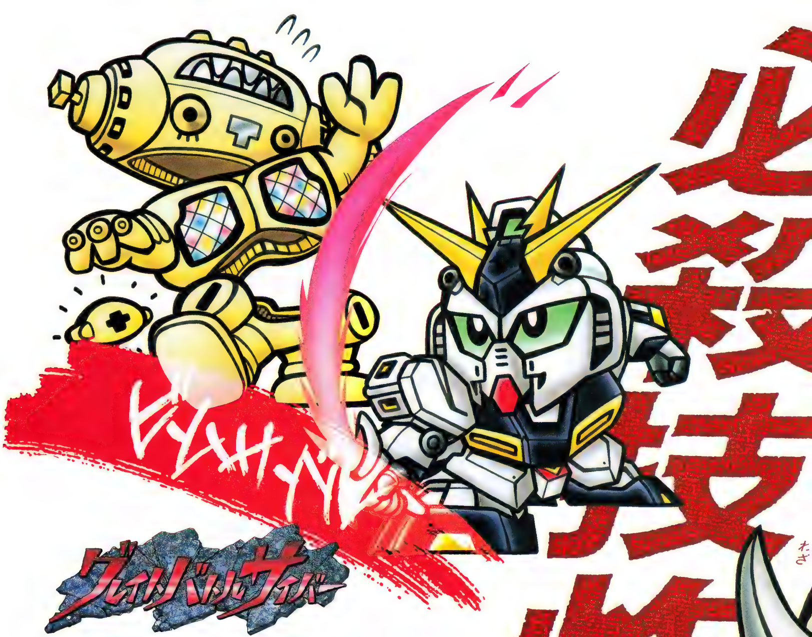
バッテリーバックアップ機能付き／ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする 株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2−1−21



SUPER Famicom®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
バトルサッカー
フィールドの覇者
8チーム、総勢40人のヒーローが数々のフィールドでサッカーに初挑戦／
ゲームは通常のルールに従い進行。プレイは反則なしだ／
必殺シュート炸裂／レベルアップに従って、使える技もレベルアップする／
2P対戦では、自分で成長させてつくったカスタムチーム同志の対決も／
相手を叩きつぶすのみのリアルバトルモードも搭載だ//
8M+64KSRAM バッテリーバックアップ
平成4年12月発売予定 予価9,500円(税別)
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
●表示価格は、税別になっております。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

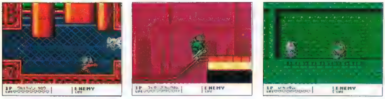

ヒーロー、キック・オフ!!
無法のグラウンドを駆け抜けろ!!
スーパーヒーローたちがサッカー・フィールドに大集合!
ところがこのゲームもただもんじゃない。
オレたちにルールはいらないぜ!
正々堂々、何だそれ!?
何でもありのバトルサッカー、キック・オフ!!
とことん戦え、熱きストライカー!



このキレ味！アクションゲームの真髄を見た!!

あいつがまたもや復活しようとしている…。
相対するは、ご存じヒーロー精鋭三人衆！
ウルトラマンタロウ、仮面ライダーRX、νガンダムが、
ビッグなフォルムと多彩な攻撃パターンで立ち上がった！
鮮烈なキック、華麗なるチョップ、
そしてビームサーベルのひと振りが冴え渡る！
流れるようなアクションと痛快なまでの技のキレ味！
これが待っていたアクションゲームだ。





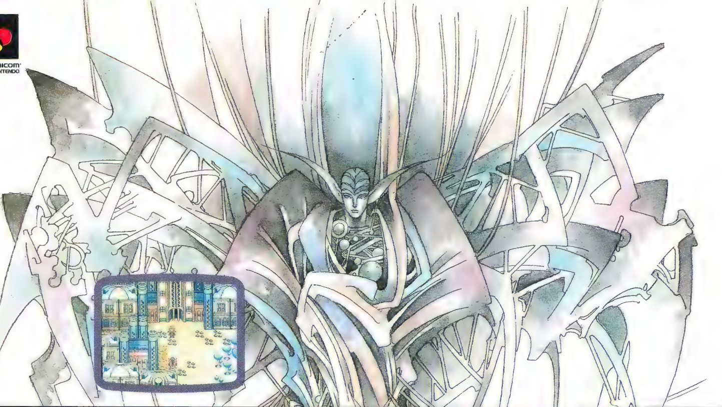
3M+64K S-RAM
パスワードコンティニュー付き

12月発売予定 予価7,300円(税別)

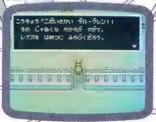
ファミリーコンピュータ™

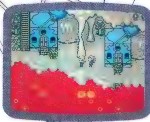
FAMICOM FAMILY





翔ばたく無限大の冒険！





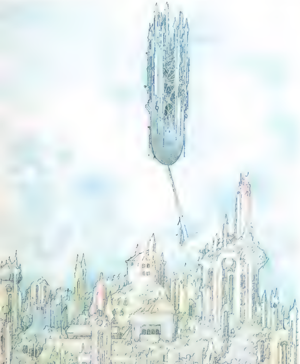


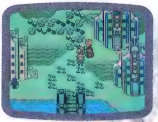
■レナスの事件はここから始まった!!

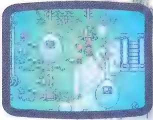
レナスの歴史が宿る聖なる建造物、ガブニードスの塔。魔法学校の生徒たちのちょっとした悪戯が事件の引き金となった。主人公、チェズニとミディアは目にみえない運命の波に巻きこまれる。

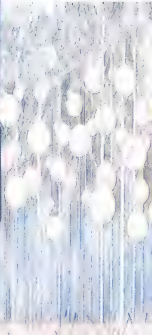
■ユニークで広大なフィールド！

レナス星は北大陸ナスクオト、南大陸サスクオトに分断されている。両大陸には、溶岩に沈みゆく街、ハグド、空中神殿がそびえ建つジュレーン、霧に包まれたミストなど特徴ある都市で形成されている。

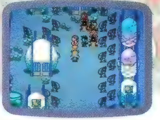






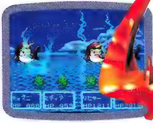


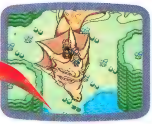


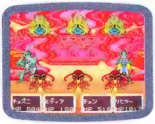


■パワフルで多彩な傭兵たち!

レナス各地には傭兵たちが、プレイヤーとの出会いを待っている。4人パーティ制採用。スクルー族のレクタス、旅芸人のラスタン、そしてレジスタンスの女闘士ウェルダなどが君を待っている。







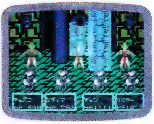


レナス [古代機械の記憶]

驚異と魔法のテーマパーク

■独裁者ゼイゴスとモンスターの危険な星!

レナスに伝わる精霊の書、HPを使って呪文を唱えろ。呪文を使用することで、精霊はより活発になり、魔法効果があがる。さまざまな魔法で敵を倒せ!



■レナスは無限に楽しいラビリンス!!

レナス星には、ユニークな乗り物や祝祭の一大パレードなどのイベントがいっぱい。巨大竜ストラボが天空を駆け巡り、レナス各地にはロープ・ネットワークが張り巡らされている。旅の途中で次々と浮かびあがる不思議な謎。コームとは何か? そしてソフィとは? レナス星の伝説は語りべである君が作り出すのだ!

およそ2万年にわたるレナスの歴史から主なものをピックアップした。

神聖紀元 0年頃	創造神ライガがレナスを生む。 (「神話の時代」始まる)
12年頃	ライガが人を創る。その血からナスクオト人を、その肉からサスクオト人を創ったといわれる。
5000年頃	ジュレーン・グランツークなど、都市文明が栄える。 (「神話の時代」がおわり、「戦乱の時代」が始まる)
8500年頃	ルポッツ戦争始まる。(約200年間) (ライガは人を見放し、「絶望の時代」が始まる)
精霊紀元 0年	(「精霊の時代」始まる) ・聖ガブニードスが出現。精霊の力を、レナスに開放する。 ・このころガブニードス、ライガの怒りを体現。ナスクオトのチムナ族を動物にし、サスクオトのガ+ファ族の町ロキを壊滅させる。この事件以来、現在の10種族が確定。 ・グランツークで「血の春」事件起きる。
[illegible]年	(「久遠の時代」始まる) これより8000年、レナスの地は平和を謳歌する。
7850年	グランツークの遺跡に、魔法学校創立。
8000年	彷徨のグード族、魔法学校の許可を得てラツークに定住。
9998年	原因不明の津波によりレイヨルド壊滅。
10001年	ゼイゴスによるサスクオト統一。 (「久遠の時代」終わる)

11月発売予定

対応機種:スーパーファミコン ROMカセット
容量:12M+バッテリーバックアップ
予価:¥9,600(税抜) ジャンル:RPG

製作:アスミック
ゲームデザイン:月光舎
コンセプト・アートデザイン:加藤洋之&後藤啓介
モンスター・デザイン:今井修司
音楽:田中公平

Illustrated by Hiroyuki Kato & Keisuke Goto. Logotype Arranged by Yukinori Tokoro.

「ファミコンスペースワールド'92」においでになれなかった方へ!

『レナス』プロモーションVIDEO抽選でプレゼント

「ファミコンスペースワールド'92」にて大好評の『レナス 古代機械の記憶』。そのプロモーションビデオ(VHS)を抽選で100名の方に特別にプレゼントいたします。ご希望の方は下記の要領でお申込ください。締切は10月10日の消印有効、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

応募方法 (官製ハガキにてご応募ください)
表—— 宛先:〒162 東京都新宿区揚場町1-21
(株)アスミック ソフトウェア事業部「レナス」VP係まで
裏—— ①住所②氏名③年令④職業または学年⑤これをご覧になった雑誌名

株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレホンサービス 03-3235-5902

T&E SOFT

'スーパーファミコン' は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

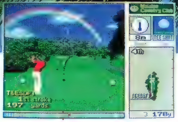


waialae country club
LICENSED BY
WAIALAE COUNTRY CLUB

NEW 3D GOLF SIMULATION

ワイアラエの奇蹟™

ワイアラエのきせき



突然のシャワーの後に
虹が現われる。



9月18日発売
標準価格¥9,800(税別)

海外名門コース第3弾。
ハワイアン・オープンの開催地
ワイアラエ・カントリー・クラブを
完全シミュレート

- 3D解像度アップでさらに鮮明になった画像。
- リプレイ機能で感動のミラクルショットを再現。
- 勝負をいっそう盛り上げるスキンズマッチゲーム。
- ハワイアン・ムードいっぱいのBGMがゲームをドラマチックに演出。
- 全プレイヤーのボールを表示。ドラコンやニアピンも楽しめます。

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver 2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。

株式会社　ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757まで。
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)



■存美と鮫島が対決!! 一体どうなっちゃうの!?

●前号まで●アマゾン・プロダクツでは、いよいよ自社企画の企画書提出期限が近づいてきていた。悩みに悩み抜いた末、ついに企画書を完成させた茶畑は、源さんに読んでもらうため、会社を休んで新宿に向かっていったのだった。そのころアマゾン・プロダクツでは、昨晩の鮫島と優子の一件を知った存美が、出社してきた鮫島を社長室に呼びつけた……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。





――人数は？
はっ？
登場人物の人数じゃよ！何人くらい出るんじゃ？
それなんですけどね！自分たちのパーティーも何人かのうちから好きな人物を選べるマルチパーティーにするつもりなんです!!
味方になるのは15～16人かな！そのなかから５人ぐらい選んでパーティーを組んで――
最初は敵だったヤツが仲間になるとかいうのもおもしろいですよね！
勇者 ツグリン
王子ミヤオー
戦士マミリン
賢者ミナミーデ
ダッチン
ケンケン
キンダーイッチー
モンチーバイソン
ナーガッセー
イーシャンテン
ちくしょう！ オレのまけだ！
さあ ころせ！
にるなと やくなと すきにしやがれ！
ふえっふえっふえっ！
そりゃ無理じゃ！


えっ!?
フリーシナリオというのはな……
RPGやアドベンチャーゲームのゲームデザインをやるとき誰もが１度は試して見るシステムよ！
なぜといえばこれこそゲームにしかできぬことじゃからのう！——だが……
いや だからこそむずかしいのじゃ！
？？？
映画や小説なら登場人物たちは必要なときだけ出てきて必要なセリフだけしゃべればすむ
だがゲームではそこにプレーヤーという予測不可能な要素がからんでくるのじゃ！
目の前に仲間がいても話しかけないプレーヤーがいるかもしれぬ
……
パクパク
目の前に宝箱があってもあけずに通りすぎるかもしれぬ
宝


登場人物が
ひとりしかいなくても
あるイベントが起きた場合と
起きない場合とを
考えねばならぬのじゃ！
恋人が死にそうでも
助けにいこうと
しないかもしれぬ
HELP
………
イベントがひとつ
増えるたびに……
仲間がひとり増えるたびに
セリフは倍々に
増えていく
1000
100
1本道のゲームであれば
100枚かけば終わるシナリオも
フリーシナリオになれば
500枚 1000枚に
増えてしまうじゃろう
苦労したって
かまいません！
おもしろいゲームが
作れるなら！
100枚のシナリオとて
ゲームにするとなれば
大変なのじゃぞ！
——おまえさんの
苦労のつぎは
メモリーの問題じゃ…！
ふえっふえっ…！
若いのう！
うらやましいわい！



■茶畑の夢は崩れさるのか!? 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで

次号(9月18日発売)につづく



■ヨシオとエクボが映画館でデート!?



ああ…
美しい映画で
よかった…
ピキ
おぎょ
ぎょぎょ〜っ
おーし
調子出て
きたぞ
ずるずる
もう１本
マイナー館で
おもしろそーなの
あるぞ
もー
いいです
よお
え〜ん
わたし
こーゆーの
ダメ
なんですう
マイナーな
ヤツは
エグイぞ〜
ふふふ
死霊のちょめちょめ
新宿オケラ座
みや
みやみや
ひー
あれ〜
かっわい〜っ
こーゆーのなら
平気です
くっそ〜
あてが
はずれたな
こんな
ヘボ映画
だったとは
見るにたえん
出るぞ
えっ？
いけない
このままでは
また
おっかない映画を
見せられてしまう
ご主人様
こーんなこと
できるんですよ
なにっ？



■観客動員に少しは貢献したかな？

こやま基夫先生へのお便りは➡編集部アバタモ☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

彼女を部屋に連れ込む方法



気になるあの娘に急接近。部屋に連れ込んでいろんなことをしてみたい。でも僕の武器はゲームに詳しくてうまいってことだけ。そんなキミのためにテクニックを伝授しよう。

STEP 1 連れ込むまえの準備が大切

なにごとも下準備が大切だと言われるが、それは連れ込み術においても同じであるぞ。

男は見た目が重要。そう考えている女性は少なくない。これから勝負をしかけようっていうのに、見た目だけでペケって思われたら、夜も眠れず枕を濡らす日々が続くことは必至。ひと目で気に入られずとも、悪い印象だけは与えないようにしておこう。

見た目の重要度は、連れ込む部屋に対してもそのまま適用できる。せっかく連れ込むことに成功しても、「やっぱ、私帰る」なんて言われちゃったら、また別なとこを濡らす日々が続くよ。悲しいよ。

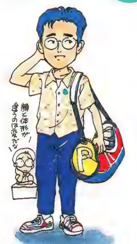
×

汚い、危険、気色悪いの３Ｋは厳禁。テレビに出てくるオタク野郎のような格好は最悪。



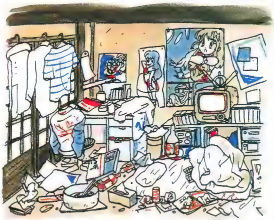
○

さわやか、清潔、すがすがしいの３Ｓ。この基本を守って、それぞれ個性を発揮するのだ。



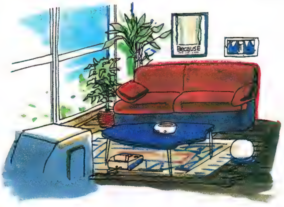
×

服装と同じく３Ｋはダメ。連れ込んでから散らかったゴミをかたずけるなんてのは論外の外。エロ関係の本も隠せ。



○

狭くても古くても、清潔であれば問題なし。家族同居の場合、家族のいない時間、日にちのチェックは必要不可欠。



イラスト／鈴木みそ

STEP 2 タイプによって攻略法が違うのだ

ここではより具体的な、タイプ別の攻略法を紹介。まずは相手のタイプを見極めよ。

ノーマル娘



いわゆる、ふつうの女の子。アーケードゲームは何度かやったことがあるが、難しくてよくわからないという印象が強い。ゲームに抵抗感あり。

ゲームに対する警戒心を取り除くことが先決だっ

ゲームに触れるきっかけ作りがポイント

ゲームをしている人やゲーム自体に、過剰な反応がある場合が多い。あせらずに、ゲームの存在に慣れさせるようにしよう。ゲーセンの店先で、なにげなく「UFOキャッチャー」をプレーするなんてのは有効な手段だ。

いきなりゲーセンに連れていき、高得点をたたき出す。そんなことをしても、なにがスゴいんだか彼女にはわからんぞ。ゲーム自体がつまらないと思ってるから、「おもしろいゲームがあるんだ」なんてのも効果ゼロ。

ふたりだと楽しいという印象を与える

○



そして第2段階。ふたりでプレーする楽しさを教えてあげよう。

×



彼女はいつも見てるだけ。これではふたりの仲が進展しない。

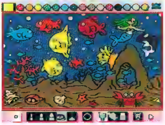
日常生活をなにげなくゲームに結びつける

ふだんの生活からゲームに結びつける演出がグッド。たとえば、遊園地でゴーカートに乗ったあとに、「これよりももっと楽しいカーレースのゲームがあるんだけど、家にこない？」なんていうさりげなさがポイント。

だからといってゴタクを並べるのは禁物。「コーナーでテールスライドしないなんてつまんないの。逆ハン切ってカウンター当てるスリルが味わえるカーレースがあるんだけど、家にこない？」と言っても誰も行かん。

お部屋でやるなら こめゲーム

マリオペイント
任天堂 [illegible]円



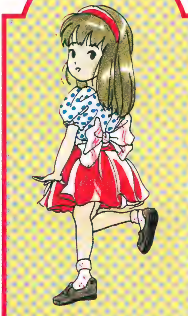
⬆誰でも楽しめ、ゲームという感覚がない。遊び心も満載だから思わずクスッ。

ゆうゆのクイズでGo!Go!
タイトー [illegible]円



➡ゲーム経験が浅くても、無理なくふたり同時プレーが楽しめる。

ゲーセン娘



よくゲーセンに出没する女の子。ほんとにゲームが好き。反射神経を使うゲームに命を燃やし、家庭用ゲーム機のゲームなど屁だと思っている。

並のゲームは見飽きてるヘタクソにも興味なしだ

彼女の話を受け止める寛容な心が必要だ

彼女はキミと同じようにゲームが大好き。キミがゲームのことを話したいのと同じくらい、彼女も話がしたいのだ。自分の欲求を押え、寛容な心で彼女の話を受け止めてあげよう。話に水を差さないようにするべし。

こちらの知識を披露するのはいいが、彼女もゲームに対してポリシーを持っている。ポリシーのぶつかり合いが始まったら、目も当てられないことになるので要注意。知識ばかりで腕がともなわないなんてのは問題外。

アーケードにはないもので興味を引きつける

彼女はマンネリ化しつつあるゲーセンに飽きつつもある。大型テレビ、サラウンドなどの音響システム、ボディーソニックなどの最新鋭機器を用意すれば、新しい刺激を求めてノコノコついてくるのは間違いなし。

間違っても「ゲーセンよりおもしろいゲームがあるんだよ」などと言ってはいけない。彼女のプライドが丸潰れだ。また彼女は刹那的な快楽を求めている。どんなにRPGの楽しさを説いたところで無駄だ。やめろ。

自分が言われるとイヤなことは言うな

○



とにかく彼女の考えやプレーを否定しないようにするのが基本。

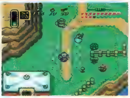
×



ヘタなアドバイスをすると、逆に機嫌を損ねてしまう恐れがある。

お部屋でやるなら こめゲーム

ゼルダの伝説
任天堂 8000円



➡ゲーセン娘でも対応できる唯一のRPG。新鮮に感じるかも……。

F-ZERO
任天堂 [illegible]円



⬆ある意味でゲーセンのどんなレースゲームよりもバーチャル。独創性ピカイチ。

ガテン娘



肉体労働派の女の子。トラックの運転手などの重い労働から、ピザの配達などの軽い労働まですべて含む。ゲームに対してなんの感情もない。

グイグイ引っ張っていく力強い男を見せてやれっ

○ まずはワイルドな一面をかいま見せろ ×



意表をついてデパートの屋上に連れていくなんてのがいいだろう。



しかし、屋上の暑さで彼女よりも先にヘロヘロなんてのは最悪だ。

ゲームの世界だけでも強い男を演じるのだ

彼女は強い男が好き。『ストリートファイターⅡ』で敵をボコボコにすれば、思わずクラッときちゃうはずだ。また他人に弱いところを見られるのが大嫌いなので、負けてばかりいる彼女に、「このゲーム家にあるんだ練習しない？」とつぶやけば効果大。

正義感の強い彼女は、いくら強くても卑怯なことは認めない。ダルシムやブランカなどの、人間離れした技で勝利を収めても無駄骨だ。待ちガイルや弱キックでのハメ技なんてのは言語道断。やはりリュウ＆ケンの昇龍拳勝ちが理想的と言えるだろう。

生活を思い起こさせるようなゲームはやるな

彼女はふだん使う金を自分で稼いでいる場合が多い。その分、経済観念がしっかりしていて現実的。反面、現実から逃れたいという気持ちも持っているので、そうしたストレスを発散してあげられるようなゲームを選んでプレーするといいだろう。

抵抗なくゲームに入り込めるようにと、『大工の源さん』など肉体労働系のゲームをプレーしては逆効果。ふだんのキツイ仕事を思い出して、憂鬱な気持ちになってしまうからだ。無意味な浪費も、お金の大切さを知っている彼女の反感を買うだけ。

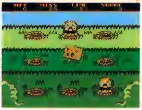
お部屋でやるなら このゲーム

ストリートファイターⅡ
カプコン 9800円



⬆強い男を誇示したければ、手っ取り早いのがこのゲーム。さあいまから特訓だ。

ぽっくんモグラー スーパーもぐらたたき
アイ・ジー・エス 6800円



➡単純で爽快感も味わえる。しかも肉体派にピッタリ!?

キャピキャピ娘



箸が転がってもおかしい女の子。うるさいのも特徴。楽しそうだったら、なんにでも顔を出したがる。ゲームに関しては、未経験の場合が多い。

理屈はなんにもいらない楽しい雰囲気ならグッ!

遠回しにゲームをプレーする雰囲気を作れ

ゲームのことなどほとんど知らないが、マスコミの悪影響からゲーム＝オタクという図式を持ってしまっている場合が多い。テーマパークなど、あまりゲームを感じさせない場所から慣れさせて、少しつつ誤解を解いてあげるようにするとよいだろう。

いくらゲーセンに女の子が増えたといっても、彼女の抵抗感はハンパなものではない。ヘタに連れていくと、拒絶反応を起こしてしまうぞ。それにキャピキャピ娘はどこに行ってもうるさい。まわりでゲームをしてる人の迷惑になるので連れてくるな。

○ プレー中であってもゲームの話をしない ×



「このキャラクター、○○先生に似てる」など、たわいのないことを話せ。



ゲームに熱中してしまって、無口になるなんてのは、もちろんダメね。

どんなことがあっても難しいことを言うな

難しい話をしても頭がオーバーヒートしてしまうだけ。彼女の気持ちを引きつけるには「家で占いができる」と言うだけでいい。占いには目がないのだ。事前にプレーして、ふたりの相性がよくなるように、生年月日などを調整することを忘れずに。

彼女にとっては、スーパーファミコンもメガドライブもPCエンジンも、家庭用ゲーム機はすべてファミコン。「今度メガドラですごいゲームが出るんだ」と言っただけで、別の次元の人だと思われてしまいがち。移り気なので一度嫌われると回復が困難だ。

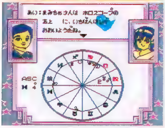
お部屋でやるなら このゲーム

スーパーワギャンランド
ナムコ [illegible]円



➡かわいいゲームで引きつけるのもひとつの手だ。

愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星
アイレム 12800円（予価）



⬆これさえあれば、キャピキャピ娘を家に連れ込むのはいともたやすいことだ。

おネエさま

同等の立場で攻めるのか 若い情熱で押し切るのか



人生経験豊富な年上の女性。一枚上手なので、素人が手を出すと危険だ。以前の彼氏のなかにゲーム好きがいたため、いちおうゲーム知識はある。

かわいいボーヤを脱皮して男を意識させる

競馬場に連れていき、馬に関する知識をつぎつぎと披露する。未知の世界を熟知していることに尊敬の念を抱くのは確実。「これも"ダービースタリオン"というゲームのおかげさ」なんてつぶやけば、どんなものなのか見たくなるのは当然の成り行き。

どの分野でも彼女に一歩先を行かれてしまうからといって、あせりを感じては戦うまえから勝負が見えてる。自分が勝てるのはゲームの世界だけだとばかりに、ゲームという分野から抜け出せずにいては、ますます彼女の術中にハマっているようなもの。

若い情熱をむき出しにして圧倒してしまえ

はっきりいって、おネエさまは段取りを踏んだお誘いに慣れている。あれこれ考えずに若い情熱でぶつかるというのもテクニックだ。「エッチなゲームがあるんだけど、いっしょにやらないか」なんてストレートに迫ると意外にうまくいったりするもの。

ストレートに攻めろといっても、「早いけど回数はいけます」なんてのはストレートすぎ。経験豊富とはいえ、あくまでも自分は純粋だと思い込んでいる節がある。直接ナニを意識させる言葉は、「そんなにお安くないわよ」と思わせてしまう危険がある。

かわいい部分をなくさないようにしろ

○ 男らしい部分を見せつつも年下らしさをなくさないように注意しよう。

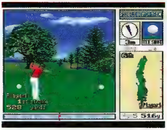




× 男らしさだけで勝負しては、年上のヤツらにかなうわけがないのだ。

お部屋でやるなら このゲーム

ペブルビーチの波濤
ティーアンドイーソフト 9800円



⬆うまいというだけでなく、適切なアドバイスができるようになっておこう。

ダービースタリオン 全国版
アスキー 7200円



➡馬関係の本から情報を仕入れておくことも忘れずに。

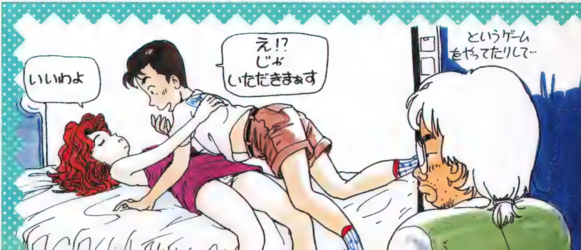
どーしても女性を部屋に連れ込めないヤツのために秘技を伝授だっ!!

- ❤母ちゃん(姉ちゃん、妹)を部屋に入れてガマンする
- ❤自宅出張可能なところに電話してネエちゃんを呼ぶ
- ❤自分の部屋と女性の部屋を入れ替えて間違いを待つ
- ❤家政婦を雇って部屋にいてもらう
- ❤女性が多いピザ屋に配達を頼んで招き入れる
- ❤巨大なクレーンで道ゆく女性をつり上げる
- ❤某有名人が家にいるという噂を触れ回る
- ❤思い切って有名人になる。だまっていても連れ込める
- ❤「お誕生会を開くからきてね」と目当ての子にだけ言う
- ❤フェロモンを出して引き寄せる

STEP 3 連れ込んだらあとはアレだ

「ゲームをしよう」と言って連れ込んだけど、ほんとにしたいのはゲームじゃないはずだ。

ゲームの腕や知識で部屋に連れ込むことに成功したら、もうこっちのもの。連れ込むまではタイプ別にテクニックがあったけど、連れ込んでしまったら、みな女性だということに変わりはない。バカ正直にいつまでもゲームをしてて、時間がきたらさようならってんじゃ彼女にも失礼ってもんだ。ただあれね、無理やりはヤバいぞ。やさしくしてね、うふ。





データム・ポリスター　スーパーファミコン第2弾
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
僕たちの国フィールドランドがハタラカンの女王ワガママーの魔法で荒らされ、お姫様も連れさられちゃったよオー！みんな、魔法のチョークで土地を囲むんだ！そして、呪いを解いて平和を取り戻そう!!
魔法のチョークは不思議な力。
奪われた国を取り戻し、お姫様を助け出せ!!
荒れたフィールドにはいろんな邪魔モノが出てくるから、アイテムをうまく使ってクリアーしてね！それに2P対戦もできるし、ふたりで協力してプレイすることもできるのよ!!
●変化に富んだフィールド
●個性の違う3種類のマイキャラ
●難易度は3段階から選択
●コンティニュー機能付き
陣とりパズル・ゲーム
CACOMA
カコマ★ナイト
KNIGHT
スーパーファミコン
アクション・ゲーム
負けるな 魔剣道！
デザイン ANO SHIMIZU
'93年発売予定
DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801
TEL.03-5721-3233
11月21日発売予定！
予価¥7,800（税込）
正社員及びアルバイト募集中!!
職種●営業、デザイナー、プログラマー、企画
勤務地●恵比寿、西馬込
委細面談。まずはTELお待ちしています！
スーパーファミコン は任天堂の商標です。


JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
これが、真のファイティングだ。
技も、キャラクターも、超多彩！
ジャレコ スーパーファミコン第8弾
RUSHING BEAT 乱
ラッシング・ビートRUN
複製都市
12メガ
格闘アクションゲーム
TM
ノートンとビルドの大活躍から3年。彼らは新たにジムを開くが、門下生が謎の失踪を遂げる。ところが彼らを追ううちに、恐ろしい敵が現れた！キャラクターが5人に増えて、技もバツグンにパワーアップ。まったく新しいファイティングゲームの始まりだ！
12月下旬発売予定 価格未定
スーパーファミコン用ソフト



Royal Conquest
ロイヤル・コンクエスト
スーパーファミコン
マウス対応
中世の城は
ミステリアス。
君はどんな
攻撃プランを
つくれるか!!
ジャレコ スーパーファミコン第7弾
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
なんとも神秘的な中世の古城。
奥の奥に陣取るキングをめがけ、
次々と仕掛けるプランニング・シミュレーションゲーム。
いかに戦うかは、プラン次第だ!
どんなキャラクターでどんな武器を使うか?
さあ、ミステリアスな舞台でとっくりと
君の腕をみせてくれ!
シミュレーションゲーム
11月発売予定 価格未定
スーパーファミコン用ソフト
スタッフ
募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです! ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1 ゲームサウンドクリエイター 2 ゲームソフトプログラマー
3 ゲームデザイナー 4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参
または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当 人事課 TEL.03(3708)4815
ゴール
GOAL!!
世界24カ国の強豪とワールドカップを競うリアルタイプサッカー。
9月25日発売予定
定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
RAMPART
ランパート
(対戦型)
大砲を
壁の内側に
配置せよ
ファンタジーの世界を舞台にモンスターたちと戦う新システムのリアルタイム戦闘シミュレーション。
10月下旬発売予定
定価4,000円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
ファンタズム
PHANTASM
幽霊になった主人公が敵の能力を利用して闘うアクション・ゲーム。
11月上旬発売予定
価格未定
ゲームボーイ用ソフト
■アーケード版からの移植ゲーム■
DIRTY RACING
ダーティ・レーシング (仮)
NAME: STEEL CITY
TYPE: LOCAL MEET
RACES: 1
POS REQUIRED: 3
ワープ、銃弾発射などをもりこんだ新タイプのレースゲーム。
発売日未定
価格未定
ゲームボーイ用ソフト
妖精物語
ROD-LAND
ロッド・ランド
魔物にさらわれた母親を救いに妖精の兄妹が立ち上がるアクション・ゲーム。
12月上旬発売予定
価格未定
ファミコン用ソフト
2人同時プレイ可能!!
©1992 JALECO LTD./K.K. D.C.E.
©ATARI GAMES ©TEN GEN INC.
©TENGEN LTD. ©GREMLIN
©1992 Argonaut Software Ltd.
ファミリー コンピュータ・ファミコン ゲームボーイ
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)
●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

驚異の3D スーパーゴルフ!! ゲームは今、TV生中継の興奮に近づいた!!



芹沢信雄の Birdie Try
バーディートライ

8M+BB　予価 ¥9,600（税別）
1992年12月発売予定
©1992 TOHO CO.,LTD.



3D処理のスーパースクロールにより、ゴルフのイメージを完全に再現。

スーパーファミコンならではの回転・拡大・縮小モードをスクロールに応用したこのゲームは、ティーグラウンドからグリーンまでを、一枚の「マップ」で表現した、例えば6番、池越えのショート・ホールを上の連続写真で見ると、その魅力がよく分かる。スクリーンの視点は、TVカメラのようにボールを後ろから追いかける。近づく樹木は徐々に拡大し、画面下を池が走る。その爽快感は、まさに「これぞゴルフ」の迫力だ。

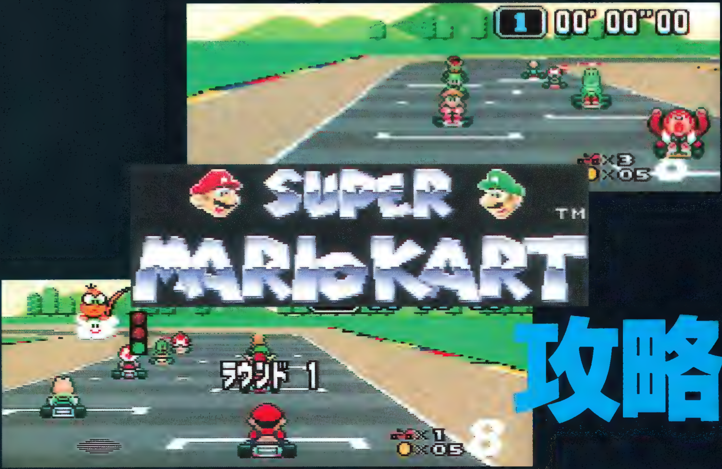
芹沢プロにレッスンを受け、たけし軍団と対決出来るモードもあるぞ。



ゴルフ部部長 ガダルカナル・タカ ／ 驚異の飛ばし屋? ラッシャー板前 ／ 芹沢プロの実の兄 芹沢名人

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

東宝株式会社・映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ☎03(3591)4557(直)



攻略

SF スーパーファミコン | レースゲーム | バックアップカートリッジ
任天堂 発売中 8900円〔込〕 4メガ

CONTENTS

キノコカップレース　コース上にあるしかけに注意せよ!

複雑なコースもなく、コース幅も広いのが、このキノコカップレース。スペシャルカップを含む全4カップ中、もっとも簡単なカップといえよう。きついコーナーをドリフトでクリアーできるようになれば、難なくゴールドカップを手に入れられるはずだ。
　このカップでとくに注意しなければならない点は、コース上に存在するしかけ。タイムを縮めることのできるしかけは利用するにこしたことはない。反対に、オイルなどのように、コース上でストップさせられてしまうようなしかけは、絶対にさけるように心がけよう。あとは、敵カートにぶつからないように安全運転を！

すき間を通るか、タイミングをはかるか



すり抜けろ!!

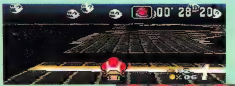
➡キノコカップでは、クッパ城1で登場するドッスン。場所によっては、カート1台分ぐらいのすき間しかないところもあるので注意。



タイミング勝負

➡一列に並んでいるドッスンも、落ちてくるタイミングはバラバラ。ちょうど、上昇中のドッスンがいたら、そこを通るように。

利用できるものは使いまくれ



ジャンプバン

➡おばけ沼1などでは、このジャンプバンがないと通過できないところもある。スピードが出ていれば、それだけより遠くに飛べるぞ。



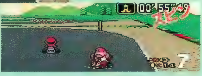
ダッシュバン

➡最高速に達していない状態のときには、ぜひとも利用したいしかけだ。最高速であっても、さらに加速するので利用価値は大。

オイルの上は通るな



⬅オイルはキノコカップの最終レース、マリオサーキット2では2ヵ所にしかけられている。4番目のコーナーを抜けたところと、6番目のコーナーは注意。

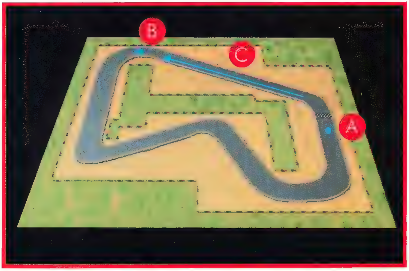


➡オイルに乗ってしまうと、とたんにスピン。くるくるまわって、そのあとに停止するはめに。かなりのタイムロスになるので、オイルはよけて通るように。

マリオサーキット1

?ブロック……………12個　コイン……………35枚

最初のコースはビリからのスタートとなるので、ロケットスタートを用いて敵カートをけちらし、いきなり先頭に立つのが得策。このコースでいちばんの障害となるのは土管。コーナーにある土管はすき間をすり抜ける要領でクリアーしよう。

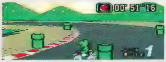


A ビリからのスタート

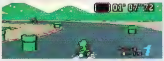


➡ロケットスタートに失敗したときは、敵カートに当たらないように走り出そう。

B 土管のあいだをすり抜けよう



⬅土管が置かれているコーナーでは、そのあいだを抜けるようにドリフトしていこう。つねにイン側を通って、タイムを縮めるようにせよ。



➡土管の外側を走ると、かなり大まわりとなるのでタイムロスにつながる。ただし、敵カートが土管のあいだをトロトロ走っているときは例外だ。

C キノコダッシュを使うなら……



⬅キノコを手に入れたときには、いちばん最初のコーナーを抜けたところの直線で使うと効果的だ。

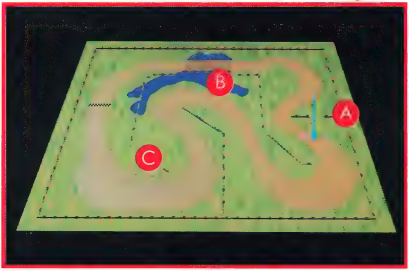


➡ほかの場所では直線の距離が短いため、その威力を活かせない。コースアウトしてしまうこともあるぞ。

ドーナツ平野1

?ブロック……………12個　コイン……………46枚

コースが土で構成されたサーキット。コースアウトしてしまうと、場所によっては池に落ちてしまうところもある。また、アイテムしだいではショートカットできる場所もある。タイムがいいときと悪いときが、はっきりわかれるコースだ。



A ショートカットでクリアー



➡キノコかスターを手に入れたら、ショートカットをするチャンス。取ったら温存しとけ。

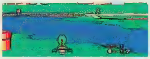


➡アイテムを使ってダッシュしてしまえば、こっちのもの。ダートでも減速しにくいぞ。

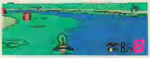


➡ショートカットをしても罰則はない。このままコース復帰して、ゴールを目指そう。

B コースアウトに注意

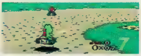


⬆池の近くでコースアウトすると!?

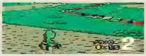


⬆急いでコースに復帰するように!!

C じゃりではドリフト



⬅コースが荒れているところは、すべりやすいのだ。

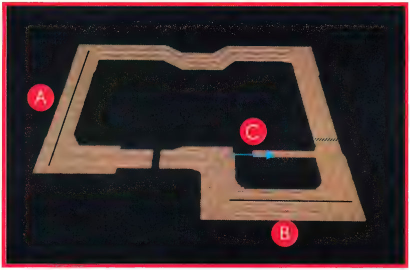


➡ドリフトでインに入りつつ、抜けていくのがよい。

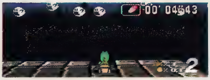
おばけ沼1

?ブロック……………14個　コイン……………34枚

板を張りめぐらせて構成されたコース。木目や、板と板のつぎ目などには影響は受けないものの、コースアウトには注意したい。コース外に出てしまうと、下に落ちてコインを2枚失うことになる。もちろん、タイムロスにもつながる。



A 壁ブロックを落としたら要注意



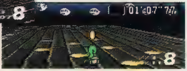
⬅ブロックに追突するとブロックが落下。つぎの周回のときにはなくなっているので注意。

B コインの密集地帯で荒かせぎ



コイン上を通過

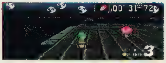
⬅最初の周回では、インに入り込むことよりコインを取るようにしよう。



すべてを拾え!!

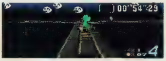
➡コインが密集しているので、簡単に拾うことができるぞ。

C 羽根でショートカットしよう



タイミングをはかって……

⬅最終コーナー付近に、怪しげに備えられている板。なんと、ここを利用してショートカットすることができるのだ。



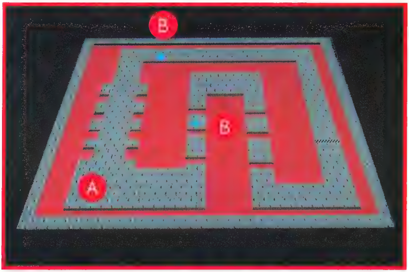
ジャーンプ!!

➡羽根のアイテムを使えば、ジャンプしてショートカットできるぞ。この板はショートカットのためにあるわけだ。

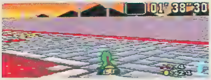
クッパ城1

?ブロック……………………12個　コイン……………………41枚

コースの幅はかなり広いが、途切れているところがあり、ジャンプバンで飛び越えられるようになっている。障害物としてドッスンが存在し、行く手を阻んでくるので要注意。ちなみに、沼に落ちると、池に落ちたときと同様の結果になる。

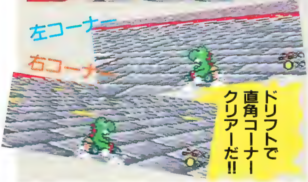


A 直角コーナーを極めろ!



ドリフトの用意

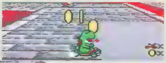
⬅ドリフトで一気にコーナーを抜けよう。



B ドッスンのあいだにバナナの皮を置け



対戦でとくに有効!!





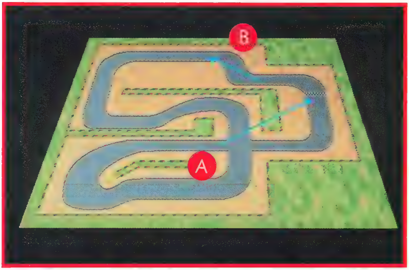
⬆ドッスンが一列に並んでいるところで、ドッスンとドッスンのあいだにバナナの皮を置いてしまおう。

⬆この技は、対戦のときにも有効だ。でも、つぎの周回で、自分ではまってしまう恐れもあり。

マリオサーキット2

?ブロック……………………12個　コイン……………………43枚

最終コーナーの手前に、コースが交差している場所がある。そこにはジャンプバンとダッシュバンがあり、ジャンプしてコースを横切るようになっている。ジャンプ後、着地してすぐの最終コーナーには、土管があるので注意しよう。



A スーパージャンプで時間短縮



キノコを使え

⬅キノコを手に入れたなら、ダッシュバンの手前まで温存しておこう。



ジャンプ

➡キノコを使えば、より高く、より遠くに飛ぶことができるのだ。



着地!!

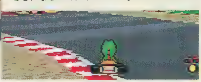
⬅大幅なショートカットだ。が、勢いあまって、コースアウトしがちに。

B S字を直線的に攻めよう

大まわりは禁物!



⬅S字コーナーは直線的に走るように心がけよう。道なりに走ってしまうと、長い距離を走ることになるのでタイムロスに。



➡スピードを出した状態で、このS字コーナーに突っ込んでも、直線的に走れば減速せずに走り抜けることができるぞ。



フラワーカップレース　キノコカップを終えての第2ステップ

キノコカップで登場したコースより、コース幅が全体的にせまくなっている。また、多数のコーナーで構成されたコースが多いのも、このフラワーカップの特徴だ。そのコーナーのなかには、かなりきついコーナーも存在する。ドリフトがままならない状態だと、上位に入るのは困難になるだろう。

コース上のしかけとしては、ドーナツ平野2でチョロプーが新しく登場！　こいつにしがみつかれると、スピードダウンしてしまうのでよけて通ってほしい。

コース幅がせまいぞ



キノコカップの場合

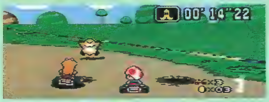
◆コース幅に余裕があったキノコカップ。ちょっとしたミスではコースアウトすることはない。



フラワーカップの場合

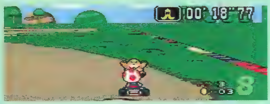
➡同じ種類のコースでも、コース幅はフラワーカップのほうが、やはりせまくなっている。

チョロプーには気をつけろ



穴の上を通過だ

◆穴から突然姿を現わして、しがみついてくるのだ。穴の上は通ることができるぞ。



ぐるぐる動かせ

➡しがみつかれしまった場合は、カートを左右に振ってふりほどくしかないのだ。

キャラクター選択に気をくばれ



◆コーナーが多いフラワーカップでは、最高速を重視したキャラクターより、加速を重視したキャラクターを選んだほうがいいぞ。

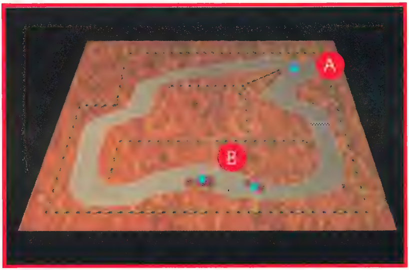


➡ピーチ姫やヨッシーならば、コーナーを抜けたあとの立ち上がりもスムースだ。マリオやルイージも捨てがたいところだが……。

チョコレー島1

?ブロック……………………15個　コイン……………………49枚

土で構成されたコース。同じように土で構成されたドーナツ平野と違う点は、コースがより悪路になっているところだ。たとえば、泥の地帯があったり、地面がガタガタでカートが跳ねてしまったり、といった具合に。



A　ドリフトをしつつブロックをかすめろ



◆?ブロックは、きついコーナーの出口付近に密集しているぞ。ドリフトで横すべりしながらアイテムを取ろう。





ブロックの上を通過だ!!

B　泥の上をジャンプしよう



走るよりも……

⬆ジャンプで越えられる部分はジャンプで。





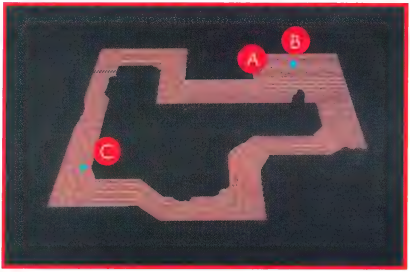
ジャンプで通過

⬆キノコを使って通過するのも効果的だ。

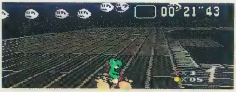
おばけ沼2

?ブロック……………………14個　コイン……………………42枚

このコースには、?ブロックがところどころに用意されている。大きく分けて3ヵ所に存在し、うまくいけばタイムを大幅に落とすことなくアイテムを3回使うことも可能。ジャンプバンでは、飛ぶ方向に注意してコース外に落ちないように。

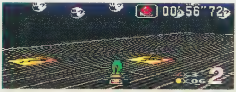


A すべりやすいところは注意



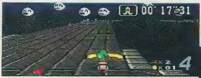
⬆板の色が濃くなっているところは、すべりやすくなっているぞ。このコースでは、コーナーに存在するので、色の濃い部分はドリフトでクリアーするようにしよう。

B ブロックを見逃すな!!

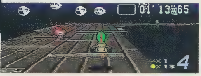


⬆スタートしてすぐのところに、?ブロックの密集地帯がある。ジャンプバンの近くにもひとつあるが、板の色が違うところにはふたつも備えられているのだ。

C 最後まであきらめず最終コーナーでまくれ!!



⬅最終コーナーを曲がったイン側には、ダッシュバンとジャンプバンが用意されている。これを利用すれば、逆転することも可能だ。

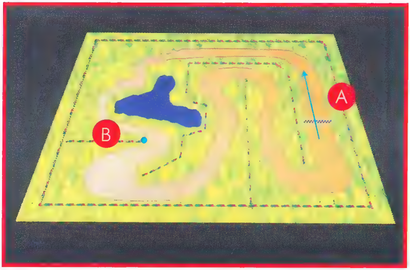


➡ダッシュバンはイン側にあるため、その上を通過するのは難しい。が、ジャンプバンだけでは威力は半減してしまうので、絶対に使用したい。

ドーナツ平野2

?ブロック……………………12個　コイン……………………37枚

連続してきついコーナーが出てくるため、ドリフトを慎重に行ないたいコースだ。しかけとしてはチョロプーが初登場。出現する穴に落ちることはないのでその上を通過できるが、チョロプーにつかまりやすくなるぞ。



A 最初の周回はセンターを走れ



➡このドーナツ平野2には、コースのセンターに多くのコインが置かれているのだ。



➡最初の周回でセンターを走り、コインをできるだけ多く手に入れてしまおう。



➡2周目からはドリフトを駆使して、コースのイン側をなめるように走行しよう。

B 芝生に入りそうになったらジャンプしよう!!



⬅芝生ギリギリのラインをドリフトで抜けていくのが、もっともいい形だ。あまりスピードが出ていないなら、ドリフトをする必要はないぞ。



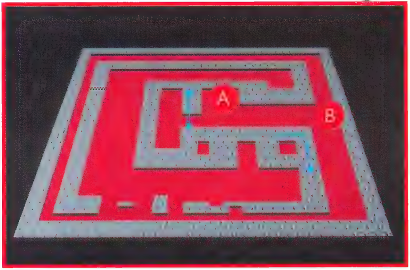
➡インに入りすぎてしまった場合には、ジャンプして芝生を飛び越えよう。芝生につっこむと、スピードダウンしてしまうからね。



クッパ城2

?ブロック……………………12個　コイン……………………36枚

コース各所に穴があり、そこには落ちないように気をつけたい。場所によっては、ドッスンと複合して存在するところもある。そんな場所では、少しぐらい遠まわりしてもドッスンのいないところを通るようにしよう。

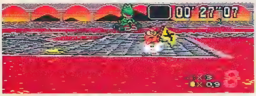


A 羽根でショートカットだ!



⬆敵カートの後ろについたままだと、曲がるべき場所を通りすぎてしまうこともあるので、コース画面を参考にしよう。

そしてジャンプ

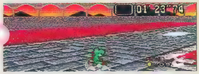


⬆羽根のアイテムを使って、ジャンプすれば大幅にショートカットすることができる。スピードを落とさないように注意！

B ときには外側を通るのもよい



⬆ここですぐ曲がってはダメ。もうひとつ先のつきあたりを右に曲がろう。手前のコーナーで曲がってしまうと、一度左に曲がって、もう一度右に曲がらなくてはならないからだ。

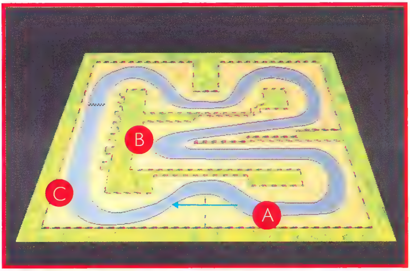


⬆つきあたりのコーナーで曲がれば、一度右に曲がるだけですむ。距離が同じなら、ハンドルを切る回数が少ないほうが危険度は低いぞ。?ブロックをひとつ逃すことになるが……。

マリオサーキット3

?ブロック……………………12個　コイン……………………42枚

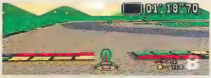
コース上の障害物としては、2ヵ所にオイルが置かれているだけ。ほかに障害物はないものの、かなりきついコーナーが存在する。直線は少なく、あってもその先にはきついコーナーが待っているので、スピードの出しすぎには注意したい。



A ここでもショートカットだ



⬇キノコを使えば、ドーナツ平野1と同様の方法で、ショートカットができるのだ。



➡通れる幅がせまいので、針の穴を通り抜けるようなテクニックで、ショートカットだ。



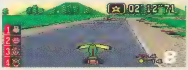
⬇成功したらすみやかにコース上に復帰しよう。またキノコを取ったら、再びチャレンジだ。

B キツイコーナーに注意



⬆このコースで最大の難所ともいえる、ヘアピンカーブ。スピードを出しすぎていると、アウト側に飛ばされて土管に激突してしまうぞ。スピードはほどほどにね。

C 最後にダッシュをかませ



⬆最終コーナーを抜けたところには、ダッシュバンがしかけられている。ファイナルラップでこいつを利用すれば、最後の最後で順位をアップさせることができるかもしれないぞ。

スターカップレース　スターを制覇してスペシャルに挑戦

このスターカップでは、新しくふたつのコースが登場する。ノコノコビーチとバニラレイクがそれ。ビーチでは砂浜と浅瀬を、レイクでは雪上と氷上を走ることになる。

このカップで注目すべき点は、コースがかなりせまくなっていること。コースによって幅はさまざまではあるものの、せまいところは極端にせまいのだ。しかも、ビーチやレイクでは、コース上なのか、そうでないのかを判別しにくい。ゴールドカップを手に入れるのが、かなり困難となるぞ。

バニラレイク登場!!



⬅かなりすべりやすいので、コーナーは要注意だ。コーナーをすべって抜けていくドリフトなら、あまり減速しないで曲がれるぞ。



➡ドリフトせずにコーナーを曲がろうとするなら、思いっきり減速するように。さもないと、アウト側にふっ飛んでコースアウトしてしまうぞ。



ブロックにも注意

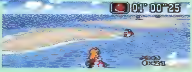
⬅レイク特有のブロックも存在する　一度ぶつかると、ブロックは消滅するので、つぎの周回のときにはなくなっているぞ　できればぶつかりたくはないが。

海岸も走り抜ける



⬅砂浜をひたすら走り抜ける。海水の色が薄くなっている浅瀬の部分は、走行することができる。深い部分に入ると沈んでしまうぞ。走行中は海水の色に注意しよう。

➡砂浜ではどんどん加速していくが、浅瀬に入ると減速してしまうのだ。ビーチでも、加速重視タイプのピーチ姫やヨッシーが性能的に向いているといえよう。



さらにコースはせまくなる



フラワーカップ

⬅フラワーカップにもせまいコースはあった。スターカップに備え、せまくてもコースアウトせずに走れるようにしておこう。

スターカップ

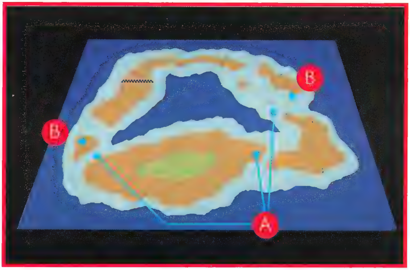
➡せまいところは、極端にせまい。それがスターカップのコースなのだ。こんなところで追い越すのは、とってもキケン。



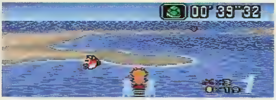
ノコノコビーチ1

?……………12個　コイン……………39枚

コースの作りは簡素なもので、だ円を描くように周回するだけ。浅瀬を走ることが多くなるので、キノコを取ったときには浅瀬の手前で使って、一気に走り抜けてしまおう。また、羽根を取ったら、島から島にジャンプして切り抜けろ。

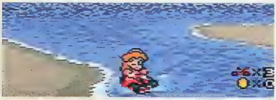


A　プクプクにぶつかるな



左右によけろっ!!

⬆同じ場所で跳ねているだけだが、プクプクも立派な障害物なのだ。



ぶつかるとタイムロス

⬆ぶつかればごらんのとおり、その場でストップさせられてしまうのだ。

B　ジャンプバンで確実にジャンプ



⬅スピードが出ている状態でジャンプバンにのっかれば、一気に先の島まで飛ぶことができるぞ　スピードが出てなくても使ったほうがお得



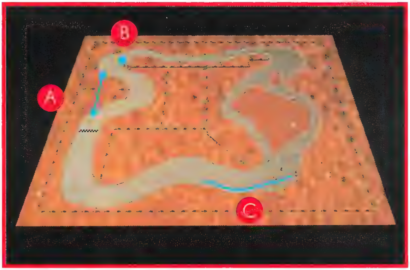
➡たとえ、ふつうのジャンプしかできなくとも、ジャンプして浅瀬にいる時間を短縮して、減速させられないようにしよう。



チョコレー島2

?……………12個　コイン……………38枚

コースの中盤あたりには、大きな泥地帯がある。スターまたはキノコを取ったときには、泥地帯の手前で使い、走り抜けたいところだ。また、コインは取りにくいところばかりにあるので、敵カートに当たるなどしてコインを失わないように。



A いきなりショートカット!?



➡スタートラインの前方のダートをつっ切ればショートカットが可能。
最初はムリ



➡キノコかスターを取ったときに、ここで使うか、泥地帯で使うか、迷いどころだ。



➡つぎのコーナーはヘアピンだっ！ドリフトの用意をしておこう。
成功!!

B アイテムを拾え



⬆?ブロックのあるコーナーはかなりきつい。ドリフトで横すべりしながら、ブロックの上を通過するようにしたい。どのブロックにするかなんて選んでいるひまはないぞ。

C コインはアウト側に

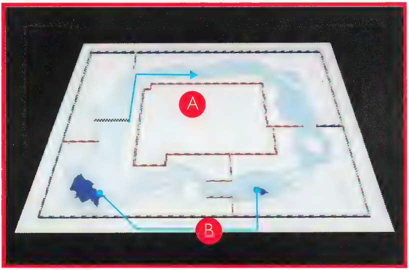


⬆このコースでは、センターからアウト側にかけてコインが置かれている。最初の周回でコインを拾うようにするのがベストだが、コースアウトしないように注意してほしい。

バニラレイク1

?……………12個　コイン……………34枚

いろいろな種類のコースがあるが、もっともすべりやすいのがこのバニラレイク。すべりやすいうえに、穴があいていたり、氷のブロックや土管があったりと、コース上の障害も豊富。しかし、コーナーの数は少ない。



A イン側を快走しよう



➡つねにコースの右側を走っていればいいのだ。コーナーも、右コーナーばっかり。



➡なにがなんでもコースの右側を走れ。ちょっとぐらいはみ出ても気にすることはない。



➡コーナーを曲がるときも、右側を死守。すべってアウトに飛ばされることのないように。

B 氷の割れ目はジャンプでクリアー



⬅センターに出ると、大穴が口を開けて待っているぞ　落ちそうになったときには、ジャンプして飛び越えてしまうようにせよ

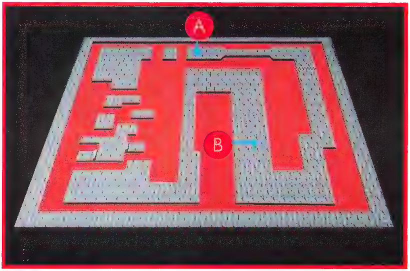


➡羽根を使わないと、遠くまで飛ぶことはできない。正面から穴に向かってしまったときには、ジャンプでは飛び越えられないぞ。

クッパ城3

?ブロック……14個　コイン……42枚

コースが途切れているところが多く、ジャンプバンを使って途切れたコースを飛び越えていくようになっている。また、?ブロックはかなりやっかいなところに置かれている。取ったアイテムは効果的に使用して、上位を狙おう。



A スピードを出しすぎるな



速すぎると……

➡かなりの速度でジャンプバンを使うと……。



ドボン

➡着地すべきところを、飛び越えてしまう場所もある。



➡遠くに飛びすぎない程度に、スピードを抑えたほうがいいところもあるってことだ。

B ジャンプバンの前で加速するな



➡沼に落ちてしまうのと同様に、遠くに飛びすぎてアイテムを取り逃してしまうところもある。アイテムを取るつもりなら、スピードを落とせ。

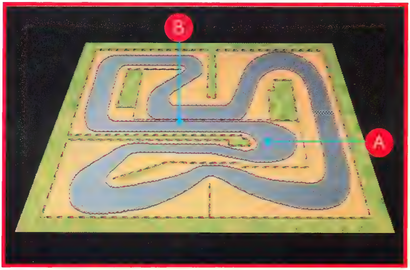


➡アイテムを取る必要がないなら、スピードを落とす必要はないぞ。よりスピードをあげて、遠くまで飛ぶようにしよう。

マリオサーキット4

?ブロック……10個　コイン……34枚

コースの横幅を埋めつくすかのように、横一列に土管が並べられているところがある。土管の手前にはコインが置かれており、コインに気を取られると土管に激突してしまう。前方に注意しながら、コインを拾いまくろう。



A コーナークリアー後が危険



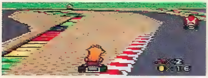
ドリフトで

➡ヘアピンは、やはりドリフトでいくに限るのだ。



クリアー

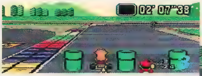
➡ヘアピンを抜けたあとは、短い直線になっているが……。



幅がせまいぞ

➡コース幅がかなりせまいので、曲がったあとは要注意。

B 土管のあいだにバナナの皮を置け!!



➡ドッスンのあいだにバナナの皮を置く技と変わりはないが、土管はずっと地面に置かれたままなので、その効果は絶大だ。



➡つぎの周回でもバナナの皮が手に入ったときには、さらにそのとなりのすき間に置いてしまおう。これならスピンさせられるはずだ。



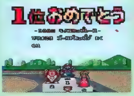
スペシャルカップレース　残すところあと5コースに迫ったぞ

いよいよ最後のレース、スペシャルカップだ。このカップをプレーするには100シーシーで、キノコ、フラワー、スターの3つをすべて、優勝しておかなければならない。
用意された全5コースは難コースばかり。完走するだけでも、困難を極めることだろう。ここにくるまでに培ったテクニックは、スペシャルカップを走破するためにあるようなものだ。ドリフトにしても、ジャンプにしても、アイテムの使いかたにしても……。ありったけの技を出して優勝を狙え。

まず3つのカップで優勝しよう



⬅スペシャルに挑戦するなら、3つのカップで優勝をしないと話は始まらない。ひとレース、ひとレースの積み重ねがスペシャルへと導くのである。



⬅とりあえず優勝だ。まだまだ先は長い!?



⬅スペシャルカップを選べるようになるぞ。

ジャンプ技がものをいう



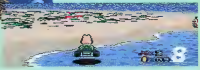
これまでにもあったが

⬅ほかのカップでも使ってきたジャンプ。スペシャルカップでは、とくに有効な技となるぞ。使用したほうがいい場所が、たくさん用意されているのだ。



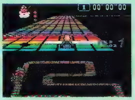
絶対に身につけろ！

⬅ジャンプを使わなければ、かなりのタイムロスになってしまう。

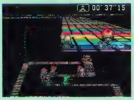


➡ジャンプをしたほうが走行するより、少しでもタイムが縮まるようなら、迷わず使ってみよう。

最終コースはレインボーロードだっ!!



⬅これが最終コース、レインボーロードだ。

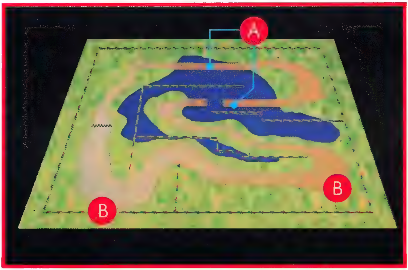


⬅目がチカチカしそうなコースだ。

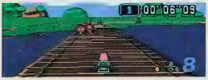
ドーナツ平野3

?ブロック……………12個　コイン……………38枚

このコースでいちばん目をひくのは2本の橋だ。一方の橋は途中で切れているので、ここを通るときには要注意だぞ。直線が少なく、曲がりくねったコーナーばかりで構成されている。ドリフトを多用して、コーナーをクリアーしよう。



A 橋ではとくに注意



⬅橋の左右にはブロックがないため、池に落ちやすい。真ん中を走れっ!!

はじかれて落ちることもある

➡敵カートにぶつかって、池に落とされてしまうこともある。背後にも注意をはらえ。





⬅2本目の橋では、ジャンプをしなければ池に落ちてしまうぞ。ジャンプで飛び越えろ！

B チョロプー地帯に入り込むな!!



➡チョロプーがいるところには、コインがあるけど、つかまってしまってま元も子もない。このコーナーのアウト側には近づくな！

⬅コーナーにもいろいろあるけど、じゃりの部分では絶対にドリフトでいこう。

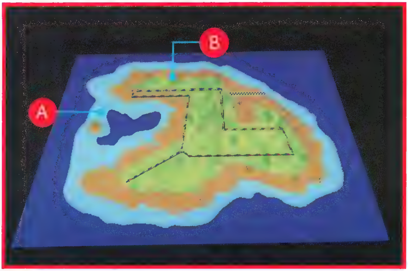


アウトに行きすぎるな！

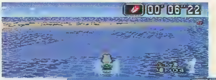
ノコノコビーチ2

?ブロック……………………13個　コイン……………………29枚

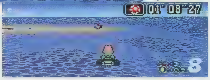
砂浜と浅瀬で構成されたコース。左コーナーばかりなので、つねに左に寄っていればイン側を走れるぞ。長い浅瀬が続くところではかなり減速してしまう。速度が上がるアイテムを手に入れたら、浅瀬で使うようにしよう。



A 浅瀬を走っていこう



➡砂浜が途切れているところでは、浅瀬を走れ。深いところに入ると沈んでしまうからね。



➡深い部分がところどころにあるので、見落とさないように。目を皿にしておけ。

状況に応じてジャンプ



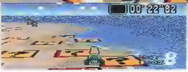
➡飛び越えられるなら、ジャンプで飛んでしまえ。わざわざ遠まわりする必要はない。

B 砂浜にある?ブロックを取れ



⬆?ブロックは陸にあるものを取るように。浅瀬のものは無視。



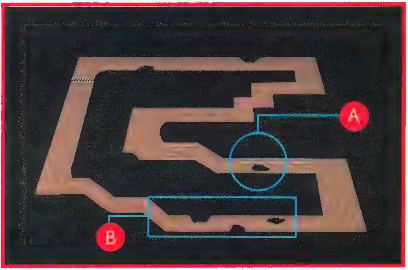


⬆浅瀬だと遠まわりのうえ、減速までしてしまう。?ブロックを選ぶな。

おばけ沼3

?ブロック……………………12個　コイン……………………36枚

ガードレールがわりになるブロックが少ないため、コースの外側に落ちやすい。中央部にも穴があり、おばけ沼のコースのなかで、もっとも下に落ちやすい造りになっている。少々アウト側を走ってもいいが、コース外には落ちるな。



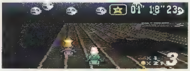
A インにこだわることはない

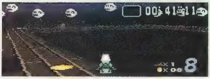


➡インに入りすぎて、コース外に飛び出すことのないように。

好きなほうを通るべし!!

➡穴があいているところでも、無理なインには入るな。



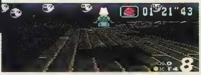


➡無理をしてコース外に飛び出し、下に落ちてしまっては意味がないぞ。とにかく落ちるな!

B ジャンプを使って切り抜けろ!



⬅下に落ちそうになったときには、苦しまぎれながらもジャンプして逃れよう。ジャンプで届く距離なら下に落ちずにすむぞ。



➡中央部にある穴でも、ジャンプで危機を回避できる場合もある。アクロバット的な走りが成功すれば、気分がいいぞ。

バニラレイク2

?ブロック……12個　コイン……24枚

左コーナーばかりなので、左側を走るようにしてイン側を死守したいところ。しかし、イン側には大きな池があるので要注意だ。また、この池によりジャンプで飛び越える場所が多いのも、このコースの特徴だ。

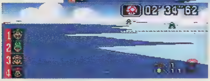
A 氷の割れ目をジャンプ



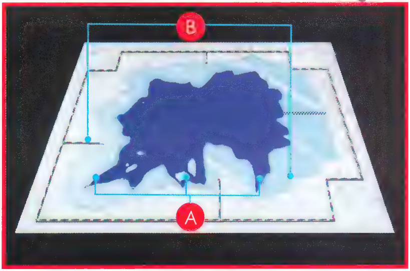
◆氷が割れているところは、ジャンプで飛び越えていけ！



➡氷の割れ目は、とくにコーナーに多く存在する。ちょっとしたショートカットに。



◆失敗すると、水中に沈んでしまうことになる。慎重にジャンプしよう。



B 羽根を取ったときには…







⬆羽根を手に入れたらチャンスだ。使い道がいろいろあるぞ。

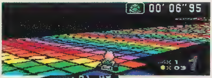
⬅⬆ブロックの上も通過できるし、氷の割れ目だって通過できるのだ。

レインボーロード

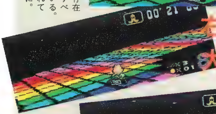
?ブロック……12個　コイン……不明

目には見えないが、コース上にはコインがある。コインのある場所を通過すれば加算されていくぞ。長い直線があり、かなりのスピードを出すことができる。しかし、スピードを出しすぎて曲がり切れずコースアウトすると下に落ちてしまう。

A コーナーはすべて直角

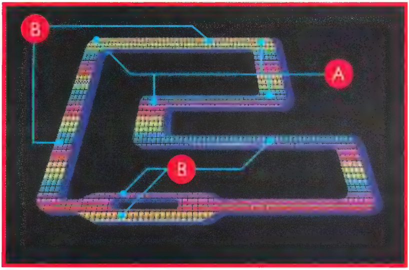


➡このコースに存在するコーナーはすべて直角になっている。アウト側にふられてしまわないように。

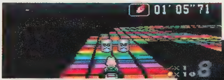


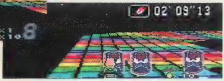


右に左に大忙しだ!!



B 無敵ドッスン登場!!





⬅ここでは、ピカピカ光ったドッスンが登場する。なんと、無敵のドッスンなのだ。触れるとスピンしてしまうぞ。

➡近づかないのがベストだが、ドッスンが上にいくのを待っているわけにはいかない。羽根を持っているならジャンプだ。

覚えて得するスーパーマリオカート㊙知識

より速く走るためには、一に練習、二に練習。これが基本ではあるが、もうひとつ重要なことがある。タイムを縮めることにおいて、なにをすると得で、なにをすると損なのか？　など、このゲームのことをとことん知りつくすことだ。

たとえそれが、グランプリであったとしても、タイムアタックであったとしても、多くのことを知っていたほうが、より有利に進められる。豊富な知識と磨いたテクニックさえあれば、もうこわいものはない！　ってことだ。

スピードは落ちないが…

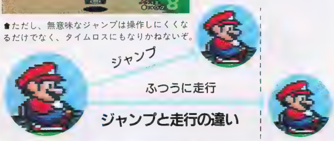


⬆池にぽっちゃりなんてことになるなら、ジャンプしてしまったほうがタイムロスをふせげる。

池やダートのはじっこは、ジャンプして飛び越してしまったほうがよい。しかし、ところかまわずジャンプしまくるのはタイムロスになる。ジャンプではスピードは落ちないが、同じ時間で進める距離は、ほんの少しだけどふつうに走行したほうが遠くに進めるからだ。覚えておこう。



⬆ただし、無意味なジャンプは操作しにくくなるだけでなく、タイムロスにもなりかねないぞ。



ジャンプと走行の違い

オイルにのっても大丈夫!?

かなりスピードが出ている状態でオイルにのっかってしまうと、スピンしてしまう。しかし、あまりスピードが出ていなければスピンすることはない。走り始めた状態のときは、オイルなど気にせずその上を通過してしまおう。

これがオイル



⬆コース上に存在するオイル。消えることはないので場所を覚えておこう

す　べ　る



⬆スピードが出ている状態で、オイルの上を通過しようとすると……



⬆このようにスピンしてしまう　このあと、完全に停止状態になってしまう。

す　べ　ら　な　い



⬆スピードが出ていない状態ならば、オイルの上をどうどう通過してみよう。



⬆ご覧のとおり、スピンしなくてすむのだ。わざわざよけて通る必要なし。

縁石にのってもスピードはそのまま

ダートなどではスピードダウンしてしまうが、縁石の場合はなんの影響も受けない。大胆にインを攻め込め。





⬆完全にコースの外に出てしまうと、スピードダウンしてしまう。

⬅しかし、縁石上まででならスピードが落ちることはないのだ。コーナーを曲がるときには、縁石を目安にするとよい。



コーナーの魔術師となれ！

⬅縁石上をドリフトで抜けていく。つねに、これができれば、タイムを短縮できるはずだ。

すべりやすいコースはどこ？

全4カップのなかには、いろいろなコースがある。そのなかには、すべりやすいコースもあれば、すべりにくいコースもある。おばけ沼やクッパ城などは、比較的すべりにくい。しかし、すべりにくいコースのなかにも、地面の色が違う部分はすべりやすくなっているので注意。

すべりにくい　マリオサーキット



⬆マリオサーキットは、比較的すべりにくいコースのひとつだ。

すべりやすい　バニラレイク



⬆いちばんすべりやすいのはバニラレイク。コーナーではとくに注意が必要。



⬆おばけ沼もすべりにくいほうだが、地面の色が違うところはすべりやすいぞ。



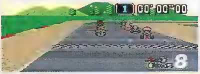


すべりやすい場所も存在する



グリッドの位置でライバル車を見極めよう！

操作するキャラクターにより、ライバルとなるキャラクターも変わる。たとえば、マリオを選んだ場合には、たいていドンキーコングJr.が上位に食い込んでくるといった具合にだ。どのキャラクターが上位にくるかは、グリッドの位置でわかるので、スタートまえにチェックすることが可能。



⬅スタートのまえに、敵キャラクターの位置をよく見ておこう。１位を狙うなら先頭に注目。レースが始まっても、このキャラクターの順番は大きくかわることはないのだ



➡レースが始まっても、やはり先頭を走っているのは、グリッドでもいちばん前に位置していたキャラクターなんだよね。競いがいのあるライバルになるわけだ。

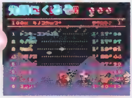
グリッドもさまざま



⬆マリオを選んだ場合には、ドンキーコングJr.がライバルになる。



⬆ドンキーコングJr.を選んだ場合には、キノピオがライバルにっ!!



⬆順位を見てみると、キノピオが上位にいる



⬆もちろん総合ポイントも高くなっているぞ

バックミラーはないけれど…

対戦ではバックミラーに切り替えできないため、後ろを見れない。でも、操作しているキャラクターをよく見ていれば、振り向く方向により、左右どちらに敵カートが迫っているかわかるぞ。

右から接近



⬆敵カートが右後方から接近している。道をゆずるか、スピードを上げるか、さあどっち？



⬆敵カートを追い越したときも、後ろを見るのだ。

左から接近



⬆左から後ろを見た場合は、左後方から敵カートが接近しているということだ。

小さくなると圧倒的に不利！

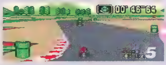
ピーチ姫やキノピオが落とす毒キノコを取ると、小さくなるだけではすまない。なんと、最高速まで落ちてしまうのだ。小さくなっているときに、敵カートに触れるとつぶされてしまう。スピードが落ちているため、敵カートに触れる確率も高くなるので、毒キノコは絶対取らないように。

毒キノコを取ると…

➡後ろにべったりついた状態で走り続けていると、毒キノコを落とすので注意。追突も怖いが、毒キノコはもっと怖い。



小さくなるだけでなく



⬆毒キノコを取ってしまった場合には、ひたすら敵カートをよけるしかない。

スピードも落ちる



⬆スピードも落ちてしまっているので、背後にも注意を払うようにしよう!!

最終レースでポイントが並んだときはどうなる？

グランプリの対戦で、最終レースを終えて相手プレーヤーとポイントが並んでしまった場合は、いったいどうなるのだろうか？　じつはこの場合、前レース終了時点で総ポイント数が高かったほうの優勝となるのだ。しかし、ひとりでプレーしていた場合、または対戦でもコンピューターとポイントが並んだ場合には、無条件でプレーヤーの優勝となる。だから、対戦のときには、早いうちにポイントをかせいでおくようにすることが大切。ポイントでは、追い上げでいくよりも、先行逃げ切りでいくように!!

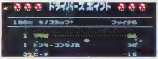
対コンピューターの場合



⬅最終レースも終了して、あとは合計ポイントが出るのを待つだけ。さて、結果やいかに。

➡コンピューターとポイントが並んでしまった。どちらが優勝したことになるのかというと……

ポイントが同じ





⬆無条件でプレーヤーの優勝となる。優勝カップはいただき！



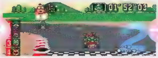
⬆ポイント数が同じであったとしても、立つ位置は一段違う

対戦の場合



⬆抜きつ抜かれつの大接戦。相手の順位しだいでは、優勝することもできる、なんてときはより白熱する。

最終レース終了



⬆最終レースは終了し、相手とのポイント差はどうなったのか？　総合ポイントを早く見たいところ。

ポイントが同じ



⬆なんと、同ポイントに!!　この場合は、まえのレースで総合ポイントが高かったほうの優勝となってしまうのだ。



まだまだあるぞスーパーマリオカート㊙知識

敵の後ろにつくときは要注意

敵カートの後ろについたまま走っていると、攻撃をしかけられてしまう。抜くときは、一気に抜き去るようにしよう。





⬆ランデブーじゃないけれど、ずっと後ろについて走っていると攻撃されるぞ。
⬅羽根のアイテムを使わないと、飛び越えることはできない。左右によけるべし。

マシンの立て直しはふたとおり

コーナーをドリフトで抜けたあと、カートをたて直すのに、2種類の方法がある。ひとつは✚ボタンのみでカートの方向を決めるやりかた。もうひとつは、ジャンプしてカートの進行方向を変える方法だ。どちらの方法を用いるかは、自分で試してみてどちらにするか決めよう。

ハンドルをきる



⬆✚ボタンのみで方向転換。こちらのほうがメジャーな方法。

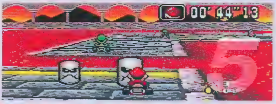
ジャンプ



⬆ジャンプと✚ボタンで、一瞬にして方向を変えることができるぞ。

ドッスンは最初の周回では落ちてこない

おばけ沼やレインボーロードで登場するドッスン。レース中はじゃまな存在となるが、じつは最初の周回では上から落ちてくることは絶対にないのだ。上から落ちてきて攻撃してくるのは、2周目以降からなのだ。ドッスンのいるコースでは、あとの周回に備え、1周目にできるだけ上位集団に入り込むようにしよう。最初が肝心なのだっ!!

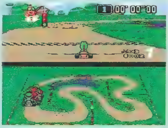


⬅コースをふさいでしまったり、レーサーともどもカートまでつぶしてしまったりと、ジャマばかりしてくる。



ロケットスタートで敵カートをけちらせ

どのカップを選んでもいちばん最初のコースは最後尾からのスタートとなってしまう。後方からのスタートでも有効なのがロケットスタートだ。すぐに最高速に到達するので、走り始めたばかりの敵カートどもをけちらすことができる。ロケットスタートは、ぜひものにしてほしいテクニックだ。



⬆もちろん、いきなり最高速になるわけだから、先頭にいても有利だ。

ビリからだと

➡たとえ、いちばん後ろからのスタートであったとしても……。
⬇敵カートをどんどん跳ね飛ばして、先頭に踊り出ることができる。



とくに有効!



タイヤが当たってもカートに影響なし

敵カートに当たったときには、吹き飛ばしたり、吹き飛ばされたりと、その状況によって結果も変わる。しかし、タイヤどうしが触れ合うぐらいでは、ぶつかったことにはならないのだ。コース幅がせまいところでも、タイヤを重ねるようにして追い越してしまおう。このことを知っていれば、コース幅がせまくても大胆に追い越すことができるはずだ。

まともに当たるとはじかれる



⬆近つきすぎると、やはりぶつかったことになり、はじかれてしまう。逆に敵カートをはじくこともあるが……。

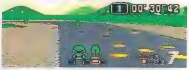


⬆後ろから追突なんてのは、もってのほか。あくまでも、当たって影響がないのはタイヤだけだ。

タイヤだけならオーケー



⬆このままいくとぶつかってしまうが、うまくタイヤだけが当たるように操作してみよう。すると……。



⬆ご覧のとおり、はじき飛ばし合うことはないのだ。あとは抜き去るだけ。

カート界最速の人間となれ!!

シューマッハからのメッセージ(ウソ)



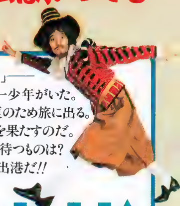
KOEI
MEGA DRIVE
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ゲームが始まれば、きみは勇敢な提督だ。
太平洋の覇権を目標に、巨大戦艦を指揮して進む。
さて、提督にまず必要な能力といえば判断力。
会議、戦闘等、決断しなければならないことは多い。
ではここでいくつかのコツをお教えしよう。
例えば艦隊を出港させるにも、やり方があるのだ。
決断のス・ス・メ。
START
◆出港
ついに母港・呉を出る日が来た。
航海の準備は万全だろうか。
◆メイン画面
◆艦隊編成
空母、駆逐艦、潜水艦など様々な
種類の艦隊を編成するコツは
◆会議
根気よく説得することが大事だ。
メガドライブ
スーパーファミコン
9/24
同時発売
作曲 宮川 泰
WWIIゲーム
提督の決断
スーパーファミコン(10メガROM バッテリーバックアップ付)・メガドライブ(8メガROM バッテリーバックアップ付):14,800円
●パソコン各機種:14,800円~16,800円/withサウンドウェア(CD付)14,800円●スーパーガイドブック:980円(税込)9月下旬刊行予定
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取り扱いをいたします。お問い合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。/<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、
自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
本気で麻雀、本格派麻雀。
役にこだわらない自然流麻雀:坂本龍馬
言動が乱暴なわりに確実な麻雀:ジンギスカン
短気で鳴きまくりの麻雀が大好き:織田信長
目立ちたがり屋でやたら名言を吐く:ナポレオン
判断力に富み強いがおせっかい:諸葛孔明
9/12 発売予定
信長、ナポレオン、楊貴妃に義経……おなじみ歴史上の有名人に
オバタリアン、バイリンギャル等、総勢なんと21名が対戦相手
イカサマは一切なし、超強力コンピュータにあなたは勝てるか!?
最強無敵の本格派麻雀ソフト、ついに光栄から登場!!
麻雀大会
スーパー SUPER 麻雀大会
スーパーファミコン版 4メガROM(バッテリーバックアップ付 4ヶ所セーブが可能):9,800円


KOEI
GAME BOY
光栄三國志初!!「武将勝ち抜き戦」
三國志・夢の五番勝負
劉備軍
曹操軍
先鋒
次鋒
中堅
副将
大将
義の人VS片目の猛将——
見ごたえのある対決は
戦いの皮切りにぴったり
知力・武力ともに優れた関羽か
力の夏候惇か…その勝敗は?
美丈夫の若武者に対するは
曹操のボディーガード役。
君主への忠誠はどちらも
負けず劣らずの男二人だ
重い鉄の矛2本を操る典韋と
才色兼備の趙雲……
なかなか読めない戦いだ
剛胆そのものの猛者同士
酒好きの暴れんぼうと
猪突猛進の豪傑が対決だ
言われなくても一騎討ちを
かってでる張飛の意気込みが
一歩リードするか……?
名高い軍師と武勇に優れた男
勝ち抜き戦には攻撃だけでなく
「計略」のコマンドもあるから
やはり智将・孔明が有利か
しかしバランスのとれた張遼の
反撃も見逃せないぞ
最後は大将たる二人の君主
文武両道の曹操の方が
勝利へ近いかもしれないが
劉備の人並外れたその魅力に
天が味方する可能性も大
勝負は時の運ともいうし
目の離せない一番になりそうだ
バルセロナの熱も冷めやらぬ今、光栄の『三國志・ゲームボーイ版』が熱い!
2メガROMの大容量に200人の武将と迫力のHEX戦、
そのうえ『武将勝ち抜き戦』までぎっしり入って堂々の登場!
さて、現れたるは選ばれし10人の名将たち。
どんな勝負を展開するか、結果は見てのお楽しみだ!!
三國志
ゲームボーイ版
2メガROM(バッテリーバックアップ付 3カ所セーブが可能)・6,800円(税込)9/30発売予定

KOEI MEGA DRIVE FAMICOM FAMILY SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ぼくらのKOEIゲームは、いつでも主人公募集中。





- ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ：11,800円
  withサウンドウェア（CD付）：12,200円〜14,200円
- パソコン各機種：9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア（CD付）：12,200円〜14,200円
- スーパーガイドブック：980円（税込）
- ガイドブック：910円（税込）
- ハンドブック：1,860円（税込）
- サウンドウェア CD：KECH-1002：3,000円（税込）

時は中世、地理上の発見も目ざましい「大航海時代」——
はるか大海原に旅立とうとするポルトガルの一少年がいた。
彼、レオンは父の遺志を継ぎ、一族の名誉回復のため旅に出る。
きみも16歳のレオンとなり、提督として大航海を果たすのだ。
めざすはデュークの座。様々な冒険の末にきみを待つものは?
美しき王女の微笑みのためにも勇気を出して、さあ、出港だ!!

大航海時代



信長の野望 武将風雲録

PCエンジン スーパーCD-ROM²専用 今秋発売予定

大好評の『信長の野望』シリーズ第4弾は
安土・桃山の文化と技術が物語の鍵を握る。
このおもしろさはもう歴史SLGのスタンダードだ。

- ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ：11,800円/withサウンドウェア（CD付）：14,200円
- パソコン各機種：9,800円〜11,800円/withサウンドウェア（CD付）：12,200円〜14,200円
- スーパーガイドブック（上・下巻）：各980円（税込）
- ハンドブック：1,860円（税込）
- サウンドウェア CD：KECH-1007：3,000円（税込）



ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD

スーパーファミコン 10月発売予定

王冠を巡って今始まる、貴族達の攻防戦。
モンスターが、魔術師が戦いの火花を散らす!
ひと味ちがう幻想世界のシミュレーション。

- ファミコン・メガドライブ：9,800円/withサウンドウェア（CD付）：12,200円
- パソコン各機種：7,800円〜9,800円/withサウンドウェア（CD付）：10,200円〜12,200円
- ハンドブック：1,600円（税込）
- サウンドウェア CD：KECH-1015：2,900円（税込）



三國志II

息を呑む軍師の策や外交戦、
力がぶつかり合う一騎討ち——
三國志の魅力を100%再現!!

- ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ：14,800円
  withサウンドウェア（CD付）：17,200円
- パソコン各機種：14,800円〜16,800円
  withサウンドウェア（CD付）：17,200円
- スーパーガイドブック：980円（税込）
- ガイドブック：910円（税込）
- ハンドブック：1,860円（税込）
- サウンドウェア CD：H29E-20009：2,987円（税込）
  CT：26CE-1009：2,678円（税込）



伊忍道 打倒信長

故郷・伊賀を滅ぼされた忍びの
怒りが宿敵・信長につきささる!
波乱万丈、迫力の戦国ドラマ。

- スーパーファミコン：11,800円
- パソコン各機種：9,800円〜11,800円
  withサウンドウェア（CD付）：12,200円〜14,200円
- スーパーガイドブック：980円（税込）
- ハンドブック：1,860円（税込）
- サウンドウェア CD：KECH-1014：3,000円（税込）



大空に賭ける エアマネジメント

航空王の座をめざせ——!!
夢は世界を結ぶネットワーク。
夢とロマンのビジネスSLG。

- スーパーファミコン：11,800円
- PC-9801VM/UV以降：11,800円
- ハンドブック：1,860円（税込） 9月刊行予定

SOUNDWARE



大好評のベストセレクション
第3弾は武将風雲録、
伊忍道、ランペルール、
ロイヤルブラッドからの豪華版!

好評発売中!

THE BEST OF KOEI Vol.3

- KECH-1030：定価2,900円（税込）

CARD GAME



カードゲームシリーズ第4弾!

ゲームデザイナーの野望

——社長、承認ください!!——

いまや若者に人気No.1の職業、
「ゲームデザイナー」の気分が
カードゲームで味わえる!!
きみも有名デザイナーをめざせ!

- 定価2,800円

BOOK

超・三國志——周瑜伝
——周瑜伝奇より——
■今戸榮一訳編

孔明のライバル、周瑜が中国統一をめざす。
マニア間で評判「周瑜伝奇」の
翻訳版登場!!

9月下旬刊行予定

- 四六判上製 定価1,500円（税込）

歴史人物笑史
爆笑忍者伝
■シブサワ・コウ編

日本史の謎、忍者を徹底解剖——
ノリとパワーで秘密を暴く!!
爆笑シリーズ第五弾登場!!

9月下旬刊行予定

- B6判176頁 定価1,000円（税込）

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（ファミコン専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取り扱いをいたします。お問い合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
 ■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
TEICHIKU
高機動戦闘機"イカルス"
本日、発進!!
究極のシューティングで、
は君だ！
A.D.2100、地球をあとにして、火星に住む人類は"謎の敵"に対抗すべく高機動戦闘機・イカルスによる戦闘機チームを編成した。しかしイカルスは高性能であるかゆえに、特殊な訓練を受けて選ばれた人々にしか乗りこなせない。人々はそんな作戦を、ある種の敬意を込めて、"アクロバット・ミッション"と呼んだ。ハリケーン、ウェーブなどのショットや、シャイン・スパーク、アフターバーナー、そしてスーパーボムなどを満載。高機動戦闘機・イカルスは縦スクロールシューティングゲームに息吹を吹き込む。アーケードゲームの最高傑作、スーパーファミコンで堂々の登場！
これは、美と力のゲー
アクロバット
ACROBAT MISSION
9月11日発売
価格8,800円(税別)
©1992 TEICHIKU CO., LTD. ©1991 UPL CO., LTD
テイチク株式会社
〒106 東京都港区虎ノ門1-21-17 虎ノ門NNビル
映像事業部 TEL.03-3506-8712

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
《第57号》
平成4年9月25日発行

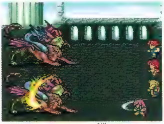
ジョブチェンジシステムの秘密がいま明かされる!!

しだいにその姿を現わし始めた『FFV』。FF新聞も、ワイドになった紙面で対応するぞ。今回は、キャラクターのジョブに関する最新情報をお届けする。

ジョブチェンジシステムが新しくなって帰ってきた

キャラクターやストーリーなどで、さまざまな話題を呼んでいる『FFV』。システム面での最大のセールスポイントが、ジョブチェンジシステムだ。『FFⅣ』ではセシルたちパーティーキャラに、職業という形でそれぞれジョブが設定されていた。そして、セシルが暗黒騎士からパラディンになるなどの例外をのぞいて、ジョブは変更不可能だった。しかし『V』では、いくつものジョブを自由に変更できるらしい。ファミコン版の『Ⅲ』と似たようなシステムになるわけだ。以前から紹介している『V』の

➡ジョブを身につけなくても、ちゃんとレベルを上げれば負けることはない。



キャラクターたちの姿は、じつはまだ何のジョブにもついてない、いってみれば素顔のままの状態。ジョブを身につけることによって、さらに強力に成長していく。

ジョブの種類や、どのようにして新たなジョブを身につけるのかについては、まだ不明な点が数多く残されている。『V』で新しく登場するジョブのなかには、これまでに類を見ない、まったく新しい種類のものが存在する、という情報もあるのだ。もちろん、おなじみのジョブも多数登場するぞ。

進化したシステムが世界を広げていく

ジョブチェンジが復活したといっても、『Ⅲ』のシステムをただスーパーファミコンに移植したわけではない。システムのいたるところに改良がほどこされているのだ。

画面写真でまず目につくのは、キャラクターのグラフィック。同じジョブでも、キャラクターが違うとちゃんと違う姿で表示される。ひとりひとりに、ジョブ別のグラフィックが用意されているのだ。ファミコン版では、ジョブが同じキャラクターをふたり以上作ると、画面上ではまったく見分けがつかなかった。『V』では全員同じジョブにしても、混乱することはない。

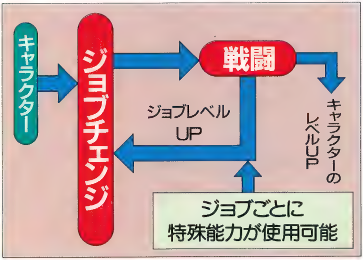
システム自体にも改良が加えられている。まだくわしいことは明らかにされていないが、『Ⅲ』では少々めんどうだった、ジョブチェンジ時の装備に新しいアイデアが導入されているようだ。

ジョブチェンジのおおまかな動きかたを、下の図に示してみた。ジョブとは、戦士や魔道士などの職業のこと。キャラクターはジョブを身につけると、そのジョブにそなわっている能力を使えるようになる。ジョブにはレベルがあり、戦闘によって成長していくのだ。ジョブレベルは各ジョブごとに設定されているので、新しいジョブにチェンジしたらレベルを上げ直す必要がある。しかしHPやキャラクター本人のレベルは、ジョブを変更しても変わることはない。変化するのは能力面だけなのだ。

『V』では、ジョブに最初からそなわっている能力のほかに、あとから習得する特殊能力も存在する。戦闘中に使うものだけではなく、通常時にも役に立つ能力が多い。多彩な能力を、服を着替えるような感覚で使いこなせるのが、ジョブチェンジシステムの魅力だ。



⬆ジョブを見につけていない状態も、じつは一種のジョブとして扱われている。いちどもジョブチェンジをしなくても、ストーリーの進行上はまったく問題ないのだ。



おなじみのジョブもパワーアップ!!

『ＦＦⅤ』に登場するジョブは、すべて合計すると20数種に及ぶ。スクウェアからまず最初に公開されたジョブ2種類を紹介しよう。シリーズ初登場のものなど、ほかのジョブについては次号より順次公開する。

シーフ

す速さピカイチ!

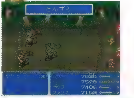
『Ⅲ』ではゴールドルの館でカギ開けに大活躍し、『Ⅳ』では忍者のエッジに能力が受け継がれたジョブ。戦闘中に敵のアイテムを奪う"ぬすむ"コマンドを使える。『Ⅴ』では隠し通路を透視するという能力も加えられた。

新しく加えられた能力はほかにもある。す速いので絶対にバックアタックを受けないのだ。さらに、町やダンジョン内でBボタンを押しながら歩くと、ふつうより速く移動できるという特徴もある。

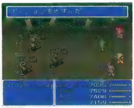


強盗にも変身!?

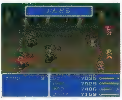
ジョブレベルがアップすると、さらにいろいろな能力が使用可能になる。まず"とんずら"コマンドは、使うとたいていの敵から一瞬で逃げ出せる。これは『Ⅲ』にもあった能力だけど、ATBでどのように使うのか気になるところ。とんでもないのが"ぶんどる"コマンド。これは敵にダメージを与え、同時にアイテムも奪ってしまうのだ。



⬅"けむりだま"の術と同様の効果。L、Rボタンで逃げるより確実。



➡なにが盗めるのか、けっこうワクワクする瞬間。



➡攻撃と"ぬすむ"が同時にできる。戦闘で使いやすくなったのだ。

モンク

高い体力を生かせ

各ジョブのなかで、いちばん高い体力を持っている。鍛え上げた肉体を武器に、素手で戦うという点はシリーズを通して変わっていない。武器を買う必要がないので、武器代が節約できるぞ。

『Ⅴ』のモンクは、戦闘中に攻撃を受けると自動的に反撃する。自分の攻撃ターンになっていなくても、逃げようとして後ろを向いていても、律義に反撃してくれるのだ。攻撃の回数が増えるから、戦力アップになる。



"ためる"コマンドも健在

モンクは体力が高いので、HPが高く敵に打たれ強い。一度の攻撃で敵全体にダメージを与える、"けり"コマンドもあるから複数の敵にも対応できるし、戦闘に向いているジョブといえるだろう。

モンクの最大の武器といえば、なんといっても"ためる"コマンド。中ボスなどのHPが高い敵との戦いに、その威力を発揮するぞ。1ターンのあいだは何もできないが、2倍ダメージは大きな魅力。『Ⅳ』のイージータイプでは削られてしまっていたけれど、やはりいちばんモンクらしい能力といえる。



➡両手で殴るので、1ターンに2回攻撃可能。



⬅肉弾戦でまっこうから勝負したい人向き。

FFこだわりインタビュー キャラクターデザインの巻

今回はジョブとキャラクターのグラフィックについて聞いてみよう。

──『Ⅴ』では、同じジョブでもキャラクターごとにグラフィックが違いますね。

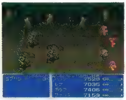
スクウェア　ええ、キャラクターの個性をはっきりさせるために、ひとりひとりに別のグラフィックを用意しました。

──パターンはぜんぶでどのくらいあるんですか?

スクウェア　キャラクターの人数×ジョブの総数で、100近くになりますね。さらに、キャラクターごとに立っている・歩いている・戦っているなどの動きのパターンがあるので、全体としては1000をはるかに越えているのではないでしょうか。

──とほうもない数ですね。ところで、今回公開された写真のうち、モンクの姿をしているレナのグラフィックが『ストⅡ』の春麗に似てますが。

スクウェア　そんなに似てますか? まぁ、チャイナドレスを着てますから、同じ感じに見えるのかもしれませんね(笑)。



⬅チャイナドレス姿がなかなかまぶしいぞ。

FFなんでも図鑑

雷迅の術

『ＦＦⅣ』から登場した、全体攻撃魔法の一種。『Ⅳ』の魔法体系では忍術に分類されていた。原理はサイコキネシスを応用したものだといわれている。術者は精神を集中し、思念によって空気を激しくかき回す。気体分子の摩擦によって電位差が生まれ、自然の雷と同じように空中に放電が起きるのだ。モンスターを倒せるほど強力な放電を起こすのと、味方に被害が及ばないように放電の範囲を限定する作業には、非常に強い精神力と集中力が必要。忍者など、長く厳しい精神修養の訓練を積んだ者でないと、習得することは困難だ。



⬅『Ⅳ』では消費MP15。水中に住むモンスターにとくに効果が高い。

連載第21回
某有名私大にある拷問博物館とは?

イラスト・文：藤沢まりの

子供って残酷なのよね

拷問道具を集めた博物館があるって話を聞きつけて、私とチャイルド秋恵の、ふたりっきりの探検隊は、さっそくお茶の水にある某有名私大までやってきました。

拷問なんていうから、私はてっきりＳＭのノリで、**ムチやロウソクがずら〜り並べられてて、〝女王さま″のロウ人形**とかが置いてあんのかと思っちゃった。

「こんな賢い学校にも、変な趣味の人がいるのね……」

てなことを言いながら、大学会館の３階でエレベーターを降りたの。そこには、〝⬅刑事博物館″って案内板に書いてあるもんだから、チャイルド秋恵なんて

「刑事博物館ってことは、ほんものの警察手帳やピストルが見られるってことでしゅかあ？　子供のときの〝警官とドロボウごっこ″が、なつかしいでしゅよ」

と、すっとぼけたこと言う始末。毎度の事だから、私も聞こえなかっだフリして、そのままなかへ。

もともと刑事犯罪の参考資料を集めた、歴史博物館だけあって、壁には、難しそうな古い文書が貼ってあるの。でも、**どれもミミズがのたくったような字だから、なにが書かれてるのか、私にはチンプンカンプン**。そんなんだから、そこらへんは適当に流して、奥へ進んで行くと、部屋のいちばん奥に、なにやら怪しげな物体を発見したのです!!

鉄製で、黒くて、でっかくて、顔までついてるの(ちょっと、デンジャラスな表現かしら……)。

「大仏!?」

と思ってよく見ると、ちょうどウエストのあたりに〝鉄娘″っていう名札がついてるじゃない。でも、なんのことだか、さっぱりわかんないじゃない。そのとき、

「これってさあ、鉄の処女っていう名前でも有名なんだよね。このなかに人を入れて扉を閉めると、内側に付いているトゲトゲが刺さるようになってるんだ」

と言う声がして振り返ると、いつのまに来たのか、小学校５年生ぐらいの男の子が腕を組んで立ってたの。たしかに、鉄娘は棺桶みたいに開くようにできてて、内側に長い釘が無数に付いてるの。

「どう有名なんだか知らないけどこんなの刺さったら死んじゃって拷問にならないぞ」

と思いつつ、資料用に写真を撮ろうとしたら、そのチビっこ博士に「写真撮影は禁止だよ。そこにも書いてあるじゃん」

とか言われちった。**ちくしょう、ちょっと物知りだと思ってイイ気になりやがって**。鉄娘のなかに詰め込んでやろうかと思ったんだけど、ここはちょっとおだてて説明を聞いてやろうじゃねえか。

「拷問道具のことよく知ってるみたいだけど、この箱っていったいどうつかうの？」

なーんてたずねたら、このガキは水を得た魚のように答えてくれる。

「この箱はさあ、なかに入った罪人が首だけ出すの。それで竹のこぎりで**ギーコ、ギーコてな感じで首切るのさ**。竹のこぎりって切れ味が悪いから、すげえ苦しむらしいんだよね」

う、うげー……。グロテスクな説明に怖がり屋のチャイルド秋恵は、パニック起こしちゃって、その両方の相手しなきゃなんない私は、**まさに拷問を受けてるよう**……。

「大丈夫。ここにあるのは、資料用に作ったレプリカだから。怖くないのよう」

と、なだめてると

「でも、正座した足の上に石を乗せる拷問あるでしょ。そのときに座らされるこのギザギザの板。これは本物だよ。ホラ、ここなんか削れてるし、**血で変色して黒っぽいでしょ**」

と追い打ちまでかけやがる。

わたしゃ、そんな板よりテメーの性格のほうが怖いよ……。





下の補助券ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。また、キミの投稿がファミ通誌上に採用されると、高額のメタリックガバスがもらえる。ガバスを応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

ファミ通で執筆中の元プロ野球選手は?

加藤○一

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年9月25日到着分まで!!

1981 SNK
VANGUARD
文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介　二木康夫

イノベーション

横スクロールシューティングの元祖、コナミ『スクランブル』が発売された翌年（81年）に、この『バンガード』は発売された。

『バンガード』は新機軸ギミックがふんだんに盛り込まれた、内容的にとても豪華な印象を受けるゲームだ。コナミ社製の『スクランブル』が横スクロールだけで構成されているのに対し、『バンガード』は縦スクロールや、当時としても斬新な斜めスクロールを実現していた。さらに音声合成による人間らしい音声を発声。基板には音声を発するためだけに作られたサブボードが、誇らしげに搭載されていた。

操作はオーソドックスな8方向レバーによる8方向移動。しかし攻撃方向は上下左右に4方向あり、コントロールパネル右側には菱形に配置された4つのボタンが異彩を放っていた。

コインを投入、スタートボタンを押し、スタート。「ヴァンゲアード」という独特のなまりの効いた、まさにコンピューターライクな音声合成音が鳴り響き自機が発進。単なる格子模様だけの背景が左に流れていく。敵のアルゴリズムは単純だが、突拍子もない動きをするので、つねに気は抜けない。前方の敵には右ボタンで前方攻撃の連射。撃ちもらした敵は、すれ違いざまに上下のボタンで攻撃。それでも破壊できなかった敵は、左ボタンで攻撃。発射音は「ズシューウン」という独特な胸に響く痛快な音で、敵を粉砕しているのだという感触に浸ることができ、とても心地よい。

「レインボウゾーン」。音声合成音がつぎのステージの到来を告げる。斜めスクロール面だ。当時、斜めスクロールは目新しく、プレーヤーを驚かせた。4方向のマルチ攻撃はこの面でも活用される。4つのボタンを同時にいっぺんに押しても、4方向同時にはレーザーは発射されない。敵が上下に交差し、自機とのX軸が合った瞬間、プレーヤーは人指し指と中指で、左右のボタンをす速く交互に押し分ける。上下の敵を撃ち落とすには親指と中指を使う。慣れないと難しい操作だ。

いくつもの新機軸なフィーチャーを盛り込み、荘厳な雰囲気を醸し出していた『バンガード』だが、結果的には大きな成功を収めることはなかった。それは4方向に攻撃するためのボタンが、とっつきにくく、ほかのゲームにくらべかなり損をしたせいだ。ゲーム、とくにインカムがすべてのアーケードゲームは、面白いからといってそのゲームが必ずヒットするとは限らない。より高度で柔軟な操作系のゲームは必然的に慣れを必要とする。誰にも練習は辛いものだ。



▲4ボタンによる4方向攻撃や斜めスクロールと、新機軸な構成で話題を呼んだ。音声合成が豪華な印象を与えていた



▲レインボーゾーンと呼ばれる斜めスクロール面。敵のアルゴリズムは単調で、ボーナス面のような印象を受ける。

水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　**金メダルな人々**

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



「オリンピックといえば……」

「岩崎恭子ちゃん」

「歌って泳げるアイドルに育てたい、だって」

「やっぱりカワイイ子はトクよねえ、なんて言っている女子も多いらしい」

「長い目で見たら本当におトクかどうか……」

「一度も追い回された経験のない人は、追い回されたいって思うかもしれないけど」

「追い回されてみるとイヤだったり、コワくなったりして」

「人生、幸せは人それぞれですよ。彼女だって自分のできることを精一杯やってきたから、人生でいちばん幸せです、なんて言えるんだ。うう～、まだ14歳のくせに～」

「目標が持てる人間が幸せだって、だれかが言ってた」

「そう。オリンピックだって、長い人生のなかでは途中経過にすぎない。金メダルを取って、それで人生が終わるわけじゃない」

「大学入って目標を失ってしまう人。そのまま大人になっちゃって、努力もせずに文句ばかり……」

「日本はヘンに小金持ちが多いから、いまどきエアコンのない家があるんですかねえ、なんて平気な顔をして言う」

「そんな人に環境問題がどうとか、教育制度がどうとか、エラそうなことを言う権利はない」

「環境サミット、終わってみればゴミの山……」

「矛盾だらけのこの世の中、ゲームぐらいはスカッと遊びたい」

「ABABABABABABC!」

「競泳ばかりやっている……」

「岩崎がんばれ！」

「クロールだせ」

「女のキャラいたっけ？」

「リアルなのに～」

「まじめなゲームだ」

「あ、それで今回はなんかマジな展開だったのかあ。強引だあ～」

LETTERS伝言板

乗るたびに思うんだが、タクシーの運ちゃんって運転がヘタな人が多い。ブレーキ踏むタイミングは遅いし、シフトダウンも遅い。必然的にコーナーはオーバースピードぎみで、アクセルオンも遅くなる。

お金持ちになれますように。
（神奈川県　スケスケ番長）

最近、伝言板を神社仏閣関係の神様仏様と勘違いしてる向きが多くて困る。伝言板あてに願い事を書いてきても、一笑に付されるのがオチであるぞ。だいたい、賽銭もなしに願い事をかなえてもらおうなど、都合がよすぎるというものではないか。いやいや、私は賽銭をよこせと言ってるんじゃあないんだ。そういう心持ちが大切だと言いたいだけなんだよ。以後、気をつけるようにな。
なんだかんだ言いながらも、なにかを期待している様子の編集者

ボクは17歳なのに、最近の若者がなにを考えているのかわかりません。ポパ〜イ、助けて。
（福島県　タラちゃんの法律）

だから、あたしゃポパイでもないんだってば。ただの一市民ね。
しつこい編集者

ウッドボールとはなんですか。親に聞こうと思ったのですが、イヤラシイ意味だと気まずくて会話ができなくなるのでやめました。　（千葉県　ペンネーム）

願い事ネタと同じく、最近増えてきてるのがこのウッドボールネタ。改めて質問されると、答えるのがバカバカしくなるくらい情けない意味なので気にしなくてよい。
けっきょく教えない編集者

スーパーファミコンのCD-ROMで『ファミコン探偵倶楽部』の編編発売をウッドスティック（きぼう）します。
（茨城県　チャイルドラムネ）

兄は自分のことを、「見た目はウッドソード（きけん）だが、心はウッドフェンス（きさく）だ」などと言い、ボクを困らせます。ちなみにボクは、ウッドイージー（きらく）な人間です。
（神奈川県　ヘブライソング）

ウッドブレイン（きのう）は、ごめんなさい。「ウッドラブ（きあい）を入れて！」なんてウッドベア（きつい）ことを言ったりして……。あなたにはウッドボディー（きたい）してたのよ。私のことなんて、もうウッドサンダー（きらい）よね？　（東京都　北野綾子）

しまいにはこういう輩まで多くなってきちゃって、ますます困っちゃってるとこ。でもさ、あんたらそんなくだらないこと考えてるんだったら、もうちょっと建設的なことにパワーを使ったほうがいいじゃないか。もう一度、自分のしてることを客観的に見つめてみ。
人のこと言えない編集者


T. KAWAKAMI

トラックの運転は乱暴であると思う。
（埼玉県　アメリカが大嫌い）

すべてのトラックをひとくくりにしては、運ちゃんに対して失礼というもの。２トン車や４トン車、つまり普通免許で運転できるトラックは乱暴だが、大型免許が必要なトラックの運ちゃんは驚くほど慎重に運転するぞ。ただし、同じ大型免許が必要だとはいっても、ダンプの運ちゃんは極端に乱暴だったりするので要注意って感じ。もちろん例外はあるので、２トン車、４トン車、ダンプの運ちゃん関係の人は、本気で怒らないでね。
大型トラックの運ちゃんを父親に持つ編集者

あ行に濁点をつけて発音しようとすると、気が狂いそうになる。　（愛知県　猿神様）

あ行に半濁点をつけて発音しようとすると、人間の耳では聞き取れない音域の声を発してるようで、やっぱり気が狂いそうになるのでお試しあれ。
半濁点推進委員会の編集者

ファミコン通信には、よくアルツ鈴木とかローリング内沢なんて名前が出てきますけど、本当にそんな名前で呼び合ってるんですか。じつは、「鈴木くん」とか、「内沢さん」とかで呼び合ってるんでしょ。
（神奈川県　バニラアイス）

う〜む、即答しかねる質問だなあ。呼び合ってるってのも、呼び合ってないってのもウソになっちゃうんだよね。アルツ鈴木のことは、ほぼ全員が「アルツ」と呼んでるけど、ローリング内沢のことは「うっちゃん」と呼ぶ人が多い。水ピンは「水ピン」と呼ぶけど、ジョルジョ中治は「チューさん」。ま、要するに混在ってとこかな。ちなみに、ちょっと違い人になると、「塩崎さん」や「浜村さん」のようにいきなり実名になっちゃうのは、

社会人の悲しい性なのかね。
すでに社会人７年生の編集者

他人の話を鵜呑みにするヤツは嫌いだ。重ねて言う。だいっ嫌いだ!!
（宮城県　ボツプロ80　16歳）

なにがあったか知らないが、まあ落ち着きなさいって。他人の話を鵜呑みにするヤツなんて、かわいいほうだよ。害がないんだもん。他人の話をぜんぜん聞いてないヤツのほうが腹が立つぜ!!
なにかあった編集者

先日、中年とつき合っている友人から、おじさんを紹介してもらいました。おじさんは好きじゃないけど、おごってくれるんならいーか、という軽い気持ちで会う約束をしました。ところがそのおっさん、１時間以上も遅刻してきやがった。まあ１時間以上も待ってた私もバカですが、内心「これをネタにしたら、なんか買ってくれるかもしれん」と思い、「スーファミ買ってくれたら許したげる」とおふざけ半分に言ってみた。そしたら本気にしちゃったらしく『ストⅡ』とセットで買ってくれました。他人に物を買ってもらうのってカ・イ・カ・ン。
（東京都　なんくり）

個人的な意見で恐縮だが、女性が女性であるということを武器にして、こういった行為を続けている限り、男女平等の社会などありえない。かといってラクして得ができる、こういった行為をしなくなることもありえない。故に男女平等な社会などありえない。これがオレの持論である。時代に逆行してるので反論が恐いが、持論なので曲げることはできない。困ったもんだ。ところで、なんくりちゃんとおじさんの歳はいくつなのかな。あと、スーパーファミコン以外になにを買ってもらったのかな。そしてその後、ふたりの関係はどうなったのかな。気になっちゃって夜も眠れなくないんで、経過報告よろしくね。
主張があるんだかないんだか、よくわからない編集者

ボクの友人は「女の人とは絶対に親友になれない」と言い切ります。本当はどうなのでしょうか。　（千葉県　純情君）

また個人的な意見で申し訳ないんだが、女の人とは親友になどなれない。正確に言えば、親友になれたとしても、その状態を維持することはできない。相手が女の人だと、いつの間にか色恋の感情に変わってしまうんだよね。もし変わらなかったとしても、相手の女の人が色恋の相手をほかに見つけると、こちらへの感心が急速に衰えていっちゃう。どうしたって無理なのさ。だいたい、オレは女の人どうしの親友ってのも信用してないフシがあるからな。へっ。
偏った主張が続いてるので、ちょっと自粛しようと思った編集者

よくクシャミをするときに、「ハクショ〜ン大魔王」と言う人がいませんか。
（広島県　ドラキング　13歳）

いません。
そっけない編集者

ボクの友だちMは切手を貼るときに、切手をなめず紙のほうをなめて、その上に切手を押しつけます。Mは「オレのほかにも5人くらいいるだろう」と言っていますが、こんなヤツ編集部にいますか。　（奈良県　MF　15歳）

いませんってば。
あっけない編集者

オラッ!!　田〇〇子!!　どこがヤ〇ラちゃんなんだ。いいかげんにしやがれ!!　柔道が強いからってイキがんな。
（北海道　ヨガファイガ　16歳）

ああ、ヨガファイガよ。日本国民１億3000万人のうち、推定8600万の人々が心に秘めている気持ちをついにぶちまけてしまったな。それにしても、いったい誰があんなことを言い出したんだろ。腹が立ってしかたないぞ。言い出しっぺが発覚したら、8600万人分の怒りがぶつけられるものと覚悟しておけ！　本人も少しは自重するとかなんかあるだろ。ついでに、原作者もいっしょになってうかれるな。この痴れ者が！
だんだん興奮してきた編集者

最近、Tバックのお姉さんをテレビや雑誌で見かけますが、あんなの履くくらいならなにも履かなくても同じだと思います。女の私がこう思っているのですから、男性はどう思われるのでしょうか。　（愛知県　ししまる）

そんなに疑問に思うほど男性の心理は複雑じゃないよ。ししまるさんが感じたのと同じことを、世の男性も感じているんだな。ただ男性は、履いていても履いていなくても同じなんだから履くな、という思考にはいかない。たとえ履いていても、履いていないときと同じ楽しさを味わえるんだから、それだけでうれしいという単純な考えに思考が働くのね。ボクはTバックは情緒がなくて嫌いだけど。フンドシみたいだし……。
ほんとはオシリならどんなものにもしゃぶりつきたい編集者



べつにレーサーのような走りを望んでるわけじゃないのよ。安全性を考えた一歩先行く余裕の運転をしてほしいだけ。だって乗ってると、いまにも事故りそうで怖いんだもん。

おたよりのあて先は172ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを進呈します。

Somebody! Oh! Shuji

[サンバでお習字]

サンバ賞 2569ガバス



針を
トリートメント
(マリオペイント)
by ソニツくん

千葉県　少年アベシ

どこまでが頭髪でどこからが体毛か、それが問題だ。頭髪がハリってのもスゴイ話だし。まぁどーでもいいや。

ルンバ賞 2069ガバス



♪あんな娘(こ)とも…
　でっきるし
こんな事も…　でっきるし
できすぎちゃって…
by サービス満点

新潟県　わたしはたわし

マリオペイントのCMの歌のパロディーですね。あんな娘とこんなことしちゃうんですね。すごいですね。

各1569ガバス マンボ賞

兵庫県　ハトロン

女湯撮る
(オウガバトル)
by 出歯亀太郎

その昔、露天風呂を覗きに行ったら、先客のオヤジに怒られた経験があります。

岩手県　m・短井

メダル無くすず
(メタルマックス2)
by 千葉すず…名前が良い良い

参加することに意義があるとはよく言ったものです。でもやっぱメダルはほしい。

神奈川県　ジョージくん

ハルシオンもいいけどスルシオンもね。
by コナミ広報早坂(早セ)
ジョオジ

コナミの早坂さんにお願いされちゃったらもうメロメロのペロリンペロリンです。

新潟県　三井田道孝

ボディコンバイト中
(ドラゴンナイトII)
by 夏真っ盛り

「ボディコンや、ああボディコンや、ボディコンや」(松尾芭蕉)。よい句ですね。

ファミ通町内会 FAMITSU CHONAIKAI

ハロー、グーテンターク。ローラン・ボックです。日本の皆さん元気ですか。私はドイツの山奥で修業中です。

各1069ガバス 盆踊りな人々

9月だというのに残暑にイカレたのか、アブナイネタばっかである。お子様(こさま)がたはサラッと目(め)を通(とお)しましょう。それにしても**雀豪雀豪(じゃんごうじゃんごう)の味の素**の牧瀬里穂はかわいい。あんなCMなら見るのが楽しみなんだけど、**ドジこぶ平**はいろんなところに出(で)すぎでうっとおしいったらありゃしない。というわけで**手(て)を上(あ)げて織田無道を渡(わた)りましょう**。

ドジこぶ平
(ドジャジ弾平)
by 二木ゴルフ
スウィング スウィング

埼玉県　前嶋恵峰

処女の奇妙な冒険
by 伏字覚悟

岩手県　S・C・玉山

ヘアーマネージメント
ー篠山に賭けるー
(エアマネジメントー大空に賭けるー)
by 宮沢りえのママ♡

香川県　レイスコリン

瀬能でいく
(ゼロウイング)

埼玉県　ドクバリグモ

手を上げて
織田無道を
渡りましょう

埼玉県　宮本武志

下の口から
(北の国から)
by るーるるるる

奈良県　京谷正朝

バター犬
(波動拳)
by よしなさいって

大阪府　ポンハム西岡

雀豪、雀豪の
(ちゃんと、ちゃんとの)
味の素
by 牧瀬ロシアン

大阪府　ロシアン

各1869ガバス

読者の4コマ



神奈川県　やゆよ

ちなみに私は中1のとき本で知りました。こんな小さい子か何もかも知ってたらコワイ♡

●選評　中一のとき何を知ったのかな、由里子ちゃん?　今度はそれを4コマで送ること。



長野県　荒井注は風

若いんだからバターになるまえにやることがあるわなあ。オ×××とかセ×××とか……。

●選評　消息不明のユウンロー的な画風であるな　この調子で大河作もかんばってくれ

各1369ガバス

人生設計

◆地獄編◆……◎天国編◎……

Qlairのコンサートに行って
取材に来ていたフジテレビの近藤サトさんが
転んでいたのを助けてあげると
ふたりはフォーリンラフ
順調に交際を続けていってゴールイン
サトさんを働かせて
自分は専業主夫になる

埼玉県　ろぐいー

生まれてすぐ医者の手から落ちて2秒で死亡。

愛知県　鎖狂

小泉今日子と電撃結婚。
2児をもうけるが3年後に離婚し、
西田ひかると再婚。
海外での生活を始めるが
これも長くは続かなかった
小泉今日子とよりを戻して2度目の結婚。
今度は1年で破局し、
元アイドルの歌手の高橋由美子と最後の結婚。
1児をもうけて幸福な一生をおくる。

福岡県　そうちん

母親の胎内でこれからの人生を悟ってイヤになり
へその緒で首をつって死ぬ。

岡山県　かたやま

1169ガバス

大予言

中野のマーブが抜ける

静岡県　なおちん

変則ガバス制

第17回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席に選ばれた人には969ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	1	中井美穂	1005
2	4	南野陽子	800
3	44	千野博(20)	153
4	7	奈良鹿太郎	149
5		美幼女仮面ポワトリンプチット	103
6	13	KATSUMI	87
7	142	日高のり子KBS京都はいぱぁナイト金曜日	76
8	33	東京パフォーマンスドール	51
9	31	ドラえもん	50
10	3	さだまさしのセイ!ヤング	47
圏外		流星野郎のゲーム業界裏情報(42票)、インドマン(3票)、横山やすしファンクラブ会員募集中(2票)、ほか	

●総評　中井美穂の1005票中1000票と南野陽子の800票は、それぞれたったひとりで送ってきた票である。夏休み中、ほかにやることなかったのか!?　いくらワープロを使ったって、すげー時間かかるだろうに……この突出したふたりを除けは、ほかはだいたい安定した状況である。7月31日の放送でアナウンスのあった『日高のり子……』は7位、アトラスの相原さんがやってる『流星野郎の……』は惜しくも11位でした。

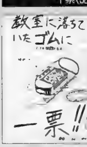
●宣伝のコーナー　KBS京都(1143、1215、1485キロヘルツ)で毎週金曜夜10時〜12時に放送している『日高のり子のはいぱぁナイト』こっち(東京)のほうではよく聞こえないので何ともいえないが、どうやらオモシロイ番組らしいぞ　近畿地方在住の人は一度聴いてみてねっ♡　日高のり子本人について知りたい人はファミ通4月10日号のFACEのコーナーを見るのが吉とでています(福田有宵)。というわけなんですよ、奥さん。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	中井美穂	2418	11	11	[illegible]	501
2	4	南野陽子	1869	12	13	KATSUMI	430
3	3	さだまさしのセイ!ヤング	1151	13	12	せいとうちやこ	398
4	2	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1141	14	14	アタリジャパン・ムーミン	357
5	5	スーパーリアル麻雀PⅡの芦沢香澄	768	15	18	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	304
6	7	奈良鹿太郎	750	16	15	美少女仮面ポワトリン	302
7	6	スラップファイトMD	667	17	16	高見みゆき	281
8	8	シフ	618	18	17	B'z稲葉のえっちな腰	268
9	9	NHKくらしのジャーナル上田早苗	557	19	44	千野博(20)	257
10	10	鈴木杏樹	544	20	19	レッキングクルー	235

今週の特等席

1票(32位)



群馬県　エイズ撤廃委員会

ユウジロー、ミナシンパイシテイル。シキュウ、シンサクオクレ　タノシミニマツ

原子を考える時間

原子は陽子と中性子からなる原子核とそのまわりを回っている電子でできている。原子核をバレーボールの大きさに拡大して東京駅に置くと、電子っていうのは野球のボールぐらいの大きさで、有楽町ぐらいの距離を置いて回っているのだそうだ(正確な数字ではなくだいたいの感覚として考えてね)。とすると、原子核と電子のあいだの空間ってのは、いったい何なんでしょう?　疑問だ。

1300ガバス 異形の肖像



広島県　こけもぐれ

いつ見てもいい顔だ。
●選評　2重アゴ、情けないおめめがボイーンッ。何かを振り切ることかてきた今夜、この月に乾杯。

各888ガバス 私も町のレポーター

珠玉の作品が多数舞い込んで来たの。チミのは採用されてるわけ？

デストロイヤー　それは破壊者

超音速

◎…「あ、いた た…」。米国ニューヨークに住むプロレスラーのザ・デストロイヤーさんが二十三日、トレードマークの白覆面姿で島根県庁と松江市役所を訪れ、澄田知事と石倉孝昭市長に、得意の「足四の字固め」を披露した。



◎…市長室で「寝てください」と言われ、技をかけられた市長、「痛いが、うれしい。マイヒーロー」などと、顔をゆがめて妙な感想。市役所内や県庁ではサインを求める職員らで一時、騒然となった。六回目の来松で「みんないい人」とデストロイヤーさん。二十四日夜には出雲ドームで行われる全日本プロレスの試合に出る。

山口県　東海林天狗

●選評　全国少年レスリング大会に招かれたデストロイヤーさん　心暖まるひとコマではあるが、技をかけられた市長の言葉はなんとなく作りっぽい、そんな気がしますね。まあ、いいんだけどね。なら書くなよ。

女子高生が金的

神奈川県　悪の勇者ピッコロ

●選評　新聞の見出しの無意味さを浮き彫りにしています。飛騨高山の職人さ～ん　みなさま先刻ご承知のことと思いますが、あ～ん彫刻刀で浮き彫りにしてー、とくに意味はありません。

天井から"アンラッキー7"　パチンコ玉1万発落下

釧路町で男性ケガ

十八日午後四時五分ごろ、釧路町中央[illegible]、パチンコ店「ロイヤルナゴヤ」（武内正男さん経営）店内で、突然、天井の一部八十㌢四方が破れ、パチンコ玉約一万発が落下した。パチンコをしていた釧路市、男性（五〇）の頭や左腕に玉が当たり、男性は病院で手当てを受けた。

釧路署の調べによると、現場は景品カウンターの近くで、当時、店内には約百人の客がいた。天井裏を通っているパチンコ玉を搬送するトイから玉がこぼれ、天井裏にたまり、その重みで天井が破れたらしい。

北海道　味噌汁

●選評　油断もスキもない昨今。競艇場でボートが降ってこないとは誰も言い切れないのです　いやはや、十分注意したいものです。そんなわけないだろ？　ごめんよ、かあちゃん。なにそれ。

30　園芸園「親子で育てる食虫植物」　637246

東京都　NTT

●選評　親子で育てるかね、ウツボカズラとかさー。子供の情操教育にいいだなんて言わせないよ。バクリ。

かみついてかみついて



愛知県　ムシルダ

●選評　しょっぱかったらどーすんだ？　どーもしねえか。あらよっと。ひょうひょう。



東京部　ぼり男

●選評　"かみつき"ってのをテーマにお送りしているわけだが、なんかコレ、マが持たないなぁ。なんで採用しちゃったんだろ　早くつぎのコメントに行きたいなぁ。とか言ってるとこれはこれで終わるわけ。



長野県　特攻野郎K

●選評　フ――ン。蚊が飛んできましたが、みなさま日本脳炎の予防接種は怠らず受けましたか？　ペチッ。

ちょっとしたカニじゃん？



富山県　スカ

死にますよ
●選評　キケーン、突き刺さってまんがなー！　なぜ大阪弁なんだぁ、気にすんなー！



神奈川県　いとみみ

心霊写真かな？
●選評　触角みたい。アンテナも可。

基本例文

"What does she keep a dog for ?"

"Because she utilizes it as a butter-dog."

『なぜ彼女は犬をかっているのですか。』

『バター犬として使うためです。』

福島県　タラちゃんの法律

●選評　おいおい、誰か止めさせろよ。つまりさー"utilize ～as～"ってのが"～を～として利用する"って覚えられればいいわけでしょ？

バター犬、それはバタードッグ！

全日本女子

写真を撮るときだけけたと思ってたのに　なのに、ひどいやひどいや。逆エビ固めでしょ、それにキャメルクラッチでしょ。んでもって、ブレーンバスターたよ　しかもマジなんだわ、ずーっと。手加減なんてこれっぽっちもしてなくてさぁ。痛いとかじゃなくて、声が出ないんだわ、ホントに　相手？　獄門党たよ。知らない？

私の報告書

各555ガバス



◎カール・ルイスの耳は小さい。　岡山県　間野正明

◎友人Dは、ワキの下などのくすぐったいところを笑点と呼ぶ。　富山県　傘ブランカ

◎おれはチョー・ヨンピルに似ているらしい。　東京都　王万満

◎発芽した。　愛知県　生発件事破爆ーキスア

◎巻きグソが出た。　北海道　ダルちゃん

◎僕は同窓会に呼ばれなかった。　宮城県　ビガーP

◎僕の部屋はカブト虫臭い。　山形県　きん太負けるな

◎鼻の穴に蚊が入った。　山形県　きん太負けるな

◎信じ難いが、台所で小麦粉が爆発した。　広島県　青春と原子力

◎僕の兄貴はのどちんこ伸びる病にかかっている。　長野県　荒井注は風

◎友人のFはサルに似ているので、チョコレートを食べているとチョコモンキーと呼ばれる。　宮城県　メッツァ

◎オリンピックの体操を見ていたら、サマーソルトキックをしている選手がいた。　東京都　ラバーズ

◎気がついたら21歳だった。　兵庫県　和夏

◎僕の住んでいるマンションの隣の部屋には住吉会の幹部のかたが住んでいらっしゃいます。　東京都　微笑三太郎

◎卒業文集でヒトラーを讃えた友人S。　栃木県　山田祐巧

◎小2の妹が寝言で「激マズ」と言っていた。　静岡県　なおちん

◎このまま友だちと4年分笑った。　高知県　カサダナベエ

◎母は護衛輸送車でキャンプに行ったことがあるそうだ。　東京都　昇龍脚



りろりろ

田中ひでお





香川県　水性

投稿のオキテ

●オーケー。ファミ通を読んでいるお友だち、元気ですか〜？　投稿したくなったらまずはココを読んでね。速読術を使ってもいいよ。

●まずは官製はがきと、筆記用具を用意しよう。あとはネタと自分の住所、氏名をハッキリと書くことも忘れないようにね。

●新コーナー、駅とTシャツとタワシ！　自分なりにアートしたTシャツを着て、最寄りの駅でタワシをくわえて写真に収めよう。ほうら、オマヌケだろう。

●私の報告書　みなさんの身近で起こったことを、広く世界に伝えましょう。ウソっぽくてもなんでもいいので、オリジナリティーあふれるはがきを待ってます。こんばんわ朝立増男です。

●ひっそりとしてるけど、ナース写真館の開館のもくろみは、まだなくなったわけじゃないぞ。投稿だけが頼り。看護婦のみなさま、投稿を待ってま〜す。

●新コーナーの企画そのものもいまだ募集中。採用者には驚くなかれ、5000ガバスを贈呈しちゃう用意がありますぞ。

●それではまた来週。岡、エースをねらえ(遺言)。

あて先は……　ファミ通町内会各コーナーまで



テレビで見た福田先生は、心なしかいつもよりキリッとしてカッコよかった。

迷える子羊救済

僕は小学校のときからバスケットをしていて、中学では弱いチームながらもキャプテンをしていました。最後の大会も負けましたが、これをバネに高校でがんばろうと思います。しかし、心配なことが3つあります。それは、1選手として活躍できる素質が自分にはあるか、2高校入学後に目の手術を受けるが影響はないか、3先輩たちとはどうか、ということです。助けてください。

(宮城県　M・ジョーダン　15歳)

1天才的な素質とはいえませんが、努力によって能力を開発していくタイプです　2手術は成功します　ピントを調整するための手術のようですが、悪影響はありません．3ハードな練習にも耐えていけるでしょう　先輩のなかに皮肉屋がふたりいますが、慣れれば大丈夫。リーダーについていきましょう．

●ハイパー易パワーでどんな悩みも福田先生が解決。悩める子羊ちゃん、おはがき送ってね。

1月生まれ じょじょに自分のペースに。外出や旅行で好奇心を満たそう。勉強は場所を変えて吉。金運は支出が増え、ピンチ。異性運は外出先で出会いがありそう。5と10、黄色と青、ちょうちん、お面、火曜、土曜は吉。

2月生まれ 心身ともに充実。物質運が強く、プレゼントや買い物が楽しい。プロスポーツの見物は吉。家庭運、金運とも好調。異性運はアタックするとき　2と7、エンジとレモン色、化粧品、ベルト、木曜、土曜にツキあり

3月生まれ 努力して実力を蓄えるとき。女性のペースで進む。金運は思わぬ収入あり。異性運は、相手にも気があるので、時間をかけて攻略を　5と10、青と黒、ナップザック、自転車にはツキあり　水曜、日曜は吉日

4月生まれ 吉報が舞い込む。日頃の実績を認められ人気上昇。勉強は参考書の利用が吉。金運は交際費をセーブしよう。カゼの2度引きに注意。異性運は文通が吉。3と8、青と紺、CD、ビデオ、火曜、木曜はラッキー。

5月生まれ 小事吉。何事もケジメが大切。規則正しい生活を。金運は経済観念がしっかりして安泰。異性運は、旧友との再会に期待。4と9、オレンジと白、南北方位500メートル先の小石、Tシャツ、月曜、金曜は吉。

6月生まれ 現状維持のとき。変わったことはするな。目下、弟妹の面倒をみよう。金運はやや落ち目。異性運は、相手は高嶺の花。ちょっとムリかも。2と7、エンジとグレー、虫メガネ、鳥の飾り物、水曜、日曜は吉。

7月生まれ 先手必勝。早めに意志表示を。時計の故障、迷子、忘れ物に注意。寝坊して朝食ヌキになるかも。金運は援助はなし。異性運は、残念ながら先行きが見えず。1と6、緑と黒、手紙、そら豆、火曜、金曜は吉。

8月生まれ 上昇運。いよいよ実行のとき。親友とのつき合いがプラスに。種まき吉。金運は小金は吉、大金はダメ。異性運は新しい交際が目の前に。5と10、茶色と紫、酉の細工や飾り物、今年の50円玉8枚、月曜、金曜は吉

9月生まれ 一見調子いいが途中で挫折するかも。週半ばは慎重に。3人組のひとりが仲間外れになるかも。なかよくしよう。お金の紛失注意　異性運は長続きしない。3と8、白と黄色　竹製品、自転車、月曜、木曜は吉。

10月生まれ 予期せぬ出来事など、運気は吉凶半々。週末め噂や陰口に悩まされるかも。家庭では電話が多い。金運は散財運。異性運はちょっと変わった人に好かれるかも　1と6、青とオレンジ、矢、靴、月曜、日曜は吉

11月生まれ 強引にいくと運気は裏目に。服装はおとなしく。勉強は教科書中心で。レジャーは吉。異性運は、カッコより中身で選べば近くに　2と7、グレーとオレンジ、クイズ、宝くじ、火曜、木曜にはツキがある。

12月生まれ 希望は親を説得してクリアー。転校、転塾は結果悪し。週末は吉。健康は食欲が出て夏バテ回復。異性運はライバルがいて難航。4と9、白とエンジ、ヒゲのダルマ、お守り、水曜、日曜は幸運の鍵を握る。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



脂 ぼくはまだ11歳なのに、体重が56キロもあるのです。ライガーさん、どうすればいいのでしょうか？

東京都　ガイルがいる　11歳

量 それはダイエットするしかないんじゃないか？　太っていると、動きがニブくなったりするよね。格闘技をやるならいざ知らず、太っていて得なことってあんまりないと思うな。それに若いころから太り過ぎていると、成人病になったりするぞ。最近、そういう子供たちが増えているようだしね　ここは思い切って食事を減らしてみるか、そうでなかったらハードなスポーツに挑戦してみよう！　行動しないでじっとしているだけじゃ、どんどん太っていくばかりだぞ。

痔 ライガーさん、ぼくはどうやら痔になってしまったようです。家族にもなかなか言い出すことができず、病院にも行くことができません。ぼくはどうしたらいいのでしょうか？

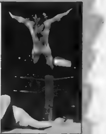
東京都　山下光介　14歳

恥 痔はほっといていても、治らないよ。ここはやっぱり、専門医に診てもらったほうがいいね。エイズとかもそうだけど、下半身の病気を診てくれる医者は、プライベートに関して絶対、秘密を守ってくれるハズだ。恥ずかしがる必要は、全然ないよ　たとえばOLの人っていうのは、一日中イスに座って仕事をしているよね。そのため、意外と痔になったりしているんだってさ。ホント、どんなにキレイなお姉さんだって、痔になるときはなる！　みんな同じ人間だ。山下くんも、あんまり恥ずかしがるなよな。

悩むべきときは悩め！ その瞬間を見極めるんだ!!

獣神に訊け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケーあて先はファミ通編集部ライガー係だ　いろんな相談を待ってるぜ!!





三浦理恵子

•*Rieko Miura*

Photo/中村誠作



Rieko *Miura*



――曲としてはどんな感じなの？

理恵子　いままでの曲は恋愛についてとか、誰か中心人物がいたんですけど、今回の曲っていうのは、メッセージ的な歌なんです。つらいことや苦しいことがあっても、それを乗り越えると人間的に一歩ずつ成長していきますよね。だから逆にチャンスっていうか、自分がいい方向に進んでいくためのステップだと思ってがんばっていこうよ、みたいな曲なんです。

――5枚目のシングルが来週発売されるんだよね。

理恵子『神様からもらったチャンス』っていうタイトル曲とカップリング曲の『永遠のひとひら』の2曲とも、コーラスを全部自分で入れたんですよ。曲の一部分に自分のコーラスを入れたことはあったんですけど、コーラス全部を自分でというのは初めてなんです。





―『永遠のひとひら』のほうは？

理恵子 こっちの曲はバラードで、私自身すごく好きな曲なんです。いま恋をしている人には、ぜひ聴いてほしいです。

information

●ポニーキャニオン
1000円[込]

●理恵子ちゃんの半年ぶりのニューシングルは来週の金曜日、9月18日に発売だ。本屋さんでファミ通を買ったら、その足でCD屋さんへ直行せよ。

スタイリスト/溜井くるみ　ヘアメイク/赤石澤麻友美

アイドルウイークリー

IDOL PARTY

西田ひかるちゃん、20歳おめでとう! これでいよいよオトナの仲間入りだね



⬆赤いドレスにビーズのししゅうのボレロを身にまとった姿で、バースデーケーキの前に登場したのだ。

8月16日はなんの日か知ってるかい？　そう、ひかるちゃんのバースデーなのだ。20歳のお祝いのパーティーが、東京の某所で行なわれたので、その模様をレポート。ひかるちゃんの、20歳になっての気持ちは「法律上大人と認められる歳なんだなって思います。デビューしてからいままで、まわりのかたたちに場をつくってもらっていましたが、これからは仕事もプライベートも自分自身の気持ちで動きたいですね」とのこと。気になる恋愛面については「大学を出るころに、ステキな出会いがあればいいですね」とビミョーな発言をしていたぞ。この日、多くの人に祝福されて笑顔いっぱいのひかるちゃんでした。

アルバム『19 Dreams』も好評なようだし、これからも歌にお芝居に、ボクらのハートをくぎづけにしてくれるだろうね！



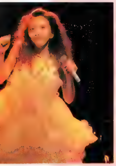
⬅大きなケーキの前に立つひかるちゃん。"カワイイ"ではなくて"キレイ"と言ってあげたいね。



IDOL LIVE

夏といえば、元気娘・由美子のコンサート その名も"夏だ!　由美子だ!　全員集合!"

8月12日、東京・渋谷公会堂には、1年ぶりの高橋由美子ちゃんのコンサートを楽しもうと、たくさんのファンがつめかけたのだ。由美子ちゃんに集合かけられたんじゃ、夏休みの宿題なんかほっぽり出して、行くっきゃないよね。多忙のなか作詞家の秋元康も集合かけられたらしく(?)、その姿を見せていたぞ。



オープニング、1曲目は『コートダジュールで逢いましょう』。ミディアムテンポながら、不思議にノレる曲で、会場はいきなり総立ち状態となったのだ。アルバム『Paradise』の曲を中心に6曲ほど歌った中盤、今年も由美子ちゃんは魅せてくれました。メドレーで『CHOO CHOO TRAIN』、『ガラガラヘビがやって来る』、『君がいるだけで』、『Won't be long』をダンスバージョンで熱唱。元気に踊る由美子ちゃんは、みんなの心も元気にしてくれたのだ。MCの「ちょっと回り過ぎて、目が回っちゃった(笑)」というのもご愛敬だよね。





終盤は「外は曇りですけど、みんなのパワーで帰るまでにお天気にしましょう!」と、『Step by step』、『アチチッチ』、『Fight!』、『元気! 元気! 元気!』とおなじみのナンバーをたて続けに披露。「女子大生と社会人を両立させるのはたいへんだけど、これからも高橋由美子を応援してくださいね!」というMCでラストの曲『いつか逢おうね』でしめくくったのだ。

アンコールでは、由美子ちゃんの目にうっすらと涙が浮かび、歌声もとぎれがち。「3ヵ所目なのに、なぜか感動しちゃって歌えなくなっちゃった」。由美子ちゃんが歌えないぶん会場のみんなが歌って元気づけてあげたのだ。アンコールのラストは「みなさんが安眠できるように、この歌をプレゼントします」と『明日も夢が見られるように』を歌ってくれた。これでこの日会場にいたみんなのなかには、由美子ちゃんの夢を見ることができた人もいたのでは？

なんと、この日のコンサートの模様がビデオになるぞ。11月にビクター音産から発売予定だ。



⬅夏の暑さをふっとばしてくれた由美子ちゃんに感謝！



⬆この笑顔を見るために、つらい毎日をなんとか生きてる人もいるんじゃない？

3週連続

日記でパリジェンヌ

アイドルでアメリカ公演って、ピンクレディー以来じゃないのかな？

Taeko Nishino 西野妙子の巻 3



本名:西川妙子（にしかわ　たえこ）
昭和50年12月30日生まれ　血液型：A
●好評のうちにライブツアーも無事終わった妙子ちゃん。なんと、ニューヨークでもライブを行なうのだ。ときは20日、場所はライブハウスリッツだ。ニューヨークでの経験を活かして、パワーアップした妙子ちゃんに期待！

○月△日

今日のお仕事は、テレビでした。いつもやっていただいているメイクの清水さんと会いました。そうしたらいきなり、"色、黒いネ!!"と言われたんです。自分では日焼けしているほうが好きなので、うれしかったのですが、清水さんに言われたのはショックでした。写真を見てもらえばわかると思いますが、清水さんってものすごく日焼けしていて南国の人みたいでしょ（カッコイイですよね!!）。思わず「清水さんのほうが焼けてますよ！」とあせって言ってしまいました。なんだか、女の子＝もち肌というイメージがあるので、少しきついひとことでした。

□月○日

ひさしぶりに青森に行ってきました。それもなんと、電車で日帰り!! 一日じゅう電車のなかで過ごしたような気分でした（往復12時間）。

なぜ飛行機で行かないの？ と疑問を抱く人もいるかと思いますが、ちょうど"ねぶた祭り"にぶつかってしまって席が取れなかったんです。でも"ねぶた祭り"が見れるかな？ と楽しみにしてたんですけど、日帰り!! ちょっとさびしい一日でした。ウルウル……。

△月□日

私は最近、"コーヒーおたく"なんです。なんじゃそれ!! って感じですが、一日一回はコーヒーを飲まないと調子が悪いのです。そういうかたって多いと思いますが、私の場合とくに"こだわり"もあるのです。それは、パックのコーヒーが大好き、ということです。コーヒーおたくになって、少しは大人になったかなーと自分では思っていたけれど、ブラックをおいしく飲めるまでには、まだ時間がかかりそうです。

□月○日

普通のマンガが嫌いだった私が、このごろは少し読むようになって、「楽しいかな？」とも思うようになったんです。いままで唯一おもしろいと思っていたのは4コマだったんです。どうしてか自分でもわからないけれど、ちょっぴり笑ったりして。

おもしろいですよね、電車のなかとかでひとりでマンガ読んで笑ったりしてる人って。こっちが笑ってしまいますよね！ でも読んでる人の身になると、人の目など気にせずに笑える気持ちがわかるような……。まっ、あまりはまらずに読みたいな。



今週のキーワード !

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名様に妙子ちゃんのサイン色紙をプレゼントします。

●ファンレターのあて先　〒107東京都港区赤坂7-10-9 第四文成ビル501 SUN&YOU内　"A級KID'S"西野妙子WF係

IDOL PARTY

第3回目は夏らしく屋形船でribbon!



業界内ファンクラブ、ribbonist clubのコンベンションも、早いもので3回目。今回は"ゆかたでribbon in 屋形船"と題し、夏の荒川から東京湾まで、ribbonちゃんたちとひとまわり！ ファンのみなさま、私たちだけ楽しんでしまって申しわけない〜。

船内では、会員が2チームに分かれてのゲーム大会。ribbonの3人はここでは司会に徹する。聞きビール、聞きウーロン茶、それに山の手線ゲームなんかで盛り上がりまくり。



●今回の場合、重要なポイントはやはり浴衣姿ってこと。ゲームに興じる姿もよし、と。

そのあとは、もうribbonist club恒例の新曲披露が待っていたぞ。Jリーグ、清水FCエスパルスのイメージソングにもなる曲、『"S"ENSATIONAL WIND』がそれ。やんわ〜りと揺れる船に合わせて、よろめきながらも懸命に歌うribbonちゃんは、とても健気だった。



船着場に戻ってきたら、これまた恒例の記念写真タイム。最後に全員に特製の風鈴が手渡され、夏を堪能した2時間の遊覧でした。



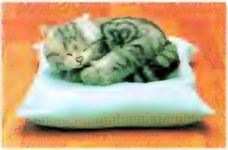
GOODS

このごろのグッズの傾向として、人間に優しいものが増えている。カラダの機能を向上させるものや、健康を促進させるようなハイテク・グッズ、精神の安安をはかるリラクゼーション・グッズ、自然に優しいエコロジー・グッズなど。便利というよりは、見えないところでタメになるものばかり。人々が、心の豊かさを求め出したからかもしれないね。

しかし、これだけ多種多様なグッズが氾濫していると、選ぶほうもタイヘン。1種類のものにしても、その数は膨大なもの。自分のほしいモノをしっかりと選ぶことがいちばん大事なことなんだよね。



⬆最近、ポータブルCDプレーヤーが人気だけど、お手軽さはヘッドホンステレオが一枚上手。このスポーティーな装いのヘッドホンステレオは、ライブ・サラウンド機能でコンサートの臨場感をリアルに再現してくれる。●ヘッドホンステレオCP-K5 19800円 ケンウッド ☎03・3486・5520



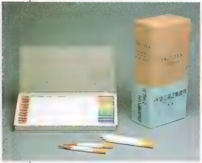
⬅これ、縁側で気持ちよく寝ている猫をイメージしたぬいぐるみなのだ。子猫の背中を優しくなでると、頭をこっくりしながら、呼吸しているようにお腹を動かすぞ。猫の飼えない事情のある人に、ちょっとしたペット代わりとして最適。子猫は、ミケ、シャム、アメリカンショートヘアと3種類。●ひなたぼっ仔 6千800円 タカラ ☎03・3546・1914



⬅セラミックによる遠赤外線効果によって、目の疲れを取り除き、健康を保つアイマスク。テレビゲームのやりすぎなど、目が疲れたときに効果があるのだ。●ミリコンアイマスク DXタイプ 4千500円 小澤商店 ☎03・3381・9731



➡プロが認めたダイバーズ・ウォッチ。700メートル防水で信頼性は十分。ストップウォッチ機能はもちろんのこと、時間経過がひと目でわかる回転ベゼル機能など、多彩な機能も満載している。●エクサルト スペシャル・スーパー・ダイバー 9万8千円〜12万5千円 ホッタインターナショナル ☎03・3835・1233



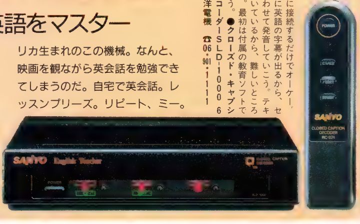
⬆〝IROJITEN〟は自然の色が30色も詰まった色えんぴつ。ブック型のパッケージがシャレているのだ。微妙な色合が揃っているから、風景のスケッチにいいかもね。ちょっとおちゃめな〝タバコ型えんぴつ〟は、遊び心で使ってみよう。●IROJITEN 3000円 トンボ鉛筆 ☎03・3912・1181 ●タバコ型えんぴつ 50円 渋谷東急ハンズ ☎03・5489・5111

今週の VERY GOODS

映画を観ながら英語をマスター

世界の経済大国、日本。最近では、世界の各地に活躍の場が広がっているね。そこで重要になるのが語学力だ。せめて世界の共通語といわれている英語くらいはマスターしておきたいもの。しかし、なぜか日本人は外国語がとっても苦手。本気でマスターしたいと思ったら、英会話専門の学校に通うのが一般的だ。そこで登場したのが、アメリカ生まれのこの機械。なんと、映画を観ながら英会話を勉強できてしまうのだ。自宅で英会話。レッスンプリーズ。リピート、ミー。

⬇ビデオに接続するだけでオーケー。画面の下に英語の字幕が出るから、セリフに合わせて発音していこう。テキストがついているから、難しいところも大丈夫。最初は付属の教育ソフトで練習しよう。●クローズド・キャプション・デコーダーSLD-1000 6万円 三洋電機 ☎06・901・1111



LEISURE

地方のアミューズメントを代表する郊外型プレーランド〜ワンダーランド〜

郊外型アミューズメントがいま、流行しているのを知っている？広いスペースのおかげで開放感があるし、ブームの大型体感マシンをたくさん配置することができるからなのだ。若者の行動が夜型になっていることも、人気に拍車をかけているみたいだね。

そこで、今回は郊外型のレジャーの代表ともいえるスポットを紹介するぞ。滋賀県にある、不思議感覚満載の楽園。その名もズバリ〝ワンダーランド〟だ!!

まずは写真を見てくれい！　夜間照明で不思議感覚を引き出しているオシャレな外観。広く清潔な店内。女の子が気軽に入れるつくりがいいね。もちろん、大型体感ゲーム好きにはたまらないマシンも数々設置されているぞ。日本で数ヵ所しかない〝CCDカート〟や、レーザーガンを片手に怪物と戦う〝ワンダーウォーズ２〟など、ほかでは楽しめないものばかり。近郊に住んでいる人にぜひオススメしたいスポットなのだ！





⬅〝ＣＣＤカート〟は路面上をすべる究極の体感マシン。車内の画面で動いたとおりにカートが動くのだ。
⬇〝ワンダーウォーズ２〟で登場するエイリアンはハリウッド製だ。リアルすぎて恐いくらいの迫力だぞ！



⬅店内は明かるくて広い！　いままでのゲームセンターというイメージはないよね。

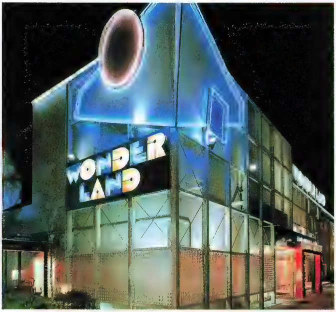
アクセスデータ＋α



長浜ＩＣよりクルマで10分。長浜楽市内にある。☎0749・65・0111(代)



⬆大人向けにはメダルゲームのカジノを用意。おもいっきり豪華なのがウリなのだ。



⬅営業時間は10時から21時。水曜日が定休日だ。ＪＲ長浜駅からバスで15分で来ることができるし、飲食関係の店もあるので、遊ぶにはもってこい。

EAT





➡スイートコーンがベーコンにマッチ。●スナックコーン　160円　中島董商店　☎03・5485・3311



⬅鮭のブツ切り入り。●北の郷土料理　鮭大根　250円　ニチロ　☎0120・216039



⬆ピリッとした辛さのミノ肉が、食欲をそそるのだ。●ミノ　285円　ほてい缶詰　☎0120・165616





⬅さっぱりしたポテトが脂っぽいコンビーフとよく合う。料理の素材にもなる。●コンビーフ&ポテト　200円　明治屋　☎03・3271・1111

すぐ食せるシアワセ

酒の肴としておなじみの缶詰類。蓋を開ければ食べられる手軽さは、お父さんだけでなく、勉強に忙しい受験生にもピッタリ。最近は、ユニークな味付けや缶切不要のイージーオープン缶などが増え、ますますウマくて便利になったのだ。

EATあらかると

おいしく食べるコツは、いただくまえに温めること。白く固まっていた脂が溶けてウマイぞ。温めるときは、絶対にフタをした状態で直火にかけてはダメ。缶が膨脹して破裂する恐れがあるのだ。熱湯のなかに３〜４分間、缶のまま入れるのがグッド。

SCHOOL

将来　ティーンの描く未来の日本は?

〝エコノミックアニマル〟や〝働きバチ〟などと諸外国から言われるほど、仕事好きな日本人。近ごろやっと勤務時間短縮だとか、連続休暇制度などを企業自身が唱え始めているけど、まだまだ欧米各国との勤務時間の格差は縮まっていない。将来、日本人はゆとりある生活が送れるのだろうか?

そこで、将来の日本を背負っていくティーンエイジャーを対象に、くもん子供研究所が実施したアンケートをもとに考えてみよう。アンケートに答えてくれたのは、札幌、東京、名古屋、那覇など、全国主要都市に住む11歳から19歳の若者たち3192人。実施期間は昨年の6月から7月。将来どのように生きたいか、というアンケートなんだけど、右下のグラフのような結果が出た。

これを見ると、友だちと楽しくつきあい、家庭を大切に、趣味も大事にしていきたいというふうに考えている人が多いことがわかる。また、熱心に仕事をしたい、お金を儲けたいと考えている人も多い。つまり、仕事もこなしながら、自分の生活や趣味、友人とのつき合いを充実させて、人生をエンジョイしたいと考えている人が多いってわけだね。

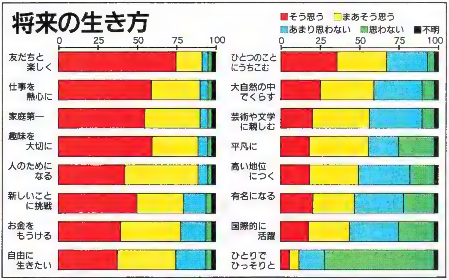
つぎにそう思うという答えが少なかった質問を見てみよう。高い地位につく、有名になる、国際的な活躍をする、という希望を持つ人は少ない。つまり、自分の力でひと旗揚げたいという人は少ない。

経済的には高い収入を得て、ゆとりのある暮らしをしたいけど、高い地位について有名になる、ということには関心がないようだ。つまり、出世志向はあまりないというわけだね。

もうひとつ特徴的なのが、いままでこのようなアンケートでは上位に上がることがなかった、「人のためになることをしたい」という項目が支持されていること。現代のティーンたちに、新しい兆しが生まれてきたようだ。

豊かさのなかで、周囲の人々に優しく気を配りながら、自分の生活を大事にしたいと考えているティーンたち。そんなきみたちが大人になれば、ゆとりある未来が期待できるかもしれないね。





注目　異性の見ているポイントは?

女の子にモテたいなら、第一印象を大切にしないと! ところで、女性は、まず男性のどの部分に注目しているんだろうか?

アデランスの調査によると、1位が顔、2位が髪、3位が体形、以下洋服、靴、腹、時計、ベルトと続いていく。モテたいなら、自分の顔、髪、体形のケアを大切にするといいみたいだね。あとは服装と、小物をきめれば完璧!?

でも、第一印象はよくても話してみたら最低、なんてなさけないことにならないように注意しよう。

ちなみに男性が女性のどこに注目しているかというと、上位から顔、髪、脚、バスト、ヒップ、ウエスト、靴、アクセサリー、バッグ。うなずいた人も多いかな?



流行　クラス会にカラオケを!!

とにかく人気の高いカラオケ。いま、レンタルカラオケが大人気なのだ。クラス会やちょっとしたイベントに駆り出されているぞ。

レンタルカラオケは、レーザータイプで1泊20000円から30000円程度。2日間歌いっぱなしで2～30000円といったら、けっこうお手頃な値段だよね。これで座が盛り上がればホントに安い。

もちろん買えればそれに越したことはないんだけど、だいたい20万円くらいがレーザーカラオケの相場の値段。テレビは別売り。ちょっと手が届かない?



←シャープのレーザーカラオケHK-55LD。23万5千円。欲しいけどね。

募集　学校でのウワサ話、話題になってること、流行してること、なんでも募集! 採用者には1000ガバスをプレゼント。ファミ通編集部「スクール」係まで。

ANIMATION

地球防衛組がオリジナルビデオで復活！ ロボットアニメ『絶対無敵ライジンオー』

春まで放映され、大好評のうちに終了したロボットアニメ『絶対無敵ライジンオー』。放送終了後もファンのラブコールは衰えず、ついにこの秋オリジナルビデオで続編が発売されることになった。

舞台は前作から1年後の陽昇町。6年生になった地球防衛組に、ちょっとしたトラブルが発生する。クッキー(栗木容子)が好きなことをからかわれたひろしが、思わず「クッキーなんか好きじゃない」と発言してしまうのだ。この事件に地球を狙うジャーク帝国が反応し、とうとう邪悪獣ハツコーイが誕生してしまった！ 新たなる敵ゴクドーも登場して、防衛組は大ピンチに追いこまれる!!

見どころは、ちょっとだけ大人になった地球防衛組の初恋ストーリー。これを見なきゃ、防衛組ファンとはいえないぞ！

●東芝EMI／9月30日発売　30分／6800円[込]



⬅右上と左上は、初恋騒動で大モメ中の6年3組の面々。右中央は、騒ぎを大きくした邪悪獣ハツコーイだ。コイツの矢が当たった人は、見た人を好きになってしまう！　右下は剣王。下中央と左下は、今回の主役クッキーとひろしだ。

[DATA CATCH]

『YAWARA!』のCDだっ!

大好評で幕を閉じた、劇場用映画『YAWARA!　それゆけ腰ぬけキッズ!!』。メチャクチャに弱い銀杏柔道会の5人を強くするために、柔が大活躍するという劇場用オリジナルストーリーだ。

この映画の封切りと同時に、オリジナルサウンドトラックのCDが発売されている。内容は柔と銀杏柔道会の5人組のテーマなどを中心に構成。『GO! GO!　腰ぬけキッズ!!』など、全18曲が収録されているぞ。小気味のいいアップテンポの曲が多く、聞いていてウキウキしてくるサウンドばかりなのだ。またBGM集のほかにも、渡辺満里奈やTHE MINKSの歌う挿入歌も収録されているぞ。

『YAWARA!』のBGMも増えてきたけど、今回のオリジナルサウンドトラックは今までの集大成といった感じの出来だ。映画を見に行った人はもちろん、見に行ってない『YAWARA!』ファンも聴いておかなくちゃだぞ!!

●キティレコード／発売中／2500円[込]



⬆元気イッパイな柔ちゃんの活躍を、耳で楽しんじゃおう！　必聴の価値アリ。

ITEMS

とかすだけで嫌なニオイがスッキリとれる！ 簡単便利なグルーミンググッズ!!

クルマの排気ガスや焼肉などのニオイは、意外と髪にしみつくもの。これでは、せっかくのシャンプーやリンスの香りも台なしだ。そこで、いま話題のヘアブラシ『デュオ』。普通に髪をとかすだけで、髪についた臭いや汗臭さを取り除いてくれるスグレモノ。コンパクトサイズで持ち運びにも便利。女のコにもぜひ教えてあげたいね。

●FASHION ADVICE

朝起きてブラッシングするときは、頭に蒸しタオルをしばらくのせておく。すると、ボサボサの寝グセが直り、ブラッシングもスムースに行なえるぞ。ブラッシングはまず、目の粗いコームを使い、次に細目のブラシに変えて、髪をとかしやすくしていくこと。いきなり細目のブラシでムリヤリとかすと、キューティクルがはがれて傷みの原因となるのだ。ディップなどの整髪剤の付けすぎも、髪の毛にはヨクナイぞ。



⬆グリップ部に脱臭素材"MOハニカム"を内蔵。1日40回使用で、効果は3年のコストパフォーマンスの良さ。細目のブラシと太目のコーム、2種類セットなのでとても便利。

●ヘアーパクト・ディオ　3800円　(株)ディオドール　☎03・3796・3787

CD

Shyness Overdrive



ひさびさのオリジナルアルバムは、全曲吉川自身の作曲。ドライブ感あふれる基本路線は変わらないが、ムーディーなアレンジの曲も多く盛り込まれ、渋い大人の魅力が感じられるぞ。また、吉田健、ホッピー神山のベテランが安定感ある演奏をしているのも聴きどころ。シングルの『ジェラシーを微笑みにかえて』を含む13曲。

●東芝EMI
発売中/3000円[込]

ボビー・ブラウン
BOBBY



愛妻、W・ヒューストンとの競演が話題の新作。ブラックビートとバラードの融合がおしゃれなダンサブルナンバー14曲！

●MCAビクター/発売中/2500円[込]

Chara
SOUL KISS



ポップなアレンジのソウルミュージックをバックに、独特のセクシーボイスで迫る、完成度の高いセカンドアルバム。

●EPICソニー/発売中/2800円[込]

来生たかおテーマソングス



"ドラマ・映画編"、"CM編"の2枚組で発売される24曲入りのベスト。メロディーメーカーとしての才能に圧倒される。

●キティレコード/9月13日発売/4000円[込]

エリック・クラプトン
アンプラグド アコースティック・クラプトン



『レイラ』を始めとしたヒットナンバーを生ギターで演奏。ブルースギタリストクラプトンを再認識させられるライブ盤。

●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中 2400円[込]

オムニバス
YAWARA! メモリーズ



テレビ版『YAWARA!』のテーマ曲集と名場面のBGMを合わせた2枚組。最新テーマ曲『YOU AND I』(永井真理子)も収録。

●キティレコード/9月13日発売/3500円[込]

ゲームミュージック



アーケード版『アステリクス』、『サンセットライダース』、『ヘクシオン』をオリジナル音源で収録。海外でヒットした作品集。

●キングレコード/9月26日発売/2800円[込]

VIDEO

HURRAH YMO



再結成の噂もあるYMOの未発表映像を発掘。'79年のライブやテレビCFを収録。

●アルファレコード/42分
発売中/5500円[込]

バーチャル・ドラッグ



脳に効く映像の新作。美しい波の反射や透明な水中の珊瑚が中枢神経を刺激する。

●ポニーキャニオン/19分
9月18日発売/3900円[込]

デリカテッセン



ブラックな笑いを全編に散りばめた近未来SF。世紀末ムードの映像感覚に注目。

●ポニーキャニオン/99分
9月18日発売/16274円[込]

BOOKS

梅崎隆生
ゲームソフトは現代の黄金郷



進化過程のテレビゲームの現状を伝えるエッセイ。

●KDDクリエイティブ/1500円[込]

スタジオ・ハード編
ぬいぐるみキャッチャーガイドブック



クレーンゲームの攻略とぬいぐるみのカタログ本。

●竹書房/800円[込]

MOVIE

野球を愛しつづけた男、ベーブ・ルース 彼のたどった軌跡を見てみよう

野球のことは知らなくてもベーブ・ルースの名前はみんな知っているよね。生涯に714本のホームランを打ったメジャーリーグの伝説的選手だ。この映画は、そんなベーブ・ルースの少年時代から引退するまでを描いた伝記もの。とはいえ、彼を単なる偉人として扱ってないところがミソだ。

少年期のベーブ・ルースは手におえないワンパク坊主で、両親に見放されて厳しい感化院にぶち込まれる。そのころからデブだったために、みんなにからかわれるが、野球で意外な才能を発揮。かくて、マイナーリーグに入団することになる。そこからは順風満帆。メジャーリーグに招かれ、お金はわんさか美女も鈴なりと、我が世の春を謳歌するわけだが、それでも憎めないのはその純朴さゆえ。顔は屈託のないベビーフェイスで、おまけに子供たちにメチャ優しいんだよね。彼らといっしょに笑い遊んで、病気の子供のことを聞くと、忙しくてもお見舞いにいって、試合でホームランをプレゼントするのだ。ここいらへんが、人のよさそうなジョン・グッドマン（『オールウェイズ』の太っちょさんだ）が演じているせいで、とっても説得力がある。







病気の子供のためにホームランをプレゼントするベーブ・ルース。

しかし、人生そんなにうまくいくわけもなく、妻との離婚やら、お酒の飲みすぎ、夜遊びのしすぎでスランプに突入。こーなるとけっこうイヤなヤツになってくるのだが、これを救ってくれるのが昔からの友人で、のちに再婚するハイカラ女性。その子供っぽさ、一本気ゆえにみんなにバカにされるベーブを支え、理解する彼女の大きな愛は、本作の魅力のひとつだ。

まるで向かうところ敵なしのベーブだけど、さすがに歳には勝てず、マイナーリーグに落ちて生き恥をさらす毎日がつづく。見かねた妻が、無理せずに引退すればというと、彼はこう答える。

「野球を愛してるんだ」

じつをいうとこの一言で感動してしまったんだな、わたしは。アメリカの野球映画がいつも素晴らしいのは〝野球への愛〟がたくさん詰まっているからで、これもその例外じゃなかったってことが、彼の短いセリフで表わされていたからなのだ。根性やゲームもおもしろいが、やっぱり愛。野球好きのニッポンでは、こんなに愛に満ちた映画ってないもんね。

渡辺麻紀

酸っぱい頭にムチ入れろ　恐怖酢漬け人間の巻



こんにちは、ボーズです。僕たちスチャダラパーは、いまサードアルバム制作のためレコーディングをやっているんですよ。だから忙しいんですよ。ゲームとか全然やってないんですよ。イェー、ゆえにネタなし。スーパーファミコンのシミュレーションゲーム、『アースライト』を買ったんだけど、マップ10ぐらいまでしかやってなくて超腹立ってんですよ。そんなことぐらいで腹立つ自分にも腹立ってんですよ。あと、何よりも眠いっていうのにも腹立ってますね。友だちに、「眠いと頭のなかが〝酸っぱく〟なる」っていう自論を持っている人がいるんですけど、まさにそんな感じなんですよ。ちょうどその自論の持ち主が現われたので、話をうかがってみましょう。「小沢君、なんで頭のなかが酸っぱくなるんですか？」（小沢健二、元フリッパーズ・ギター）「だからね、人間が活動するとね、体のなかのエネルギーが分解されるんだ。そうすると確か乳酸とかいう、まあ質としては歯クソみたいな白くて酸っぱーいモノができるわけ。酢漬けキャベツの酸っぱさのような……と考えていると、ほら君も思い当たるでしょ。寝不足になると頭にギッシリと酢漬けキャベツが詰まっているような気にならない？　もう運動したあとなんか、筋肉の隙間中乳酸ビッシリだよ。だからむかしはさ、人やなんかを全力疾走させて、その生皮はいで採集した乳酸が珍味として……」ん？

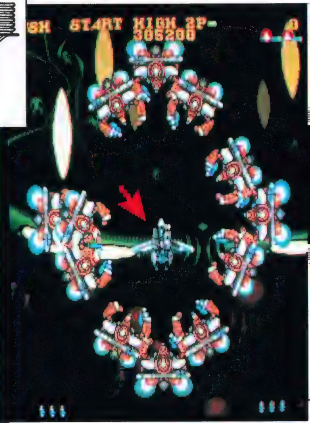
STAPA



アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

I DEAR, YOU MORE.



昔に比べて縦画面のアーケードゲームって少なくなった。でも斜め画面のゲームとかはないしな。すなわち横画面全盛なのだ。まあいいんですけどね。ちょっと気になっただけ。

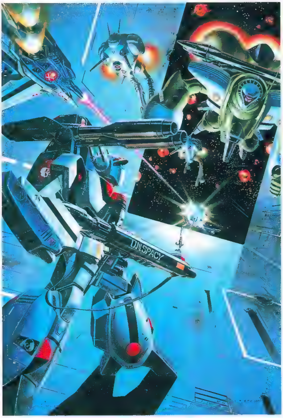
TITLE



COMMENTS

日本は世界一のロボット王国であるが、アニメのロボットも世界一だそうだ。んでもって、このたび、ロボット大国日本でも人気のあるアニメ『超時空要塞マクロス』がゲーム化された。アニメの超時空的派手さは失われていないのはもちろん、バルキリーも変形しまくりだ。難易度もわりと低目のたてスクロールシューティングだから初めての人でも安心。

いわゆる超時空要塞シューティング!



ふたりプレーで白熱すれ!!



⬆ふたり同時プレーで協力しつつ前進すればワンコインクリアーも夢ではない。強者どうしなら楽勝なのだ。

例の人々も出てます

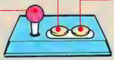


⬆アニメの登場人物たちもちょくちょく顔を出す。なかにはギャグっぽいビジュアルシーンもあるのだ。

コントローラー 操作

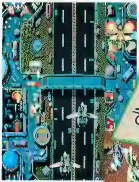
ショットボタン
バルカン砲やミサイル攻撃をするためのボタン。攻撃方法はバルキリーの形態によって違うのだ。

8方向レバー
自機のバルキリーを移動させるためのレバー。ひっこ抜くんじゃないぞ。

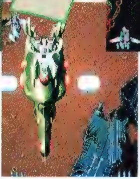


核反応弾ボタン
画面上の敵に大ダメージを与える、核反応弾発射用ボタンなのである。

アニメーションとはまたひと味違った楽しさだ!!



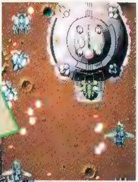
⬆市街地戦。なんとなくガウォークで戦ってみたい気持ちだが、地上を歩くことは不可能。



➡敵は非常にハデで巨大だったりするのだが、みんなあんまり強くない。見かけ倒しなのだ。



⬆こんな敵もふたりプレーだったら苦労せずに倒せる。ノリにノってガンガン進もう。スピード感ある展開が楽しい。



⬆敵の攻撃パターンはわりと単純。弾の来る方向をきっちりつかめばノーダメージで攻略することができるぞ。

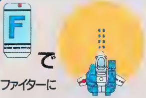


⬅超巨大戦艦だが、攻撃はそれほど激しくない。初心者にも楽しめる難易度設定といえよー。

通常アイテムリスト

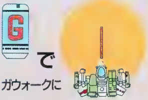
パワーアップ	自機の攻撃能力を高めてくれるアイテム。攻撃能力は最高8段階まで高まる。
1UP	自機のストックが1機増えるアイテム。とりあえず取っておけば助かるかも。
ボーナス	単なるボーナスポイントとなるアイテム。無理して取ってもメリットはない。
核反応弾	核反応弾のストックがひとつ増えるアイテム。ボス攻略のためには非常に便利。

変形アイテムを取ればバルキリーの形態が変化!!



Fでファイターに

ゲーム開始時はこのファイターの形態だ。ファイターの攻撃はバルカン砲。強くも弱くもないという感じ。ノーマリーなおっさんでござる。



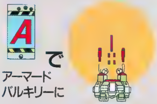
Gでガウォークに

ガウォークは足つきの戦闘機状態。攻撃方法はレーザー。パワーアップすればかなり使える武器になるが、その逆もまた真なり。注意してね。



Bでバトロイドに

バトロイドの攻撃方法はミサイル。設定では人型ロボットになっているが、とくにその効果は見られない。形がかわっただけかもね。

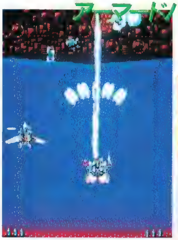


Aでアーマードバルキリーに

敵弾を1発だけはじいてくれる装甲をつけたバトロイド。誘導ミサイル攻撃ができるのでかなり強く、また防御にも優れているため、使える。

敵を倒したときに左のようなアイテムが出たらチャンス!! アイテムによって自機(バルキリー)が各種形態に変形するのだ。形態ごとに攻撃方法が違うから、敵に合わせて変形するのがよろしゅおます。

アーマードバルキリーが最高!!



⬆オススメはアーマードバルキリー。これがパワーアップすると鬼に金棒状態なのだ。ぜひこのべらぼうな強さを味わってくれ。

⬇ガウォークやバトロイドあたりもパワーアップすればかなり強い。とくにガウォークのレーザーは雑魚を一掃できてグッド。



ガウォークもけっこーイケてます

COLUMN



時空ってどういう意味なんでしょう? ワシが持ってる辞書には載ってないからわからぬけど、英語ではタイムスカイである。超時空だったらスーパーなタイムスカイ、いやスーパータイムなスカイかもしれない。よくわかんないっす。誰か教えれ。

んで『超時空要塞マクロス』だが、テレビじゃ見てました。あ、映画も見ました。結構好きだったんすよ。主人公の貧弱さ以外は。あのころから貧弱なヤツが増えてきたんだよな。あれだけはちと肌があわんな。ゲームのほうはバキバキのシューティングだから、貧弱さは関係ないけどね。でも、もっと歌を歌って敵をやっつけちゃえばいいのにね。それが時空の掟と言われればしかたないけど。



ファミ通認定 STREET FIGHTER II 宇宙一決定戦

〜俺たちの暑い夏はまだ終わっちゃいないぜ〜

ストタイ番外編

ストリートファイターIIタイムス(略称ストタイ)がビッグになって帰ってきた。オーマイゴット。その帰ってきたストタイの眼前に、なんとカプコンの強者どもが挑戦状を叩きつけたのだ。

参加強豪選手来日! 全員がみな殺しを宣言!!

挑戦を受けた本誌。この事態を重く見た編集長の浜村は「負けたヤツは1週間クソ虫やでえ!」と発言した。これを受けて、担当者はヒェーッ。それこそ馬車馬のように、人選にとりかかったのだ。まず白羽の矢が立ったのは白衣の元天使、本田やよいだ。「どうでしょう」、「やってあげてもよくてよ」と、タカビーな態度ながら承諾を得る。残る人選は……まっ、いいっか。女がいればいいの、雑草でも花は花だ、うん。とにかく来るなら来い、カプコンご一行様め!

ハチベエのNHK出たよん

ズバリ決勝戦は、実力派の中堀と西口の対戦になるだろう。しかし、侮れないのは人見嬢だ。上司という権力や、接待波動拳を武器に優勝する可能性大。また、ヨガパワーでアルツが勝ち進むかもね。



⬆NHK衛星放送の番組で「ストII」の解説を務めた。しかし、出演時間は3分だ。

100万ドルの笑顔が東都来襲!!



ジャーニーズ西口

⬆最近、カプコン大阪広報宣伝室から東京へ栄転。某タレントにクリソツだというが、どこがじゃい!? 本田を使用

VS

軟派ヤローは俺が退治するぜ



マッチョキング船津

同広報宣伝室に勤務。スレンダーな体だが、ガッツは本物だぞ。春麗を使用。

⬇本誌編集者。露出度アップで、グラマラスなボディーが光るぜ! 本田を使用。

⬇本誌新人くん。おつかいに行かないヤツは、こいつがシメるのだ。ガイル使用。



帰ってきたひとりプレー

エドモンド本田やよい

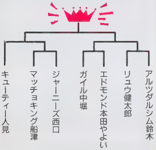
VS

おつかい番長

ガイル中堀

ルール(フジテレビ)

本来は全国大会ルールにのっとって争うべきだが、そんなカタイこと言っちゃいやん。てなわけで、1回完全恨みっこなしルールを採用する。



美青年キラー



キューティー人見

⬅同広報宣伝室主任。最近は20歳の美青年を手玉にとっているらしい。ダルシムを使用。

ウエートダウンでますます夏バテ



アルツダルシム鈴木

VS

待つぜ岡崎つぐお!

リュウ健太郎

⬆本誌サブデスクながら、ダルシム役を快く承諾した男のなかの男。ケンを使用。

⬆本誌好評連載中「あそびじゃないの」の担当者。彼に土日はない。リュウを使用。

ストタイ第2号の中間試験問題の第2問で、7月24日号掲載とありましたが、7月14号の間違いでした。お詫び訂正いたします。ごめんしてね。そこでパスポートは、応募者全員のかたから抽選で選びました。

戦後ニッポン、女は強いぜ！頑張れ超世代軍

ラウンド1

グーパーじゃすで対戦者を決め、和やかに戦いの火ぶたは切って落とされた。う～ん、一点の曇りもない正々堂々、馬どおどおー。ブルブル、バッフーなリーグ表が完成したなあ。これによると、１回戦はアルツ対健太郎、西口対船津、中堀対本田の対戦だ。ところがシードの人見嬢は、イスに座ってノホホ～ン。いや～肝が座ってますねえ、やっぱり歳の功……ガガガ……妨害電波が……失礼しました、実況を続けさせて頂きます。あっ、こんなことしているうちに試合は終わった？ ナハハ。え一、アルツ、船津、本田の３人がストレート勝ちで準決勝進出した模様です。



➡カプコン選抜チーム内での戦い。コントローラーをつかむ船津の腕に力が入る。が、カコブはない！ やってくれるぜベイビー、明日は腕立て10回……が目標だ。

どうしたガイル



⬅⬇本命の中堀が敗退。本田の威風堂々の土俵さばきが勝負を決めた。

➡なんだ？ アルツの鬼気迫った姿に恐怖の２文字を感じた健太郎。

リュウが待ってばっかりや



試合まえの瞑想タ―イム



➡身も心もダルシマーなアルツに闘魂の２文字は宿ったか。

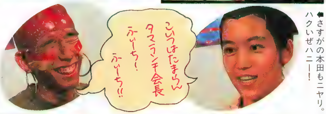




⬅⬇戦いの最中でも笑顔を忘れないぜ！ おまえらアホちゃうか？

準決勝ラウンド

２回戦。人見嬢対船津の対戦では幻の大業が炸裂し、ストレートで人見嬢の勝ち。本田対アルツは２－１で本田が決勝へ駒を進めた。ところで幻の大業って何ですか？ 解説のハチベエさん。「それは接待波動拳です。大声で技の名前を叫ぶ。すると、立場の弱い相手はあとが怖いので、技を受けてしまう。という技なんですね」。ダルシムで応用するとは、恐るべし人見嬢！



➡このスマイルを見れば、何も言うことはない。

⬅さすがの本田もニヤリ。ハクいぜハニー！

試合の途中ですが……プレゼントニュース'1

プップップ、プレゼントニュース、ダッシュわん。突然ですが『ストⅡ』パズルを10名様、パンチングボールを８名様に贈呈します。あて先は編集部想いでのストタイ係まで。礼。



⬅秋の夜長にぴったしなグッズちゃん。これで芸術魂と鋼の肉体を養ってくれ。

決勝ラウンド

そしていよいよ、人見嬢対本田の決勝戦。人見嬢の接待波動拳は、はたして炸裂するか？ それとも本田の悩殺うっふんビームが敵のハートに直撃を与えるだろうか？

⬇沸き上がる歓声、でも待って。後ろの正面だーれ？ アルツさん……!? 動揺する人見嬢。





⬅⬇大方の予想を裏切って、本田が優勝してしまった。本当にあんたが宇宙一なんか？ 読者が納得しねーぞ。困ったねえちゃんだなあ～～。

優勝おめでとう！ そして……

本田やよい謹製ブロマイド



８月24日、両国国技館で開かれた『ストⅡ』全国選手権では、東京都の松崎規生くんが優勝。本誌から出場したギグラー中村は２回戦で敗退した。トホホ。


SOFEL
GAME BOY
モンスターメーカー2
「ウルの秘剣」
ゲームボーイ用ソフト
3月発売予定!!
予価4,980円(税込)


コミカル"縦スクロール"シューティング
フライングヒーロー
Flying Hero
【ぶぎゅる～の大冒険】
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン用ソフト
12月発売予定!!
予価8,800円(税別)
SOFEL
株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル
ソフエルファミコン情報局 東京:TEL.03-3250-1800 大阪:TEL.06-310-1810
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。

ビック東海のパワーアップキャンペーン!!

ビック東海が今年の年末から来年の3月にかけてパワーアップ!! スーファミやゲームボーイソフトを続々と発売いたします。パワーアップ第1弾アクティブ・アーマーシューティング〝機動装甲ダイオン〟の12月発売を記念して、豪華賞品が当たるキャンペーンを実施します。

9月5日より下記記載のお店にて、〝機動装甲ダイオン〟のデモソフトを展示いたします。デモを見て、お店に置いてあるチラシのクイズに答えてください。正解者の中から抽選で各お店、1名にモニタープレイソフト、5名にテレホンカード、5名にジグソーパズルをプレゼント致します。

このキャンペーンでしか手に入らない貴重なオリジナルグッズばかり!!このチャンスを絶対に逃がすな!!

※ 詳しく知りたい人はビック東海(054)258-7697まで連絡してください。

なんと!300店のお店にてキャンペーン実施!! 君の町のお店も必ずあるはずだ!!

■北海道
- おもちゃのポパイ　旭川市
- ニッタ本店　旭川市
- JAVブックスやまなみ　網走郡
- ゾーン岩見沢店　岩見沢市
- ブックシティナウ　釧路郡
- トイスター サンピアザ店　札幌市厚別区
- おもちゃの平野 新琴似店　札幌市北区
- プルート新琴似店　札幌市北区
- ジャンボシアター南4条店　札幌市中央区
- 長崎屋札幌店　札幌市中央区
- ゾーン前田店書籍館　札幌市手稲区
- プルート美園店　札幌市豊平区
- プルート北16条店　札幌市東区

■青森県
- 中三 本店　青森市
- ボクのオモチャ サンロード青森店　青森市
- おもちゃのふせ　弘前市

■岩手県
- カルチャーBOX VIB　水沢市

■宮城県
- カメレオンクラブ中田店　仙台市
- ゴリラハウス花京院　仙台市
- TVパニック将監　仙台市
- TVパニック仙台南店　仙台市
- プルート南光台店　仙台市

■福島県
- ことぶきや平店　いわき市
- 岩瀬書店 大森店　福島市

■茨城県
- ビデオショップwith　鹿島郡
- ファミリーランドみつみ　勝田市
- かざみ玩具　日立市
- カメレオン日立店　日立市
- 十九ニシトーイ　水戸市

■栃木県
- きんこん館　足利市
- きんこん館コムファースト店　足利市
- あおやぎ　宇都宮市
- ジャンボシアター宇都宮　宇都宮市
- ZERO　宇都宮市
- ことぶきや真岡店　真岡市

■群馬県
- エルホビー　伊勢崎市
- トンボヤ　伊勢崎市
- おもちゃのキンコンカン ベル店　太田市
- おもちゃの店ミッキーハウス　高崎市
- アイ　沼田市
- おもちゃのキジマ　沼田市
- ニコニコホビー　藤岡市

■埼玉県
- ふくちゃん　大宮市
- 黒田書店本店　上福岡市
- ことぶきや北本店　北本市
- 金子書店越谷店　越谷市
- ことぶきや越谷店　越谷市
- さくらトイス南越谷店　越谷市
- すばる書店　草加市
- さくらトイス所沢店　所沢市
- ISSEIDO〈VIDEO-KAN〉飯能　飯能市
- TVパニックわらび店　蕨市

■千葉県
- ひばり模型　市川市
- さくらトイス市原店　市原市
- カプリコーン柏店　柏市
- トイショップ ジミー　千葉市
- ファミコンデパート ハチスケ　千葉市
- カプリコーン初石　流山市
- 忠実屋フランツ五香店　松戸市
- プルート根本店　松戸市
- 寿屋八千代台店　八千代市

■東京都
- ことぶきや西新井店　足立区
- トイスプラザグリム　足立区
- プルート高島平店　板橋区
- カメレオンクラブ池上店　大田区
- アカクラ　江東区
- トイショップ前野屋　江東区
- アベトップス　新宿区
- 伊勢丹本店　新宿区
- 酒井玩具店　新宿区
- コユキヤ玩具店　台東区
- 博品館TOYPARK　中央区
- シントクエコー店　千代田区
- ヤマギワ本店　千代田区
- おもちゃのぶんぶく　豊島区
- さくらトイスこどもの町店　豊島区
- 西武池袋店　豊島区
- まんが堂東中野店　中野区
- 西友光ヶ丘西武　練馬区
- プルート中村橋店　練馬区
- まつや　練馬区
- まんが堂西大泉店　練馬区
- リバティーランド2　練馬区
- さくらトイス国分寺店　国分寺市
- はっぴーべる桜ヶ丘店　多摩市
- おもちゃのポピー　調布市
- おもちゃのサンタ　東久留米市
- おもちゃのパンパン　東久留米市
- ビデオランド滝山店　東久留米市
- おもちゃのみのる屋　府中市
- おもちゃ館いすずや　保谷市
- まんが堂保谷店　保谷市
- 東急吉祥寺店　武蔵野市

■神奈川県
- さくらトイス本厚木店　厚木市
- カメレオンクラブ相模原駅前店　相模原市
- BOOKSアミ　相模原市
- こぐますすき野店　横浜市
- さくらトイス戸塚店　横浜市
- 高島屋横浜店　横浜市
- 谷知玩具店　横浜市
- TVパニック鶴見駅前店　横浜市
- 東京トイドール　横浜市
- ニチイ本牧サティ　横浜市
- ひろしやシアル店　横浜市
- 福島商店勝ちゃんや　横浜市
- BOOKSキタミ　横浜市
- 横浜そごう　横浜市

■長野県
- 笠原書店　岡谷市
- 信濃屋書店小諸店　小諸市
- 長野パンパン川中島店　長野市
- アイ カミジョウ　松本市

■新潟県
- カメレオンクラブ柏崎　柏崎店
- 新潟パンパン新発田店　新発田市
- カメレオンクラブ木田　上越市
- JAVブックビート栄店　南蒲原郡

■富山県
- おもちゃのヒモノ　高岡市
- 神埜書店幸町店　氷見市

■石川県
- 石川パンパン金沢元町店　金沢市

■岐阜県
- 静里本の家　大垣市
- フジサンパーク21号　大垣市
- おもちゃはうす ちびっこ　岐阜市
- キッズクラブチャオ領下店　岐阜市
- 新岐阜百貨店　岐阜市
- マーチ　岐阜市
- メリーランド　岐阜市
- 林文堂　岐阜市
- ピノキオピュア店　高山市

■静岡県
- ヤスダヤ玩具店　小笠郡
- キックオフ長谷店　静岡市
- サンロード静岡北店　静岡市
- サンロード瀬名店　静岡市
- ベビーランド ナカノ　静岡市
- カメレオンクラブ島田　島田市
- カメレオンクラブ草薙　清水市
- カメレオンクラブ清水　清水市
- カメレオンクラブ沼津　沼津市
- おもちゃのスズモト　浜北市
- 電化のたけや　浜名郡
- イイダトーイ 泉北店　浜松市
- カメレオンクラブ磐田　磐田市
- イイダトーイ 袋井店　袋井市
- カメレオンクラブ藤枝　藤枝市
- カワセ宮原　富士市
- カメレオンクラブ富士　富士市
- ブックスタロー　富士市
- カメレオンクラブ富士宮　富士宮市
- カメレオンクラブ焼津　焼津市
- カメレオンクラブ吉原　吉原市

■愛知県
- 名鉄パレ 東郷店　愛知郡
- ポケット　安城市
- ザ・キャットアカデミー一宮店　一宮市
- くるみや稲沢店　稲沢市
- おもちゃのイングランド　岩倉市
- おもちゃのふじや　大府市
- ファミコンランド大府店　大府市
- 栄電社 岡崎店　岡崎市
- 遊MORE　岡崎市
- おもちゃのフジタ　尾張旭市
- イブキ　刈谷市
- おとわや かりがね店　刈谷市
- ホビープラザ とらや　小牧市
- おもちゃの池田屋　新城市
- 夢遊　瀬戸市
- まつもと玩具店　知多郡
- しらは書店　知多郡
- イエス　知立市
- しみず玩具店　津島市
- ファミコンランド太田川店　東海市
- ホビーショップ公園前　東海市
- おもちゃの店ポッポ　常滑市
- ファミコンランド常滑　常滑市
- クリエイト21豊明店　豊明市
- サニーランド　豊川市
- JOY倶楽部　豊田市
- 童夢　豊田市
- ファミコンランド豊橋　豊橋市
- プチダックス　豊橋市
- おもちゃのパピー　名古屋市
- おもちゃのレオ一一色大橋店　名古屋市
- カンコーバ島田店　名古屋市
- キャプテン島田店　名古屋市
- ファミコンランド瑞穂　名古屋市
- ファミーズイン柴田店　名古屋市
- プルート黒川　名古屋市
- プルート浄心　名古屋市
- ホビーショップ つぼい　名古屋市
- ポニーランド中村店　名古屋市
- レオ中切店　名古屋市
- ファミコンランド半田店　半田市
- フタバヤ碧南店　碧南市
- プルート千代田街道店　守山区

■三重県
- 伊勢ダイコクヤ　伊勢市
- かくれんぼ　松坂市
- 日の出屋　四日市市
- ファミコンランド四日市　四日市市

■滋賀県
- ブックマート今津店　高島郡
- 八日市BOOK BOX　八日市市

■京都府
- 本のいのしし堂　京都市
- 紺屋書店　相楽郡

■大阪府
- ファーストニュー池田店　池田市
- プルート北信太駅前店　和泉市
- BAN BAN 高石店　泉大津市
- イノウエ　大阪市
- おもちゃ箱今福店　大阪市
- 玄遊堂　大阪市
- 上新電機J&Pコスモランド　大阪市
- 上新電機J&Pテクノランド　大阪市
- 上新電機日本橋5ばん館　大阪市
- トイルートハナマス　大阪市
- なかよし九条店　大阪市
- ナガヨシ堂本店　大阪市
- 春駒玩具店　大阪市
- パンダ　大阪市
- ピノキオ　大阪市
- ニシダヤ古川橋駅前店　門真市
- ヤンマートーイ エル西三荘店　門真市
- プルート春木店　岸和田市
- プルート白鷺店　堺市
- ボルボ大野芝　堺市
- TVパニック南千里店　吹田市
- みのるちゃん　吹田市
- ファーストプレイス　摂津市
- プルート浜寺店　高石市
- あわじや玩具　高槻市
- TVパニック豊中店　豊中市
- ニシダヤ香里店　寝屋川市
- プルート楠葉店　枚方市
- アポロ　枚方市
- コスミ玩具店　八尾市
- ナカガワ　八尾市
- みつよし玩具店　八尾市

■兵庫県
- プルート西大島店　尼崎市
- つちだジャスコ広畑店　姫路市
- ドリームシアター ミルキーウェイ　姫路市
- BANBAN網干店　姫路市
- キタオ　神戸市
- JOY POINTニシダヤ西神戸店　神戸市
- TVパニック深江店　神戸市
- プルート春日道店　神戸市
- ベビー玩具店　神戸市
- J-WAVE夙川店　西宮市
- プルート鳴尾店　西宮市

■奈良県
- おもッちゃマン王寺店　北葛城郡

■和歌山県
- キャッツアイ新宮店　新宮市
- キャッツアイ田辺店　田辺市

■鳥取県
- カメレオンクラブ米子　米子市

■島根県
- カメレオンクラブ益田　益田市
- カメレオンクラブ益田東　益田市
- ブックセンター今井 西津田店　松江市

■岡山県
- 岡杉商店 洲崎店　岡山市
- カメレオンクラブ岡山　岡山市
- プルート津山駅前店　津山市

■広島県
- アルパーク天満屋　広島市
- ニイタニ　広島市
- プルート五日市店　広島市
- 村上玩具　広島市
- カメレオンクラブ三吉　福山市
- カメレオンクラブ福山　福山市
- カメレオンクラブ福山駅前　福山市
- ペリカン福山店　福山市
- ポパイ玩具店　福山市
- ザ本屋さん CHIYODA　山県郡

■山口県
- カメレオンクラブ岩国　岩国市
- カメレオンクラブ宇部　宇部市
- カメレオンクラブ下松　下松市
- カメレオンクラブ新南陽　新南陽市
- カメレオンクラブ銀南　徳山市
- カメレオンクラブ徳山　徳山市
- カメレオンクラブ萩　萩市
- カメレオンクラブ柳井　柳井市
- カメレオンクラブ平川　山口市
- カメレオンクラブ山口　山口市

■徳島県
- おもッちゃマン 沖浜店　徳島市

■高知県
- おときや安芸店　安芸市
- プルート府中店　安芸郡
- おとぎや山田店　香美郡
- P-ZONE野市店　香美郡
- ありんこ　高知市
- おとぎや室戸店　室戸市

■福岡県
- プルート前原店　糸島郡
- プルート古賀店　粕屋郡
- プルート長者原店　粕屋郡
- 寿屋博多店　福岡市
- ぴーこっく井尻店　福岡市
- プルート飯倉店　福岡市
- プルート西新店　福岡市
- プルート百年橋店　福岡市

■熊本県
- カメレオンクラブ健軍　熊本市
- マリオの店水前寺店　熊本市
- ブックセンターまつした　本渡市

■大分県
- カメレオンクラブ宇佐　宇佐市

■宮崎県
- にしき堂玩具店　日向市
- プルート浮ノ城　宮崎市

■鹿児島県
- TVパニック甲南店　鹿児島市
- TVパニック騎団店　鹿児島市
- TVパニック城西店　鹿児島市
- TVパニック谷山店　鹿児島市
- TVパニック吉野屋　鹿児島市

■沖縄県
- トイマート・ハンピータウン店　中頭郡
- カメレオンクラブ与儀　那覇市


Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
アレサ完結す！
92年10月16日発売予定！
「永遠のアレサ王国——マテリア最後の闘い」
“アレサ”シリーズ完結編
ARETHA III
ロールプレイング・ゲーム
アレサ III
希望小売価格4,800円(予価)

YANOMAN・ YM

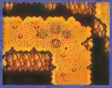
長かった戦いは終結し、
"ハロハロの町"は束の間の平和を取り戻していた。
ある日突然、マテリアの前に現れたベン・マルキスト。
ベンはマテリアとドールの2人を"旧アレサ王国"に誘うのだった。
そこで2人は、若き父母のリバートンとファミルサに出会う。
そして"アレサ王国"に突如、暗黒の時代が訪れた。
三度復活？魔王ハワードの侵略が始まるのだった。

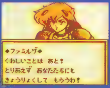




ベン・マルキストはいったい何者なのか？
そして3つの指輪の謎は？
壮大なる結末を迎える、シリーズ完結編"アレサⅢ"
いよいよ登場！

1 前2作でおなじみの登場人物の意外な真実！シリーズ完結編で全てが今明らかに…
2 3章に分かれたストーリー！人気のドールが主人公の章も用意されている
3 過去にさかのぼり、マテリアは何と若き日の両親リバートン、ファミルサと共に戦う
4 好評のファジー・システムを今回も搭載 操作性は抜群だ！
5 新戦闘システム採用 2M+SRAM/64KB、バックアップ機能付









人気爆発

"アレサⅢ"オリジナル
テレホンカード
プレゼント

"アレサⅢ"のパッケージに入っているアンケートはがきを送ってくれた人の中から抽選で、毎週30名にオリジナル・テレホンカードをプレゼント！



マテリア×ドール

リバートン×ファミルザ

ユーリよ、
自らの持つ未知の力を磨け
最高のシンガー、"ソングマスター"を目指せ！

スーパーファミコン® は任天堂の商標です



'92年10月発売予定

戦国の覇者を目指せ、信長！

スーパーファミコン® は任天堂の商標です

天下統一物語〈日本全国版〉

信長公記

激動の戦国時代を舞台に信長の志を受け天下統一を目指す
新世代戦国シミュレーションゲーム

'92年11月発売予定

YM® ゲーム・エンタテイメント革命宣言 (株)やのまん 〒130 東京都墨田区東駒形3-3-12 TEL 03-3625-1153

ホット・ビィの、フィッシングシミュレーションのキーワードは“ワクワク”。
ルアーをキャスティングするとき。ルアーを操作しての魚との駆け引き。
ルアーに魚がヒットする瞬間。そして、大物との激しいファイト。
釣りって本当に“ワクワク”するスポーツだと思う。
そんなドキドキ・ワクワクをいっぱいにつめこんで、ついに動きだす。
ザ・ファイナルフィッシングシミュレーション スーパーブラックバス 年末発売決定。

その時、心は湖に翔んだ。

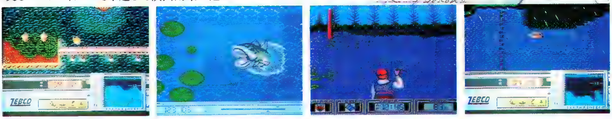


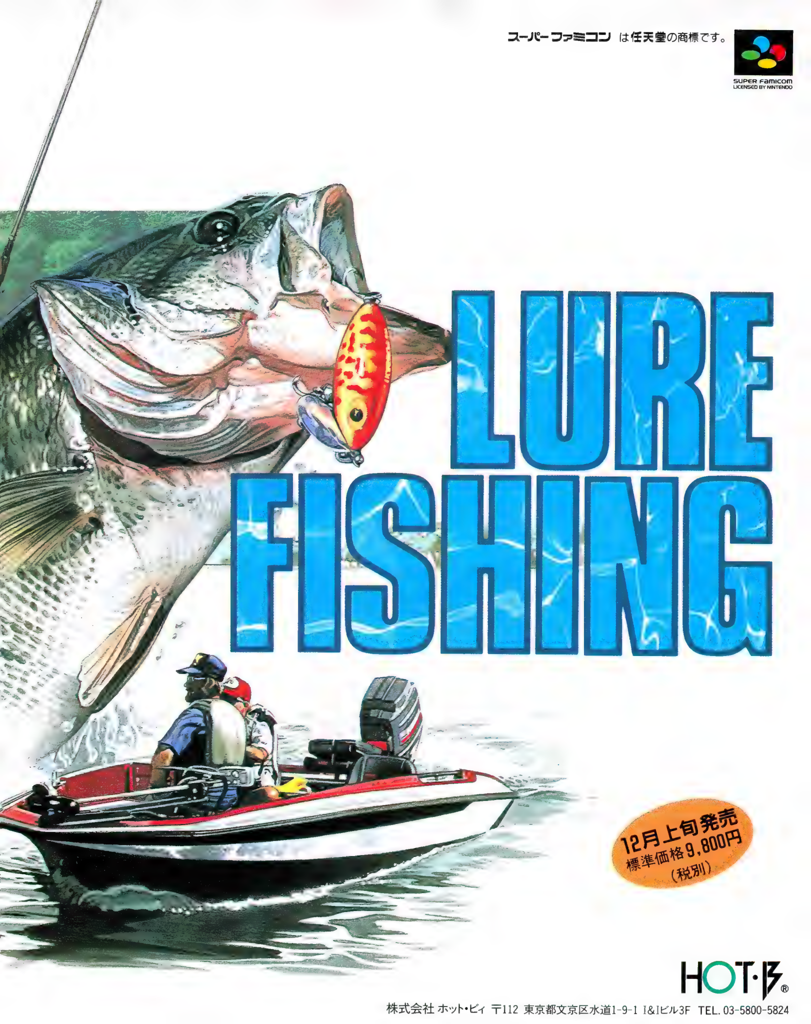
SUPER BLACKBASS

本格バスフィッシング シミュレーションゲーム

スーパーブラックバス

美しいグラフィックスと卓越した演出効果で迫るルアーフィッシングシミュレーションの決定版!!





スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
LURE
FISHING
12月上旬発売
標準価格9,800円
(税別)
HOT・B
株式会社 ホット・ビィ 〒112 東京都文京区水道1-9-1 I&Iビル3F TEL. 03-5800-5824



ASCII
好評発売中！
アスキーコミックスでウッドボール!!
モンスターメーカー・サガ①
九月姫
定価640円
ワンダービット①
島本和彦
定価980円
電子妖精アバタモ★エクボ①
こやま基夫
定価980円
墜落日誌①
寺島令子
定価780円
しあわせのかたち①〜③
桜玉吉
定価各980円
ネシア
Nesia!!
山本貴嗣　定価580円
地球型の海洋惑星を舞台に、美しき宝物捜索家(トレジャーハンター)ネシア、凶悪な海賊、原住民ニャントト(!?)が大暴れっ!!
ルナティック LOVERS
とりうみ祥子　定価580円
築木元春16歳、ごく普通の高校生。でもデモ、彼女は宇宙人!?　はちゃめちゃラブコメディーの決定版登場!!
ゲーム戦士
アーマード
永井豪とダイナミックプロ
定価780円
ある日送られてきたゲーム機は、異世界への転送機だった!?
巨匠の描く、大冒険物語。
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。
ビル6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　出版営業部　電話(03)3486-1977
株式会社アスキー

ASCII

アスキームック
好評発売中！

MSX magazine

MSXマガジン
夏号
定価1,950円



特集・MSX活用宣言！

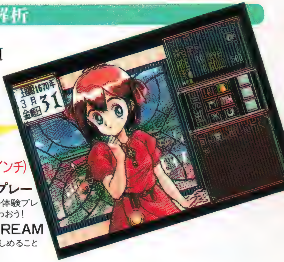
音楽にゲーム、ビジネスにと、MSXの活躍するフィールドは広い。この特集は、MSXの秘めたパワーを爆発させるためのバイブルなのだっ！

MSXの生みの親 西 和彦インタビュー

これからのMSXはどういう方向へ進んでいくのか？ するどく迫る！

人気ゲーム徹底解析

プリンセスメーカー
キャンペーン版大戦略II
シムシティー
らんま½
他……



特別付録 体験ディスク(3.5インチ)

- **プリンセスメーカー体験プレー**
  大人気ソフト、『プリメ』の4ヵ月分の体験プレーができるのだ。父親の気分を味わおう！
- **ソフコン入選作 PARADREAM**
  ソフトウェアコンテスト入選作品。楽しめること間違いなしのシューティングゲーム。

最新データによる

ゲーム業界就職読本



'93-'94年度版 平林 久和 著 定価1,300円

ゲームデザイナー、シナリオライター……
ゲームを仕事にしたいと考えている方へ

ゲーム業界に憧れている人、ゲームづくりの舞台裏をのぞいてみたい人、疑いをもっている人、そしてゲーム業界へ行こうかどうしようかと迷っている人。それぞれがそれぞれの好奇心に応じて参考になる、コンピューターゲーム世代の社会人予備軍にぜひ読んでもらいたい1冊です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製ハガキにてお申し込みください。



クイズ! 脳天逆落とし

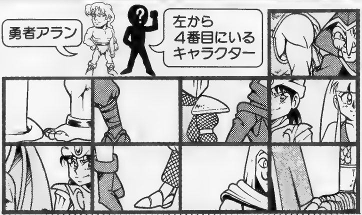
いまだ休みボケからたち直れぬ少年少女よ。宿題はひとまず置いといてクイズにチャレンジ。

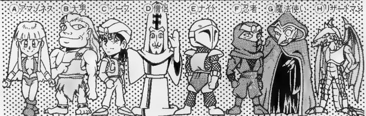
ROUND 57

マジックソード

問題

竜の塔にふみこんだ勇者アランは、8人の捕虜を無事救出。ところが、その8人をとっかえひっかえ連れて歩いていたので、最後に仲間になったのがだれだったのか忘れてしまった! 右にある9つのウインドーを正しくならべたときに、左から4番目にいるキャラクターが最後の仲間だ。みごとに当ててくれ! ただし、下のキャラクターの並び順と解答は関係ないぞ。





仲間になるのは ➡ ◯

応募のきまり

ヒントはひとりしかキャラクターの入っていないウインドーだ。となりにだれもいないわけだから、そのキャラクターは右端か左端にいることになるのだ。ウインドーを切りはなせばわかりやすいぞ。わかった人は官製はがきに答えの番号、住所、郵便番号、氏名、年齢、電話番号を明記してファミコン通信編集部、9月25日号クイズ! 脳天逆落とし係まで送ってくれ! 締切は9月17日の消印まで有効ってコトでよろしく!!

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に全国共通おもちゃ券を5000円分プレゼントするよ～ん! この券を持っておもちゃ屋さんに行けば、お金がなくても品物が買えちゃうってわけさベイビー。当選したしあわせ者の発表は11月6日号だ!

先週の答え……い

クイズ脳天逆落とし 8月21、28日号当選者

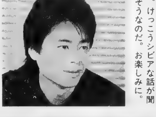
- ●愛知県 石田直孝
- ●大阪府 松田倫一
- ●福島県 大谷純子
- ●山梨県 中津川ひとみ
- ●福岡県 鳥巣友紀
- ●千葉県 小椋一美
- ●岩手県 竹田裕弥
- ●奈良県 古田克彦
- ●愛媛県 毛利小夜子
- ●兵庫県 榎本こずえ

INFORMATION インフォメーション

マルチメディアの講演会でサイバー

第一線で活躍中のゲームデザイナーたちが、一堂に会してマルチメディア時代のゲームについて語る、豪華絢爛な講演会が開かれるぞ。司会はGTV編集長の渡辺浩弐氏。パネラーにゲームフリークの田尻智氏、チュンソフトの中村光一氏、ゲームアーツの宮路洋一氏といった面々だ。日時、場所、連絡先など詳細は右の囲みのなかを参照してくれ。参加を希望する人ははがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して、本誌マルチよーん係まで申し込むこと。特別に10名を無料招待するのだ。なお、締切はちょっと早くて9月15日。当日消印有効だ。要注意。

題名：ゲーム・クリエーターが予測する近未来メディア
ーソフトとしての"マルチメディア"、その可能性を探るー
日時：9月22日(火)18時30分～20時30分
会場：アビラック・ミュージック・コミュニティーセンター
主催：(財)日本音楽教育文化振興会
異業種交流会
アビラック・デルファイ・クラブ
東京都文京区本郷1-28-4
☎03・3818・4800
JR水道橋駅
営団地下鉄本郷三丁目駅下車

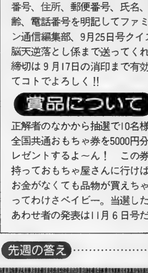


⬅講演会の司会を務める渡辺氏。けっこうシビアな話が聞けそうなのだ。お楽しみに。

光栄の歴史書で夜長を楽しむ

奇想天外な設定で人気の、光栄"歴史ifノベルス"から話題の2作品をドーンとプレゼントするぞ。

まずひとつ目は今戸榮一訳編『超・三国志〈上・中・下〉』。曹操の策により、劉備のもとから去ろうとしている軍師徐庶を趙雲子竜が取り戻す、という蜀ファン狂喜のエピソードから始まって、魏と呉とを劉備たちが滅ぼしてゆくまでを描いているぞ。原作の周大荒著『反三国志演義』をさらに読みやすく、おもしろくした3巻本。



⬅読みでは十分。心して応募せよ。



⬆独眼竜の野望がついに果たされる。

ふたつ目はベストセラー作家志茂田景樹の『架空決戦 伊達政宗の大長征』。日本を統一しかけている豊臣秀吉に、奥州の覇者伊達政宗が対決を挑み、逆に天下を奪おうとする物語。用意されているのはいずれも3名分。『超三国志』は3巻セットであげちゃう。

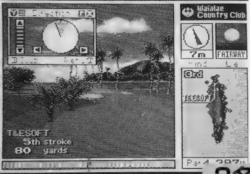
希望者ははがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して本誌ヒストリー係まで。9月17日消印有効。

PRESENTS 読者プレゼント

9月25日号の当選者は10月16日号(10月2日発売)で発表だ!

ゲームソフト

1 ワイアラエの奇蹟

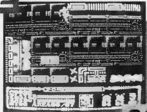


3名

ティーアンドイーソフト スーパーファミコン

『ペブルビーチの波濤』に続く、3Dゴルフゲームの登場だ！リアルなグラフィックでゴルフを堪能できるぞ。

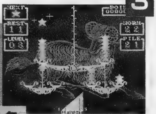
2 キャプテンセイバー



ブーメランやパワードスーツを使ってエイリアンを倒せ！

ナムコ ファミコン 3名

3 スターモービル



天秤に星をバランスよく乗せていく、パズルゲームだ。

3名 ナグザット PCエンジン

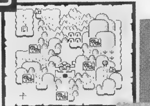
4 スーパーH.Q.



『チェイスH.Q.』がパワーアップして登場するのだ！

3名 タイトー メガドライブ

5 カエルの為に鐘は鳴る



RPGのようなフィールドをもったアドベンチャーゲーム。

任天堂 ゲームボーイ 3名

テレホンカード

6 キューティーハニー

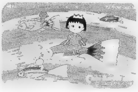


現在、SPA! で復活し連載されている、ちょっとHなマンガ。原作は『アニマード』でおなじみの永井豪だ。

ホワイト加刷

1名

7 ちびまる子ちゃん

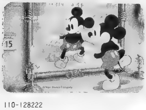


依然人気の高いちびまる子ちゃん。この人気は不滅？

3名

NTT271-100

8 ミッキーマウス

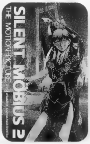


前号に続いてミッキーのテレカを5名にプレゼント！

5名

110-128222

9 サイレントメビウス2

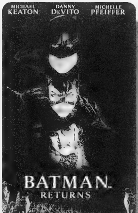


劇場公開もされた麻宮騎亜原作のSFマンガのテレカ。角川メディアオフィスから8名に大プレゼントするぞ。

ホワイト加刷

8名

10 バットマン リターンズ



映画『バットマン』の第2弾。ダニー・デビート扮する悪の親玉ペンギンや、妖しい魅力で迫ってくるキャットウーマンとバットマンとの駆け引きが見ものだ！

3名

ホワイト加刷

締切 9月18日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2カ月かかることがあります。あらかじめご了承ください

応募券 9月25日号

長時間座りは痔に注意

9/4号の当選者発表

ゲームソフト

●ウルトラベースボール プロ野球機構公認実名版
高知県 吉岡慎詞
愛媛県 稲瀬雄一
兵庫県 松井勝彦

●スーパーマリオUSA
静岡県 上原純子
兵庫県 円尾弘樹
奈良県 上村元洋

●ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト
宮城県 武田知巳
千葉県 中根隆行
大阪府 梶川勇輝

●サンダーストームFX
福島県 加辺純孝
熊本県 野田新一
埼玉県 清水 忠

●バーサスヒーロー格闘王への道
静岡県 浦川進介
東京都 井上直人
佐賀県 中原康之

テレホンカード

●走れメロス
兵庫県 清国利恵
宮城県 片山慎司
福岡県 樋口英和
東京都 中村 努
石川県 紺藤吉郎

●光GENJI
茨城県 西田明美

●桑田佳祐
大阪府 須川真理

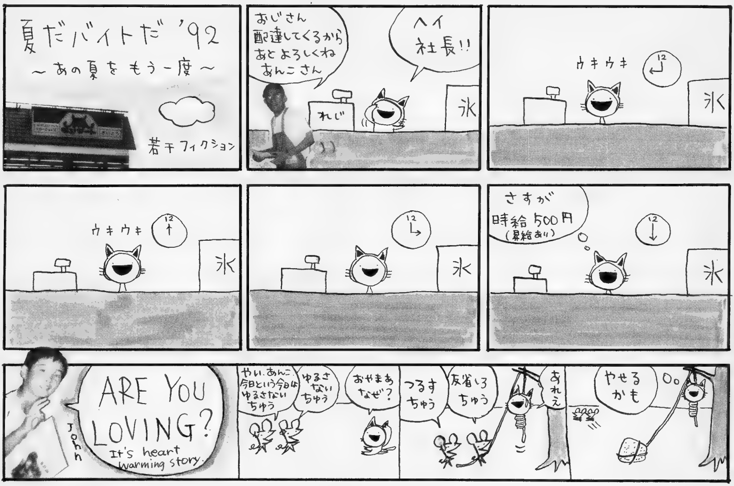
●素顔のままで
愛知県 岡野智子

●ファンタスティックコミック
北海道 橋本昌宏
広島県 手嶋裕士
栃木県 高久和美

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります

ドラネコ シアター

餅月あんこ



『ドラクエV』のメダパニ効果?

医者が患者さんに薬を出すことを、〝処方する〟って言うんですよ。このあいだ医者の本の広告を読んでいたら、『私はけっこう処方する』というのがあったんで、薬をバンバン出すお医者さんの話かなあ、と思ってよく見ると、『私はこう処方する』というのを見間違えていただけだったことがわかりました。ほかにも、「見晴町の近藤さんからお電話です」というのを〝三原市長〟からの電話だと思い込んだり、と、この手の話にはこと欠かないワタシです。



一見、ただのドジみたいだけど、フロイト先生によると、こういう言い間違い・聞き間違いは、その人の心の底に隠された願い(つまり無意識の願望)が、ポロッと表われたものであることが多いんだそうです。

ゲーム画面って、ひらがなのメッセージがたくさん出てきたりして、こういったカン違いの宝庫ですよね。古い話では、テレビで「さて、共和汚職事件(という事件がホントにあった)のニュースです」と言ってるのを、「今日はお食事券のニュース」と、『桃太郎伝説』のニュースかと思っちゃったことがあります。そのときは「私の無意識って、ずいぶんレベルが低いんじゃないだろーか」とがっくりしたものでした。でも、最近は漢字まじりのメッセージも増えてきたし、解像度もアップして読みやすくなり、お茶目なカン違いもめっきり少なくなった気がします。ゲーセンに行っても、ぬいぐるみを取ったりお菓子をつかんだりするのばかりで、見間違いのしようもないし。

そうそう、このごろでは、広告で『ドラゴンクエスト』のあとに〝V〟というのが見え、反射的に「あー、〝早くやりたい〟って願望のため、〝IV〟と〝V〟を見間違ってたんだな」と思ったけど、もう一回じっくり見てもやっぱり〝V〟だった、という複雑なカン違いを経験しました。このゲームをめぐっては、無意識も混乱するみたいですね。



かやまりか：ひょっとするとファミ通の編集者よりゲームに詳しいかもしれない精神科医なのだ。

日本全国翌日到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



オール新品全国通信販売!!

GAME BOY HuCARD CD-ROM MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

次回広告掲載号は10月2日（No.198号）です
9月の店休日 7日・14日・21日

いそがしいあなたに

買って安心!!
故障・修理も
完全メーカー代行
（返送は当社負担）
（しております）

早くて安い
着払いシステム

ハード

商品	価格
スーパーファミコン本体（任天堂）	定価¥24,272 ☎
ファミコン本体（任天堂）	定価¥14,800 ☎
ディスクシステム（任天堂）	定価¥15,000 ☎
ゲームボーイ本体（任天堂）	定価¥12,136 ☎
スーパーファミコンマウス（任天堂）	定価¥12,913 ☎
大特価!! スーパーファミコン用ジョイスティック JB-KING	定価¥9,515 ¥4,800
PCエンジン DUO（NEC）	定価¥59,800 ¥37,800
PCエンジン スーパーロムロム（NEC）	定価¥47,800 ¥28,750
限定商品 〈超大特価〉 DUO・SG・コアGII用 ターボスティック（PCエンジン用）（NEC）	定価¥6,800 ¥2,500
大人気!! コンピーウォーズ（エポック社） バーコードバトラーII	定価¥7,800 ☎
新タイプ メガドライブプラスワン（セガ）（ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ付）	☎
メガーCD（セガ）	定価¥49,800 ☎
ゲームギア本体（セガ）	定価¥19,800 ☎
PCエンジン コアグラフィックスII（NEC）	定価¥19,800 ¥12,980
PCエンジン GT（NEC）	定価¥44,800 ¥28,900
ワンダーメガ（セガ）	定価¥79,800 ☎
ワンダーメガ（ビクター）	定価¥82,800 ☎
VAテレビC-20R-28（NEC） ビデオ端子・リモコン付20インチ（14インチもあります¥29,800）	¥39,800

当店のおすすめ品

PCエンジン用
旧PC・コアG・コアGII・SG用

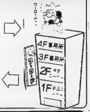
商品	価格
プリントブースター 定価¥24,800	¥9,800
イラストブースター 定価¥9,800	¥7,350
アーティストツール 定価¥5,800	¥4,350
フォトリーダー 定価¥5,000	¥3,750

新作予約も受付中!!（発売日到着）



今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②8日以内の返品は可（送料自己負担）
但し開封後の返品はご遠慮下さい。



スーパーファミコンソフト

商品	価格
高橋名人の大冒険島 / シムアース / サンダースピリッツ / ハイパーゾーン / BIG RUN	各¥2,980
豪槍神雷伝説MUSYA / デイメンションフォース / スーパーR・TYPE / ラグーン / RPMレーシング / バトルグランプリ / オセロワールド / ドラッケン / スーパースタジアム	各¥3,500
ストライクガンナー / レミングス / 機動戦士ガンダムF91	各¥3,980
ジョー＆マック / イースIII / 拳闘王ワールドチャンピオン / カードマスター	各¥4,500
ダンジョンマスター / スーパーワギャンランド / キャメルトライ / サイバリオン / WWFスーパーレッスルマニア	各¥4,980
マジックソード	¥5,200
スーパーファミスタ・ディーラッシュ / スーパーオフロード	各¥5,500
ラッシングビート	¥5,880
スーパーフォーメーションサッカー / 超攻合神サーディオン / ハットトリックヒーロー / ロマンシングサガ / PGAゴルフツアー / トップレーサー / スーパーカップサッカー / ゼルダの伝説 / バトルドッジボール / シムシティー・スーパーパン / ドラゴンスレイヤー英雄伝説	各¥5,980
ファイナルファンタジーIV	¥6,160
スーパーマリオワールド	¥6,213
スーパーファミスタ	¥6,320
ゆうゆのクイズでGO!GO! / ファイナルファイトガイ / ファイヤープロレスリング	各¥6,375
まじかるタルるートくん	¥6,400
TMNT / HOOK / プレイゾン	各¥6,800
ドラゴンボールZ / ウルティメイトフットボール / 機甲警察メタルジャック / スピンディジーワールド / ダイナウォーズ / ファランクス	各¥6,980
スーパー伊忍道打倒信長 / ストリートファイターII / マリオペイント・飛龍の拳S / スーパー三国志II / スーパーF1サーカスリミテッド / スーパープロフェッショナルベースボールII / バトルコマンダー / アストラルバウト / 遙かなるオーガスタ / 三国志II・パチンコウォーズ / 炎の闘球児ドッジ弾平 / キャプテン翼III / CBキャラウォーズ・弟切草 / スーパー麻雀 / スーパーウルトラベースボール実名版 / スーパーマリオカート / アクロバットミッション / スーパー麻雀大会 / スーパーダンクショット / スカイミッション / ワイアラエの奇蹟 / ぎゅわんぶらあ自己中心派 / アクスレイ / ソニックブラストマン / 銀河英雄伝説 / 提督の決断・SDガンダムV / スーパーガチャポンワールドガンダムX / 大戦略エキスパート / ドラゴンエストV / 真・女神転生 / 半熟英雄 / マザーII・バレーボールTWIN	各☎

ファミコンソフト

商品	価格
エアロビスタジオ（各ファミトレ用） / ジョギングレース	各¥500
ベースボール・クラックス / 紫禁城・キャデラック / グランドマスター / ハローキティーワールド	各¥1,980
SDガンダムIIIニュータイプストーリー / ランパート / ラグランジュポイント / TMNT	各¥2,500
サンリオカップポンポンバレー / それ行け!アンパンマン / WWFレッスルマニアチャレンジ / TMNTII / ランペルール	各¥2,980
役満天国 / エキサイティングラリー / ナムコット麻雀III / 四人打ち麻雀 / ハリキリスタジアムIII / クライシスフォース / ダイナマイトバットマン / 忍者龍剣伝III・パチンコ大作戦I / ファイナルラップ	各¥3,500
ヨッシーのたまご / Dr.マリオ	各¥3,568
ドンドコドンII・イースIII / 快傑ヤンチャ丸II / 桃太郎伝説 / ドラゴンウォーズ / ナムコクラシックI・II / ギミック / 囲碁指南'91 / AD＆Dヒルズファー / AD＆Dヒーローオブランス / ニチブツマージャンIII / SDガンダムIII英雄戦記 / ドラえもんギガゾンビの逆襲 / ロックマンI・三国志 / 熱血硬派くにおくん / がんばれゴエモン外伝II	各¥3,980
高橋名人の冒険島III / マリオオープンゴルフ / ロックマンII / 熱血高校ドッジボール部	各¥4,380
天地を喰らうI / 爆笑!人生劇場I	各¥4,425
ベースボールファイター / ロイヤルブラッド	各¥4,500
ダウンタウン熱血行進曲 / それ行け熱血ホッケー部	各¥4,560
熱血高校サッカー編	¥4,720
くにおくんの時代劇だよ全員集合 / ロックマンIII / テトリスII	各¥4,875
THE GOLF'92 / 麻雀大戦 / ドラゴンスレイヤー / 伝染るんです・パチンコ大作戦II	各¥4,980
ウルトラマン倶楽部III / ドラゴンボールZI	各¥5,500
AD＆Dプールオブレイディアンス / 天地を喰らうII	各¥5,980
大航海時代 / 維新の嵐 / 麻雀倶楽部永田町	各¥6,980
三国志II覇王の大陸 / ファイヤーエムブレム外伝 / ドラゴンボールZIII・三国志II / 信長の野望武将風雲録 / ドラゴンクエストI・II・III・IV / ファイナルファンタジーI・II・III / ギミアぶれいくII / ムーンクリスタル / ダービースタリオン全国版 / スーパーマリオVSA / ドリームマスター / キャプテンセイバー・1999 / ベストプレープロ野球スペシャル	各☎

ゲームギアソフト

商品	価格
ファンタシースターアドベンチャー・ジョーク / ドナルドダックのラッキーダイム / 超プロ野球'92 / エアリアルアサルト	各¥2,980
マジカルポピルズ・バンパイア / チャックロック / スーパーモナコGPII / シャダムクルセイダー / ファンタシースター外伝 / バットマンリターンズ / ソニックザヘッジホッグII / ベアナックル	各☎

CDRソフト

商品	価格
マジカルサウルスツアー / OEDO 808	各¥800
シャーロックホームズ探偵講座 / ロードスピリッツ / ハイグレネイダー / 魔笛伝説アストラリウス	各¥1,980
エルディス / 太平記	各¥2,500
ライジングサン / 雀偵物語II（後）	各¥2,980
秘宝伝説クリスの冒険 / ロードオブウォーズ・イースIII	各¥3,500
精霊戦士スプリガン / 戦国関東三国志 / ウルトラBOX6号・コブラII	各¥3,980
魔晶伝紀ラ・ヴァルー	¥4,500
ぎゅわんぶらあパズルコレクション	¥4,980
らんま½とらわれの花嫁	¥5,440
JBハロルド殺人倶楽部 / ゼロウィング・スターモビール / エグザイル / ファイティングストリート	各☎

スーパーCDRソフト

商品	価格
S-CD体験ソフト集	¥700
熱血高校CDサッカー編	¥2,000
サイキックストーム / 未来少年コナン / ビルダーランド	各¥2,980
クイズタイムマシンにおねがい / デビスカップテニス / シャドーオブビースト	各¥3,980
スーパー雷電	¥4,380
ジェノサイド / プロウニング / フォゴットンワールド	各¥4,980
シェイプシフター・エグザイルII / 夢幻戦士ヴァリス・スナッチャー / アドベンチャークイズハテナの大冒険 / 天外魔境II卍丸・ソーサリアン / トップをねらえ!Vol.1 / カラーウォーズ（両対応） / ライザンバーIII / ロードス島戦記（両対応） / ドラゴンナイトII / ベイビージョー / ファジアスの邪皇帝 / TRVELエプル / F1シミュレーションプロジェクトF / ダンジョンマスターセロンズクエスト / ウイザードリィV・LOOM / コズミックファンタジーIII / キャンペーン版大戦略II / YAWARA（両対応） / らんま½元祖無差別格闘流	各☎

メガCDソフト

商品	価格
惑星ウッドストックFHB / 精霊神世紀フェイエリア	各¥1,980
アーネストエバンス / ワンダードッグ / ウッドストック1907 / クイズスクランブルスペシャル / デスブリンガー / コズミックファンタジーストーリーズ	各¥3,980
天下布武	¥4,980
アイルロード / ヘビーノバ	各¥5,500
プリンスオブペルシャ / ルナー・ザ・シルバースター / サンダーストームFX / BURAI八玉の勇士伝説 / ライズ・オブ・ザ・ドラゴン / タイムギャル / ダークウイザード / ワンダードッグ / 電忍アレスタ	各☎

ゲームボーイソフト

商品	価格
カーフノア / パズルボーイII	各¥1,200
ソロモンズ倶楽部	¥1,500
恋は駆け引き・メガリット / エアロスター・ダブルドラゴン / スーパーハンチバック / パネルの忍者ケサ丸 / ソリティア・雀四郎 / 魔界塔士SaGa / ちびまる子ちゃんIII・紫禁城 / アレイウェイ・SD戦国伝II	各¥1,980
メトロイドII	¥2,379
トラックミート・プロサッカー / SDガンダム外伝ラクロアンヒーローズ / アメリカ横断ウルトラクイズII / モノポリー・コナミックゴルフ / SD戦国伝 / アスミッくんワールドII / ナムコクラシック・TWIN / レッドオクトーバーを追え	各¥2,500
まじかるタルるーとくん	¥2,548
ボンバーボーイ / ハテナの大冒険 / サッカー・ツインビーだ! / SDガンダムGARMS	各¥2,719
バットマンリターンオブザジョーカー / ちびまる子ちゃんIV / 太陽の勇者ファイバード	各¥2,952
ミグレイン / プロ野球スタジアム'91 / 読本夢五番勝負 / トキオ戦鬼	各¥2,980
ドラゴンスレイヤー外伝	¥3,508
リトルマスター	¥3,262
DX馬券王Z	¥4,500
X（エックス）・ホームアローン / スーパーマリオランドII / カエルの為に鐘は鳴る / うる星やつら友引を消せ / プリンスオブペルシャ / クイズ世界はSHOWbyショーバイ / 聖剣伝説・SaGaIII完結編 / 中嶋悟F1ヒーローGB'92 / ハイパーブラックバス / キン肉マン / SD戦国伝III・三国志GB版 / セレクションII	各☎

PCエンジンソフト

商品	価格
ドロップロックホラほら / スクウィーク	各¥980
スピンペア / カットビ宅配くん	各¥1,980
源平討魔伝巻ノ弐 / にこにこプン	各¥2,500
ハットリス・パリスティックス / ドラゴンEGG / ファイナルブラスター / トリッキー・ワールドサーキット	各¥2,980
熱血高校PCサッカー編 / イメージファイト / サンダーブレイド・パワーゲイト / スパイラルウェーブ / TVスポーツフットボール / チャンピオンレスラー / ガダッシュ / サイバーナイト / パワーリーグIII / クラックス / バブルガムクラッシュ / ドラえもんドラピアナイト / NHK太平記・サンダーセイバー / 桃太郎活劇 / ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ	各¥3,980
スーパー桃太郎電鉄II / ワールドジョッキー	各¥4,380
高橋名人の新冒険島	¥4,540
レーシング魂 / ポピュラス / 麻雀覇王伝カイザーズクエスト / 将棋初心者無用	各¥4,980
タツジン / ストラテゴ	各¥5,500
パチ夫くん十番勝負	¥5,980
ソルジャーブレイド / 激写ボーイ・パワーポーツ / ファイヤープロレスリングII / 炎の闘球児ドッジ弾平 / ファイヤープロレスリングIII	各☎

メガドライブソフト

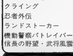
商品	価格
ヴェリテックス / XDR	各¥1,200
マジカルハットのぶっとびターボ / ジュエルマスター / クラックス / サンダーフォックス	各¥1,500
ワードナの森スペシャル / デンジャラスシード / ゲイングランド・セイントソード / 紫禁城・ロードブラスター	各¥1,980
ターボアウトラン / ファステストワン / バハムート戦記 / ドラゴンズアイ上海III / ブロックアウト / 宇宙戦艦ゴモラ / ルナーク	各¥2,500
三国志列伝・大旋風 / ディックトレイシー / ブルーアルマナック / ファンタジア / スーパーエアウルフ / マーベルランド / ヘビーユニット・カース / アトミックロボキッド / ペーパーボーイ・孔雀王II / ダイナマイトデューク / ダブルドラゴンII	各¥2,980
アイラブミッキーマウス / アイラブドナルドダック / 将棋の星 / ひょっこりひょうたん島 / D・ロビンソンバスケットボール	各¥3,600
戦場の狼II・ストームロード / 夢幻戦士ヴァリス / スパイダーマン・メガトラックス / ボナンザブラザーズ / シャドーオブビースト / ヴァリスIII・シャドーダンサー / バットオーメン / ソーサルキングダム	各¥3,980
TOEJAM & EARL / A列車で行こうMD / SDヴァリス / ギャラクシーフォースII / ちびまる子ちゃん / スーパーファンタジーゾーン / カメレオンキッド / アンデッドライン / ローリングサンダーII / クラックダウン / 忍者武雷伝説 / ソニックザヘッジホッグ / テクモワールドカップ'92 / シーザーの野望II・火激	各¥4,500
中嶋悟のF1ヒーローMD / 太平記 / スライムワールド / 雷電伝説	各¥4,980
スーパー大戦略	¥5,100
トッププロゴルフ / ビーストウォリアーズ / ダーナ女神誕生 / エグザイル / 空牙	各¥5,980
熱血高校サッカー編MD / ダイナウォーズ	各¥6,600
オリンピックゴールド / ツインテール / スーパーモナコGPII / 三国志II / 信長の野望・武将風雲録 / 大航海時代 / 修羅の門・エアマネジメント / イースIII / キングサーモン グレイランサー / 提督の決断 / メタルファング / スーパーHQ / クライング / 忍者外伝 / ランドストーカー・三国志III / 機動警察パトレイバー / 信長の野望・武将風雲録CD付	各☎

ファミコンディスクカード

商品	価格
タイムツイスト（前編） / タイムツイスト（後編） / 遊々記（後編） / ナイトムーブ	各¥490

部品

商品	価格
●ファミコン●	
ACアダプター・RFスイッチ・ブースター各	¥1,350
Iコントローラー	¥1,170
IIコントローラー	¥1,350
十字ゴム	¥200
ABゴム	¥100
変換器	¥300
JOYカードマークII	¥1,584
専用パチンココントローラー	☎
パックスパワーグローブ	¥9,980
ホリトラック	¥3,980
アクセサリーキット	¥2,682
スーパーツインブースター	¥1,984
RFケーブル	¥480
くるまDEゲーム	¥3,984
パーティータップ	☎
DC用ACアダプター	¥1,350
DC用カードクリーナー	¥2,400
ツイン用ACアダプター	¥2,350
ツイン用Iコントローラー	¥2,380
ツイン用IIコントローラー	¥2,700
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター	☎
充電用ケーブル	¥400
通信ケーブル	¥1,166
ライトボーイ	¥1,860
ワイドボーイ	¥1,132
サウンドボーイ	¥1,782
ACアダプター	☎
カーアダプター	¥1,984
4人用アダプター	¥1,200
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	¥1,500
S端子ケーブル	¥2,500
ホリステレオAVケーブル（3m）	¥1,600
十字・ABXY・スタートゴム	各¥200
純正コントローラー	¥1,500
アスキーパット	¥2,384
スーパージョイカード	¥1,984
スーパーホリコマンダー	¥2,144
スーパーコマンダー	¥1,860
ワイヤレスコントローラー	☎
ジョイスティックXE-1 SFC	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
ホリファイティングスティック	☎
●メガドライブ●	
コントロールパット	¥1,800
ACアダプター	¥1,300
RFオートスイッチボックス	¥1,800
ビデオ入力コード	¥800
XE-1ST2	¥4,720
クラスタースティックE's	¥5,200
M-CD用バックアップRAMカートリッジ	¥4,500
アナログRGB・XMD1	¥3,920
●ゲームギア●	
TVチューナーパック	¥9,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	¥1,400
AVケーブル	¥1,000
ワイドギア	¥1,424
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	¥2,180
マルチタップ	¥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター各	¥1,200
十字・I・II・RUNゴム	各¥50
天の声2・天の声バンク	各☎
バックアップブースターII	☎
XHE-3	¥1,200
SG用ACアダプター	¥1,200
SG用ロムロムアダプター	☎
LT本体	☎
●CD-ROM²●	
ダイナミックマイク	¥2,500
インターフェイス用ACアダプター	¥2,000
スーパーシステムカード	☎
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	¥2,500
カーアダプター	¥3,900
対戦用COMケーブル	¥1,800
パワーパック	¥5,520
マルチキット・Cキット	各☎
●DUO●	
バッテリーセット・バッテリーパック	各☎
カーアダプター	¥4,780
ACアダプター	¥1,584
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	¥3,184
モニター用カーアダプター	¥3,584
●その他●	
ゲームセレクター・AVセレクター	各☎
マリオクロス	☎



信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 ☎052-733-1996（代）

受付時間 AM10:00～PM8:00（日・祝日も受付配達OK!）

The Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

9月発売のソフト

14日	スーパーマリオUSA＜任天堂＞　4900円[込]/カートリッジ
18日	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞　7300円/カートリッジ
22日	ドリームマスター＜ナムコ＞　5800円/カートリッジ
25日	GOAL!!＜ジャレコ＞　6300円/カートリッジ
25日	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞　5900円/カートリッジ
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞　5900円/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞　5500円/カートリッジ
22日	トップストライカー＜ナムコ＞　5800円/カートリッジ
23日	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団＜バンダイ＞　7800円(予価)/バックアップカートリッジ
30日	**■ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞　7980円/バックアップカートリッジ**
30日	**■レミングス＜イマジニア＞　6200円/カートリッジ**
下旬	シャッフルファイト＜バンプレスト＞　7600円/バックアップカートリッジ
10月	**■ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞　7500円/バックアップカートリッジ**
10月	**■ハローキティのお花ばたけ＜キャラクターソフト＞　4200円(予価)/カートリッジ**

11月発売のソフト

20日	バカラ＜ポニーキャニオン＞　5800円/カートリッジ
27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ
27日	タイニートゥーン・アドベンチャーズ2～モンタナランドへようこそ～＜コナミ＞　4900円/カートリッジ
上旬	トムとジェリー＜アルトロン＞　6800円/カートリッジ
中旬	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞　7300円/カートリッジ
下旬	バーコードワールド(仮題)＜サン電子＞　7200円/バックアップカートリッジ
11月	コロンブス＜トミー＞　7500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	キョロちゃんランド＜ヒロ＞　5800円(予価)/カートリッジ
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞　7800円(予価)/カートリッジ
11月	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞　12800円(予価)/カートリッジ
11月	スイッチブレード＜ケムコ＞　6500円/カートリッジ
11月	ロットランド＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
11月	恐竜戦隊ジュウレンジャー＜エンジェル＞　6000円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞　6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ
11日	バットマンリターンズ＜コナミ＞　5800円/カートリッジ
18日	フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞　5800円/カートリッジ
下旬	**■熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞　6500円(予価)/カートリッジ**
下旬	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞　6900円(予価)/カートリッジ
12月	**■少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞　7900円/バックアップカートリッジ**
12月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞　7800円/カートリッジ
12月	KABUTO＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
12月	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞　7300円(予価)/カートリッジ
12月	ロックマン5～ブルースの罠!?～＜カプコン＞　7800円/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞　6900円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
12月	ガチャポン戦士V＜ユタカ・バンダイ＞　6800円/カートリッジ
12月	仮面ライダーSD グランショッカーの挑戦(仮題)＜エンジェル＞　6500円(予価)/カートリッジ
12月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞　5500円(予価)/カートリッジ
12月	鳴呼!野球人生一直線＜サミー＞　6900円(予価)/カートリッジ
12月	ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞　6500円/カートリッジ
12月	それゆけ けろけろけろっぴ＜キャラクターソフト＞　4980円(予価)/カートリッジ
12月	ジャストブリード＜エニックス＞　9700円/バックアップカートリッジ
12月	ファミスタ'93＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	ウルトラマン倶楽部 今度はアクション!ウルトラマン!!(仮題)＜エンジェル＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞　4980円(予価)/カートリッジ
'93年2月～3月	バトルベースボール＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	**■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞　6900円/カートリッジ**
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ
'93年	F1センセーション＜コナミ＞　5800円/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞　7900円/カートリッジ
	■Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ
	プロサッカー＜イマジニア＞　6500円/カートリッジ
	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞　価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞　価格未定/カートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ハリキリバレー＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ
	ワギャンランド3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞　7800円(予価)/バックアップカートリッジ

SF スーパーファミコン

9月発売のソフト

11日	アクロバットミッション＜テイチク＞　8800円/カートリッジ
11日	アクスレイ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
12日	スーパー麻雀大会＜光栄＞　9800円/カートリッジ
12日	SD機動戦士ガンダム V作戦始動＜エンジェル＞　7800円/カートリッジ
18日	**■ワイアラエの奇蹟＜ティーアンドイーソフト＞　9800円/バックアップカートリッジ**
18日	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞　9500円/バックアップカートリッジ
24日	提督の決断＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
25日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞　8800円/カートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞　8500円/カートリッジ
25日	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞　9800円[込]/バックアップカートリッジ
25日	大戦略エキスパート＜アスキー＞　9800円/バックアップカートリッジ
27日	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞　9600円/バックアップカートリッジ
29日	スカイミッション＜ナムコ＞　8300円/カートリッジ

10月発売のソフト

9日	ロードモナーク＜エポック社＞　8800円/バックアップカートリッジ
16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞　8600円/カートリッジ
22日	スーパーロイヤルブラッド＜光栄＞　9800円/バックアップカートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　8800円/カートリッジ
23日	スーパーF1サーカスリミテッド＜日本物産＞　9200円/バックアップカートリッジ
29日	コズモギャング ザ ビデオ＜ナムコ＞　7800円/カートリッジ
下旬	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞　8900円/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・リニアボール＜ヒロ＞　8000円/カートリッジ
10月	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞　8300円/カートリッジ
10月	ガンフォース＜アイレム＞　8300円(予価)/カートリッジ
10月	真・女神転生＜アトラス＞　9800円/バックアップカートリッジ
10月	メジャータイトル＜アイレム＞　8800円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

8日	スーパー三國志III＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
21日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞　7800円/カートリッジ
27日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞　9500円/カートリッジ
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞　9800円/カートリッジ
上旬	サイバーナイト＜トンキンハウス＞　8900円/バックアップカートリッジ
中旬	**■SWIV＜ココナッツジャパン＞　9500円/カートリッジ**
中旬	**■レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞　9600円/バックアップカートリッジ**
中旬	**●飛龍の拳S バージョンアップ版＜カルチャーブレーン＞　9700円/カートリッジ**
下旬	**■スーパーバレーII＜ビデオシステム＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	**■バルバロッサ＜サミー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞　8500円(予価)/カートリッジ
下旬	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道＜東映動画＞　8900円(予価)/カートリッジ
下旬	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞　8500円/カートリッジ
下旬	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞　8800円/カートリッジ
11月	**■ソングマスター＜やのまん＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
11月	オウガバトル＜クエスト＞　9600円/バックアップカートリッジ
11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/カートリッジ
11月	ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス＜バンプレスト＞　9600円/バックアップカートリッジ
11月	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞　9500円/バックアップカートリッジ
11月	ミッキーのマジカルアドベンチャー＜カプコン＞　8500円/カートリッジ
11月	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞　8800円/カートリッジ
11月	ウィザードリィV＜アスキー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞　8700円(予価)/カートリッジ
11月～12月	**■あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/カートリッジ**

12月発売のソフト

11日	**■ステルス＜ヘクト＞　9700円/バックアップカートリッジ**
11日	**■アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞　8800円/カートリッジ**
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞　8000円/カートリッジ
19日	半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
中旬	**■パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞　9800円/カートリッジ**
中旬	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞　8500円(予価)/カートリッジ
下旬	**■コンバットライブス＜テクノスジャパン＞　9300円(予価)/カートリッジ**
下旬	ラッシング・ビート乱　複製都市＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
下旬	PSYCHO DREAM＜RIOT＞　8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	**■信長公記＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ**
12月	**■哭きの竜～麻雀飛翔伝～＜アイ・ジー・エス＞　8700円/バックアップカートリッジ**
12月	**■奇々怪界 −謎の黒マント−＜ナツメ＞　8500円(予価)/カートリッジ**
12月	**■SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞　8700円/カートリッジ**
12月	**■弁慶外伝　沙の章＜サン電子＞　9600円/バックアップカートリッジ**
12月	**■早指し 二段森田将棋＜セタ＞　14800円/バックアップカートリッジ**
12月	**■ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞　8600円/カートリッジ**
12月	**■少年アシベ＜タカラ＞　価格未定/カートリッジ**
12月	**■大爆笑 人生劇場＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ**
12月	**■アクタリオン(仮題)＜テクモ＞　8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞　8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	バトルテック＜ビクター音楽産業＞　8800円/バックアップカートリッジ
12月	セプテントリオン＜ヒューマン＞　8500円(予価)/カートリッジ
12月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞　8500円(予価)/カートリッジ
12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞　8500円/カートリッジ
12月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞　価格未定/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞　8900円/カートリッジ
12月	ザ　キングオブラリー　パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞　価格未定/カートリッジ
12月	バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス2＜データイースト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険＜ソフエル＞　8800円/カートリッジ
12月	クリスティズファンハウス＜アクレイムジャパン＞　8000円(予価)/カートリッジ
12月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞　9500円(予価)/カートリッジ
12月	ビデオキッズ＜ケムコ＞　8500円/カートリッジ
12月	トップレーサー2＜ケムコ＞　8900円/カートリッジ
12月	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞　9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	マイト・アンド・マジックBOOK2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパービックリマンVSバイオ悪魔＜ベック＞　7800円(予価)/カートリッジ
12月	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞　8900円/カートリッジ
12月	エキゾースト・ヒートII＜セタ＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーニチブツマージャン(仮題)＜日本物産＞　8800円/バックアップカートリッジ
12月	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞　9800円/カートリッジ
12月	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞　9600円/カートリッジ
12月	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパースターウォーズ＜ビクター音楽産業＞　8800円/カートリッジ
12月	46億年物語＜ゲームプラン・にじゅういち＞　9600円/バックアップカートリッジ
12月	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞　9800円/カートリッジ
12月	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞　9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/バックアップカートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月3日	ELFARIA＜ハドソン＞　9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞　8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞　8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年1月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞　8700円/バックアップカートリッジ**
'93年1月	**■イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年1月	**■八玉の勇士伝説 BURAI＜アイ・ジー・エス＞　8700円/バックアップカートリッジ**
'93年1月	モノポリー＜トミー＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞　9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	バットマンリターンズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
'93年1月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞　12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月	戦え原始人2～ルーキーの冒険～＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	XAK＜サン電子＞　9600円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ポピュラス2＜イマジニア＞　9800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	ナイジェル マンセル F-1 チャレンジ＜インフォコム＞　8800円/カートリッジ
'93年2月～3月	ファースト サムライ＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	キネシス(仮題)＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	NFLフットボール＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
'93年3月～4月	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	**■アルバート オデッセイ＜サン電子＞　9600円/カートリッジ**
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	ボトムアップ＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	将魔(仮題)＜サミー＞　8700円(予価)/カートリッジ
'93年4月	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年5月	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ**
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	**■CAPCOM'S NFL MVP FOOTBALL＜カプコン＞　8500円/カートリッジ**
'93年	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞　8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞　8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞　価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■ザ・ラストバトル＜テイチク＞　価格未定/カートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞　価格未定/カートリッジ
	マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	Q・BEAT3＜バップ＞　7000円/カートリッジ
	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞　8800円(予価)/カートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞　8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞　価格未定/カートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞　価格未定/カートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞　価格未定/カートリッジ
	デュアル オーブ＜アイマックス＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ
	くにおくんのドッジボールだよ　全員集合!＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞　価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/カートリッジ
	エストポリス伝記＜タイトー＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞　価格未定/カートリッジ
	鋼鉄の騎士＜アスミック＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	F-1 GRAND PRIX Part2＜ビデオシステム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワーモンガー＜イマジニア＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
	バイオ・メタル(仮題)＜アテナ＞　8980円(予価)/カートリッジ
	スーパースラップショット＜アルトロン＞　8800円(予価)/カートリッジ
	ドラッケン2＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ドラゴンボールZII＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
	●対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

9月発売のソフト

11日	F1チームシミュレーション PROJECT-F＜レーザーソフト＞　6980円/スーパーCD-ROM専用
18日	ダンジョン・マスター　セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞　8200円/スーパーCD-ROM専用
18日	ゼロウイング＜ナグザット＞　7800円/CD-ROM
22日	エグザイルII ～邪念の事象～＜RIOT＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞　7600円/スーパーCD-ROM専用
25日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞　6500円/Huカード
25日	LOOM＜ビクター音楽産業＞　8000円/スーパーCD-ROM専用
25日	ウィザードリィV＜ナグザット＞　7400円/スーパーCD-ROM専用
29日	シェイプシフター 魔界英雄伝＜ビクター音楽産業＞　7400円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	YAWARA!＜ソフィックス＞　6900円/スーパーCD-ROM両対応
2日	激写ボーイ＜アイレム＞　7000円(予価)/Huカード
2日	スターモビール＜ナグザット＞　6800円/CD-ROM
2日	らんま1/2 ～打倒、元祖無差別格闘流!～＜メサイヤ＞　7200円/スーパーCD-ROM両対応
9日	スライムワールド＜マイクロワールド＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
9日	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
10日	パワースポーツ＜ハドソン＞　6500円/Huカード
10日	クイズ 殿様の野望＜ハドソン＞　6200円/スーパーCD-ROM両対応
23日	銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	キアイダン00(ダブルオー)＜RIOT＞　6980円/スーパーCD-ROM専用
30日	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout＜ヒューマン＞　7900円(予価)/Huカード
下旬	SNATCHER＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

20日	**■シムアース＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
20日	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞　6500円/Huカード
上旬	超兄貴＜メサイヤ＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
下旬	メタモジュピター＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	**■太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM**
11月	**■横山光輝 真・三国志 ～天下は我に～＜ナグザット＞　8800円/CD-ROM**
11月	**■「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞　6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
11月	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	テラクレスタII＜日本物産＞　6900円(予価)/Huカード
11月	レミングス＜サン電子＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11月〜12月	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

4日	■GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
4日	■桃太郎伝説外伝 第Ⅰ集＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
11日	■ボンバーマン'93＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
18日	■ブライⅡ 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	■ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
中旬	上海Ⅲ ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞ 7500円(予価)/CD-ROM
中旬	●パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
12月	■双截龍Ⅱ(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 9700円/スーパーCD-ROM専用
12月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
12月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/スーパーCD-ROM専用
12月	サークⅠ・Ⅱ＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	超時空要塞マクロス〜永遠のラブソング〜＜メサイヤ＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
12月	ゼロヨンチャンプⅡ＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	21エモン〜めざせホテル王〜＜日本電気HE＞ 価格未定/Huカード
12月	イメージファイトⅡ＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	モトローダーMC＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	井上麻美(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード

1月以降発売のソフト

'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/未定
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうⅢ＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜日本電気HE＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜日本電気HE＞ 価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜日本電気HE＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	おたくの星座 Best Version(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義＜ヒューマン＞ 7200円(予価)/Huカード
宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゲイングランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンⅡ(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースⅣ＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーⅡ＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
RPC原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホーリーナイト＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
THE LEGEND OF XANADU 一風の物語一＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
ネクスザール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

9月発売のソフト

11日	ブライ 八玉の勇士伝説＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
18日	■メタルファング＜ビクター音楽産業＞ 6800円/カートリッジ
24日	提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
25日	■ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞ 7200円/CD-ROM
25日	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
26日	キングサーモン＜ホット・ビィ＞ 6800円/カートリッジ

10月発売のソフト

9日	■チキチキボーイズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
23日	■ヴィクセン357＜メサイヤ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
23日	スーパーH.Q.＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
29日	エアーマネジメント＜光栄＞ 11800円/カートリッジ
30日	■クライング＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
上旬	TIME GAL-タイムギャル-＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	■レミングス＜サン電子＞ 7800円/カートリッジ
下旬	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/CD-ROM
下旬	電忍アレスタ＜コンパイル＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	機動警察パトレイバー 〜98式起動せよ!〜＜マーバ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
10月	■プロ野球スーパーリーグCD＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
10月	■チェルノブ＜データイースト＞ 5800円/カートリッジ
10月	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜＜セガ＞ 8700円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
10月	ホリーフィールドボクシング＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

11月発売のソフト

8日	三國志Ⅲ＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
20日	アフターバーナーⅢ＜CSK総合研究所＞ 8400円/CD-ROM
27日	■Junker's High＜シムス＞ 7800円/バックアップカートリッジ
下旬	■サイドポケット＜データイースト＞ 5800円/カートリッジ
下旬	■ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	■ぎゅわんぶらあ自己中心派(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	■ランパート＜テンゲン＞ 6800円(予価)/カートリッジ
11月	■忍者外伝＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	■ぷよぷよ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	■マジンサーガ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	アークスⅠⅡⅢ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
11月	Aランクサンダー＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM
11月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ボールジャックス＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	■ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8600円(予価)/カートリッジ
4日	■GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8800円(予価)/カートリッジ
4日	■クイズ殿様の野望＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
12月	■アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	■G-LOC＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	スティールタロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアⅡ＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	中嶋悟監修 F-1 GRAND PRIX 2＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイト OF MEGA-CD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	スーパー忍2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	メガロマニア＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM

1月以降発売のソフト

'93年1月	■ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ベアナックルⅡ 死闘への鎮魂歌＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	銀河鉄道999＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
'93年3月	サイボーグ009(仮題)＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックⅢ＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	●魔神転生(仮題)＜シムス＞ 7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■Vay(ヴァイ)〜流星の鎧〜＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
笑ゥせぇるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シムアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE ⅢRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞ 価格未定/カートリッジ
幻影都市〜ILLUSION CITY〜＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターⅣ＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
チャック ロック＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナⅢ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
タズマニア＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
●ソニック・ザ・ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

9月発売のソフト

12日	キン肉マン ザ・ドリームマッチ＜ユタカ＞ 3500円[込]/カートリッジ
14日	カエルの為に鐘は鳴る＜任天堂＞ 3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ
25日	メルヘン倶楽部＜ナグザット＞ 3800円[込]/カートリッジ
25日	コナミックバスケット＜コナミ＞ 3500円/カートリッジ
30日	三國志・ゲームボーイ版＜光栄＞ 6800円[込]/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	アレサⅢ＜やのまん＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 3500円[込]/カートリッジ
16日	馬番倶楽部＜ヘクト＞ 5800円[込]/バックアップカートリッジ
21日	■スーパーマリオランドⅡ 6つの金貨＜任天堂＞ 3900円[込]/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 3900円(予価)[込]/カートリッジ
中旬	パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
下旬	■バトルドッジボール＜バンプレスト＞ 4980円[込]/カートリッジ
下旬	トリップワールド＜サン電子＞ 3500円[込]/カートリッジ
下旬	ランパート＜ジャレコ＞ 4000円/カートリッジ
下旬	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

27日	コナミックアイスホッケー＜コナミ＞ 3500円/カートリッジ
27日	GB原人＜ハドソン＞ 3980円[込]/カートリッジ
上旬	ファンタズム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
11月	■Jリーグファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 4500円[込]/カートリッジ
11月	■タンブルポップ＜データイースト＞ 3800円[込]/カートリッジ
11月	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
11月	ドクターフランケン＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
11月	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	ぬ〜ぼ〜＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
11月	聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち＜ユタカ＞ 4800円(予価)[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	4in1 FUN PAK＜イマジニア＞ 3800円[込]/カートリッジ
中旬	トムとジェリー＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	ひとりでできるもん＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	■木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	■バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
12月	■マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ザードの伝説Ⅱ＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3＜カプコン＞ 3500円[込]/カートリッジ
12月	R・TYPEⅡ＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ミッキーマウスⅣ＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
12月	ルクル＜ビック東海＞ 3980円[込]/バックアップカートリッジ
12月	ドラえもん2〜アニマル惑星伝説〜＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
12月	宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパービックリマン＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	地球解放軍ZAS ジアース＜ティーアンドイーソフト＞ 3500円/カートリッジ
12月	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ウィザードリィ・外伝Ⅱ 古代皇帝の呪い＜アスキー＞ 4635円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 3500円(予価)[込]/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	ぼくドラキュラくん(仮題)＜コナミ＞ 3800円/カートリッジ
'93年1月	●ナイジェル マンセル F-1 チャレンジ ゲームボーイ＜インフォコム＞ 3500円[込]/カートリッジ
'93年2月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年3月	■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	MYSTERIUM＜バップ＞ 4800円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■クイズ日本昔話 アテナのハテナ?(仮題)＜アテナ＞ 3980円[込]/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王Ⅱ＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
ダンジョンランド＜エニックス＞ 4600円/バックアップカートリッジ
女神転生 外伝(仮題)＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
リングレイジ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ダーティーレーシング＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
隠忍3(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ダークスタジアム＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
●ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
●スピードボール＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
●MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

9月発売のソフト

25日	■シャダムクルセイダー 遥かなる王国＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

9日	■ファンタシースター外伝＜セガ＞ 4500円/カートリッジ
23日	バットマンリターンズ＜セガ＞ 3500円/カートリッジ
23日	In the wake of VAMPIRE＜シムス＞ 4500円/カートリッジ
30日	チャックロック＜セガ＞ 3500円/カートリッジ

11月発売のソフト

11月	ベアナックル＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
11月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	The GG忍2＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
12月	クニちゃんのゲーム天国Ⅱ＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ

1月以降発売のソフト

'93年1月	■ミッキーマウス2(仮題)＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	サッカー(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

GP ライダー＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
レミングス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^2 で使用すると、CD・ROM^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	ダービースタリオン全国版	7200円	5040円
	ムーンクリスタル	7800円	5300円
	ギミアぶれいく史上最強のクイズ王決定戦2	6800円	4620円
	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	7800円	6055円
	高橋名人の冒険島III	5800円	3940円
	びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル～	6500円	3940円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4680円
	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	5800円	3940円
	シルヴァ・サーガ	7800円	5300円
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	CAPCOM バルセロナ'92	6500円	4410円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	エスパードリーム2	6800円	4620円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4614円[込]
スーパーファミコン	ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版	8800円	6830円
	CBキャラウォーズ-失われたギャ～グ-	8500円	6600円
	ストリートファイターII	9800円	7570円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	7117円[込]
	マリオペイント	9800円[込]	7498円[込]
	スーパー桃太郎電鉄II	8800円	6830円
	初代熱血硬派くにおくん	8900円	6910円
	キャプテン翼III-皇帝の挑戦-	8900円	7120円
	アースライト	8500円	6600円
	甲子園2	8900円	6910円
	F-1 GRAND PRIX	9700円	6980円
	飛龍の拳S ゴールデンファイター	9700円	7530円
	T.M.N.T.タートルズインタイム	8500円	6600円
	キン肉マン DIRTY CHALLENGER	7800円	6050円
	3×3EYES 聖魔降臨伝	9500円	7370円
PCエンジン	ファージアスの邪皇帝	7500円	5090円
	ベイビージョー	7200円	4890円
	パワーリーグ5	6800円	4620円
	ロードス島戦記	7200円	4890円
	ソルジャーブレイド	6500円	4410円
	ドラゴンナイトII	7400円	5020円
	ドルアーガの塔	6800円	4620円
	ソーサリアン	7800円	5300円
	トップをねらえ!GUNBUSTER VOL.1	6880円	4620円
	パロディウスだ!	9800円	6465円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	サンダーストームFX	7800円	5300円
	サンダーフォースIV	8800円	5980円
	修羅の門	6000円	4620円
	スプラッターハウスPART2	5800円	3940円
	ダイナブラザーズ	8800円	5980円
	LUNAR -THE SILVER STAR-	7800円	5300円
	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	7800円	5300円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	3880円	2630円
ゲームボーイ	ハイパーブラックバス	4500円[込]	3048円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
	ファミスタ2	3500円[込]	2379円[込]
	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!	3980円[込]	2698円[込]
	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
	ダウンタウン熱血行進曲どこでも運動会	3800円[込]	2575円[込]
	中嶋悟監修F-1 HERO GB'92	3980円[込]	2698円[込]
	マサカリ伝説金太郎アクション編	3980円[込]	2698円[込]
ゲームギア	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	3500円	2370円
	炎の闘球児ドッジ弾平	3200円	2300円
	オリンピックゴールド	3800円	2580円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2580円
	ポケット雀荘	3500円	2375円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15326円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7900円[込]
ファミコン本体	14800円	8930円
ツインファミコン本体	32000円	21350円
メガドライブ本体	21000円	10560円
メガ-CD	49800円	28900円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	58050円
ゲームギア本体	19800円	12420円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9940円
PCエンジンDUO本体	59800円	36790円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	32420円
PCエンジン CD・ROM²	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7415円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2310円
スーパージョイカード	2480円	1920円

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはスーパーファミコンの『ロマンシング サ・ガ』です。ゲームボーイで人気の『Sa・Ga』シリーズの流れを組むRPG。このゲームが当店では、ただいま4830円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ロマンシング サ・ガ

スーパーファミコン
＜スクウェア＞ 4830円

そのほかの超お買い得ソフト

セルダの伝説 神々のトライフォース (スーパーファミコン) …… 4900円
まじかるタルるートくん (スーパーファミコン) …… 3800円
ファイナルファンタジーIII (ファミコン) …… 1970円
大工の源さん (ファミコン) …… 2700円
天地を喰らう (ファミコン) …… 3990円
スーパーパーティラッシュ (スーパーファミコン) …… 3785円
サーティオン (スーパーファミコン) …… 3785円
F-ZERO (スーパーファミコン) …… 4895円
マリオオープンゴルフ (ファミコン) …… 3955円
レッドアリーマーII (ファミコン) …… 3940円
桃太郎伝説 (ファミコン) …… 3930円
ドラゴンクエスト (ファミコン) …… 3590円
○ファンタジア (メガドライブ) …… 1980円
○アクトレイザー (スーパーファミコン) …… 1995円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
9月12日	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間 7800円 ＜バンダイ＞
9月中旬	○パチ夫くん4 8800円 ＜ココナッツジャパン＞
10月上旬	○東京パチスロアドベンチャー 6800円 ＜ココナッツジャパン＞
	スーパーファミコン
9月25日	○ストリートファイターII 9800円 ＜カプコン＞
9月上旬	○スーパーテニス ワールドサーキット 7800円 ＜トンキンハウス＞
9月上旬	○ライトファンタジー 8900円 ＜トンキンハウス＞
10月8日	○スーパー上海ドラゴンズアイ 7800円 ＜ホット・ビィ＞
10月中旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイ・マックス＞
10月中旬	スーパー麻雀 8000円 ＜アイ・マックス＞
	PCエンジン
9月18日	ロードス島戦記 7200円 ＜ハドソン＞
9月30日	○キャンペーン版大戦略II 7800円 ＜マイクロキャビン＞
9月30日	○ドラゴンナイトII 7400円 ＜NECアベニュー＞
	メガドライブ
10月22日	○ラングリッサー 7300円 ＜メサイヤ＞
	ゲームボーイ
9月上旬	ファミスタ2 3500円[込] ＜ナムコ＞
9月下旬	○DX馬券王Z 5900円 ＜アスミック＞
10月30日	○ダウンタウン熱血行進曲 3800円[込] ＜テクノスジャパン＞
10月30日	○熱血高校ドッジボール部 3600円[込] ＜テクノスジャパン＞
10月30日	○双截龍 3500円[込] ＜テクノスジャパン＞
	ゲームギア
10月17日	○エイリアンシンドローム 4500円 ＜シムス＞
10月17日	○ファンタジーゾーンGEAR 3900円 ＜シムス＞
10月17日	○ヘビーウエイトチャンプ 4200円 ＜シムス＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★9月3日調べ



文：菊地 薫

●ベルガー、来季はフェラーリに

久しく交渉情報だけが飛び交っていた来季のドライバー契約。やっとその当選第一号が決まった。ベルガーが再びフェラーリに乗ることが、アレジのコンファームとともに、同チームから正式発表になった。と同時に、その貢献に感謝しながらもカペリとの契約が今季いっぱいで切れることもアナウンス。ベルガーはロン・デニスから強い残留要請があったことを認めたが、モーティベーション、フェラーリへの愛情、契約条件、将来の可能性の4つを移籍同意の理由としてあげた。噂によれば契約金は12億円。いっぽう、この1週間まえまでフェラーリが交渉を続けていたセナは、来季はまだ熟成期間になろうということで、38億円前後の契約金を要求。さすがのフェラーリもこれを呑むことはできなかった、と情報筋は語っている。またセナは、条件が折り合わないことからウイリアムズとの交渉にも終止符を打ち、マクラーレンに残留するか、1年間休養すると語っている。今後マクラーレンに大きな展開が起こらないと、後者の可能性が強い。なおロータスは、ハーバートの契約更新を発表。

●ナスペッティ、デビューなど

ブラバムの欠場でベルギーグランプリでは予備予選がなかった。チームの公式声明はないが、財政上の理由であることは間違いなく、このままF1から撤退する公算も強い。マーチでは、ベルギーGPからF3000のナスペッティがベルモンドに代わり、デビュー戦完走12位は幸先のよいスタート。同ヴェントリンガーは、ポルトガルGP後、ザウバーのニューマシンのテストに専念するため最後の2戦はヤン・ラマーズがこれに代わる。かのシャドウにも在籍したラマーズにとっては、11年ぶりのF1復帰。怪我のため欠場していたミナルディのフィッティパルディが戦列復帰。

イタリアグランプリの見どころはココ！

ウイリアムズのコンストラクターズチャンピオンも決まり、残る焦点はマンセルの1シーズン最多勝利だけかのように見える。しかしながら、下位チームとそのドライバーにとっては、これからが正念場。スポンサーの維持と獲得とかシートやチームの存続がかかっているところもあり、たとえ周回遅れでもやはりそう簡単には道は譲れない状況なのである。しかしモンツァは、基本的に高速パワー・サーキット。2年まえにシルバーストンが改修を受けて以来、16戦中でもっとも平均時速が高い('91年にマンセルが時速237キロメートルという記録を出した)。最大の見どころは、長いメインストレート終端のレッティフィロ・カーブとそのシケイン。350キロメートルの最高速から、し烈なブレーキング競争が繰り広げられる。またつぎのロッジア・カーブのシケインも同様で、どちらでもマシンは縁石をビシバシ攻めながら抜けて行く。今年もサイドに突っ込んで、コースへ復帰をはかる激走が見られるハズ。また3つのシケインをべつにすれば、ほとんどストレートと高速カーブだけといえるコースなので、スリップ・ストリームを利用した、アクションの大きいオーバーテイクが随所で見られるだろう。



●決勝開催日：8月13日　●全長：5800メートル　●周回数：53周
●テレビ放送予定：9月13日　23:00〜24:30　C.G.Studio Bull Terrier 阿川弘己



加藤博一の代打一発！

チームを勝利へと導く三振を!!

オールスターまえから、西武にかなりのゲーム差をつけられてしまった近鉄。今年のパ・リーグの優勝争いは、盛り上がりを見せないまま終わろうとしている。こうなってしまったのは、近鉄野茂の復調へのもたつきと、ロマンを求めるような三振へのこだわりがあったからだろう。

いくら三振をとっても、勝ちにつながらない三振は自己満足にしかならない。チームに貢献できず負け投手になっていたのでは、プラス材料というものが何もない。しかし、ここへきて野茂は三振にこだわらなくなった。それが、勝ち星をあげる要因にもなっているようだ。3連続完投勝利ができたのも、三振にこだわらなくなった成果のひとつ。清原に対するときも、まっすぐまっすぐで勝負するような、いい格好をしなくなった。しっかり状況に応じて、そのときに適したボールで勝負している。このあたりから、チームに貢献する勝ちへの執着心が芽生え始めたようである。三振を意識したピッチングから、勝ちを意識したピッチングに変わっているのだ。

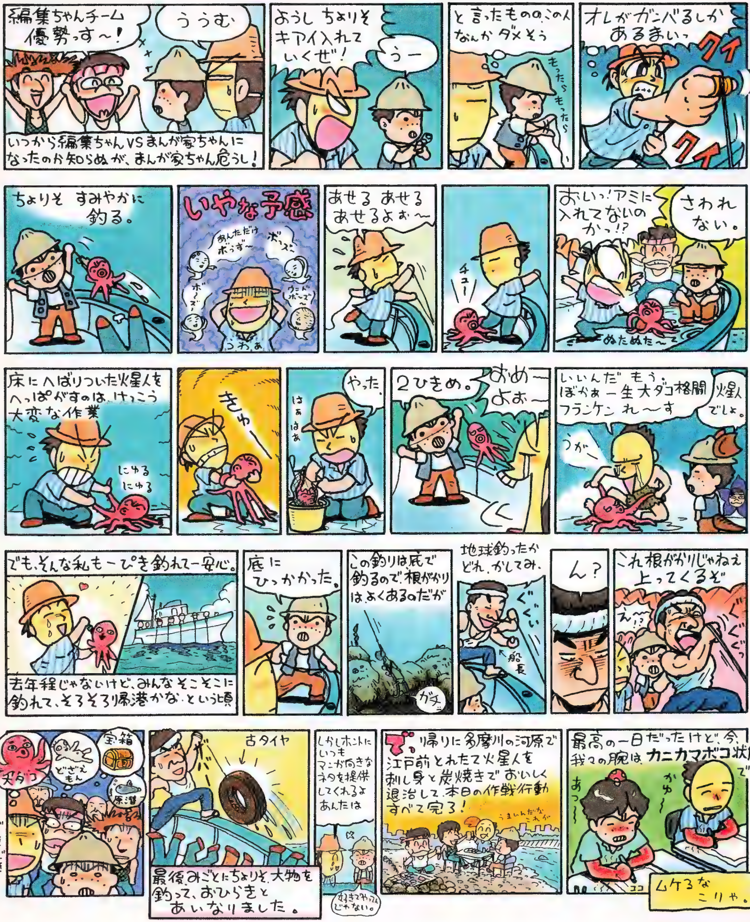
やはり、三振だけを追い求めるロマンは、もう終わりにするべきだろう。来年近鉄が優勝戦線に加わるには、野茂が実質的な勝利に徹することが必要になってくる。自分ひとりで野球をやっているのなら勝手にロマンを求めるのもいい。しかし、チームとして動いているとき、選手全員が求めるひとつひとつの勝利、そしてその積み重ねによる優勝というロマンを奪ってしまうのは、あまりにも寂しすぎる。この先、野茂のチームに貢献するピッチングに期待する。



⬆8月30日現在、野茂の成績は11勝6敗。防御率は2.70。決して悪い成績でないが、野茂の実力はこんなものではないはずだ。

■地球防衛科特警備隊の出撃だっ!!





■カニカマボコ状態の桜先生へおたよりを あて先は⬇編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

『ドラゴンクエストⅤ』の発売日が近づいたが、ほかのゲームもみんな楽しそう。どんどんプレーしてどんどんはがきを送っておくれ。採用の確率は高いぞ。早い者勝ちってワケ。

ファミ通㊙情報局

SF T.M.N.T. タートルズ イン タイム　コナミ

恒例！　コマンド大行進

コナミのゲームに特有の、長い長いコマンド入力による秘技をふたつ紹介するぞ。

ひとつめは、キャラクターの残り数を10人にまで増やせるというもの。タイトル画面になったらコントローラー2を使いコマンドを入力すればいい。ふたつめはボスセレクト。これもタイトル画面時にコントローラー2でコマンド入力するだけだ。ぜひ試してみて！

タイトル画面で



⬆タイトル画面とはこれ。使用するのはコントローラー2だからね。

コントローラー2の
✚ボタンを
上、上、下、下、
左、右、左、右、
Bボタン、
Aボタンの
順に押す

10人まで増える



⬆オプション画面を呼び出し、残り数を設定するだけ。ふだんは3人までしか使えないのが、10人まで設定可能になる。

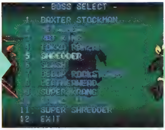
ドンドン進め！



⬆これで残り数をあまり気にせずに戦闘していける。無敵コマンドほどラクではないが、それでもかなり便利な秘技だ。

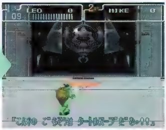
コントローラー2の
✚ボタンを
上、上、上、
下、下、下、
Bボタン、
Aボタン、
Bボタンの
順に押す

ボスが選べる



⬆コマンド入力に成功すると、チャイムがなる。ゲームを始め、使用するキャラを決定したあとボスキャラ選択の画面に。

さあブッつぶせ



⬆あとはただ、戦いたい相手と心ゆくまで戦うのみ。無論、最終ボスといきなり戦闘することも可能だぞ。さあ、選べ！

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

FC ドラゴンボールZⅢ　バンダイ

2D オア ノット 2D

長崎県　永田真吾（会員番号903453）

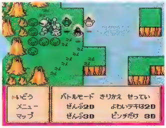
コマンドのどれかに合わせ



⬆カーソルは合わせるだけ。そのコマンドを使用するのではないので注意しよう。

コントローラーⅠの
セレクトボタンと
スタートボタンを
同時に押す

バトルモードセレクトだ！



⬆最初は3Dバトルのみを使用、早く進みたかったら2Dバトルのみにするとか。

ゲーム途中、適当なところでカーソルを、コマンドのどれかに合わせる。その状態でコマンドを入力すると2Dバトルと3Dバトルの使い分けが、4種類の設定のうちから選択できるようになるぞ。なお、切り替えはマップ上ならどこででもできるし、何回でもこの秘技は使える。そのときの気分によって決定できるのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF 炎の闘球児 ドッジ弾平 サン電子

スペシャルチームでゴーゴー

山口県　福永 淳（会員番号903454）

隠れチームのパスワードを、3つまとめて紹介するぞ。ただし、2プレー対戦モードでしかこのパスワードは使用できないので注意。

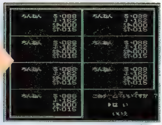
ひとつめのパスワードは、ちんねんズ用のもの。登場キャラクターのひとり、珍念ばかりで構成されたチームだ。つぎのはガールズを使用するためのもの。こちらはみさとと珍念だけで組まれたチーム。3つめは最強のチーム、ラストドラグーンを使えるパスワードだ。詳細はそれぞれの説明を読んでほしい。

なおこのパスワードは、最後のボスチームを倒し、エンディングを見終えたあと、数分間待つと画面上に表示されるぞ。

ちんねんズ



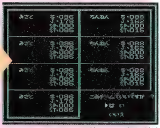
⬆パスワードは、すべて珍念を入力するというもの。そうすると、画面上に珍念だけのチームが登場するのだ。


⬆そんなに強いチームではない。変わったチームで遊びたい人向けか。逆に、これで強いチームを倒すのも一興ではある。

ガールズ



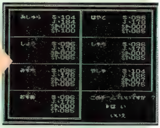
⬆パスワードはみさと、みさと、母、みさと、母。これでガールズが使える。みさとファンはぜひこのチームでプレーを。


⬆このチームそこそこ強い。みさとがけっこう使えるのだ。プレーに慣れた人なら大抵のチームには勝てるのではないか。

ラストドラグーン



⬆あらし、大河、タマ公、陸王、坂本、の順に入力する。すると、最強と謳われるラストドラグーンを操れる、わけだ。


⬆たしかにこのチームは強い。しかし、よそのチームに較べ、ずば抜けて強力でもない。勝敗はやはりウデ次第なのだ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC ロードス島戦記 ハドソン

こんなところで経験値

東京都　中村 誠（会員番号903455）

カッポリ

"FIN"と出たら



⬆ここまでなんとか頑張れ。そうしないとこの秘技が使えない。ホラホラ。

とにかくエンディングまでいって、"FIN"という文字を出す。そのとき✚ボタンの右とⅠボタンを同時に押すとマップ画面になる。そのまま広場でキャンプを張ると、"おまけ"というコマンドが登場するので、それを選択する。すると、戦闘メニューが表示されるから、"ボス戦闘"を選ぼう。幾種類かボス戦闘があるが、"アダンの暗黒神信者"をプレーしクリアーすれば、大量の経験値が手に入るぞ。

なお、ほかのボス戦闘にしろ地上戦闘や福袋戦闘にしろ経験値はない。あくまでゲームをクリアーした人へのおまけであり、このイベントだけが特別なのだ。



⬆ホレ、こんなに経験値がもらえたぞ。これでレベル99も夢物語ではないのだ。やりっ。

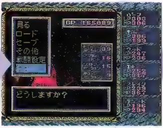
✚ボタンの右とⅠボタンを同時に押す

キャンプを張り



⬆この画面になるがあわててはいけない。ふつうにキャンプを張りましょう。

コイツを選んで



⬆コマンドメニューのいちばん下に、"おまけ"と表示されているでしょう？

戦うのだ！



⬆おまけのなかの、ボス戦闘のなかの、さらにこのイベントを選んで戦うのだ。

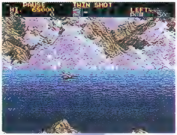
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD サンダーフォースⅣ　テクノソフト

武器&クローでこりゃ楽チン

広島県　羽能秀樹　(会員番号903456)

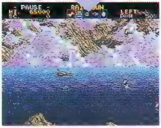
ゲーム中にポーズ!



⬆どこでもよいからゲーム中にポーズをかけるのだ。ピンチのときなどがよいぞ。

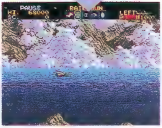
✚ボタンの上、右、Aボタン、下、右、Aボタン、Cボタン、左、上、Bボタンの順に押す

右を押す



⬆クローだ。これでクローせずに、エンディングが見られるぜ。なんて。

上を押す



⬆武器だー。パワー全開、これで俺に怖いものはなくなったのだ。

激ムズシューティングの傑作『サンダーフォースⅣ』で、ゲーム中ならいつでも武器かクローが装備できるという秘技が発見されたのだ。詳細は左のとおりね。武器の装備というのは、選択できる武器がフルパワーになることで、クローは、いわゆる自機の周りにつくオプションのことだ。

これで、死んでしまって何にもついてない状態でも、すぐにパワーアップができるぞ。なんともありがたい秘技が見つかったものだね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

SF スーパーF1サーカス　日本物産

ポールポジションはオレのもの

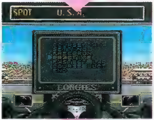
横浜市　平戸純二　(会員番号903457)

どちらかを選べ



⬆もう始めちゃってるひとは、バックアップのほうを選んでちょうだい。

プラクティスで



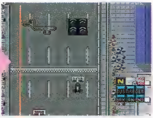
⬆そしてプラクティスで走るのだ。いわゆる予選のことね。

LとRを押しながらリタイアだ



⬆LとRを押しながらリタイアコマンド。いわゆる✚ボタンの下とセレクト。

なぜかポールポジション



⬆おおっ!!　こんなに手を抜いてもポールポジション。楽チン。

本当のFIのほうは、もう優勝が決まって火が消えちゃったみたい。しかし、この『スーパーFIサーカス』はまだまだ燃えているぞ。なんと、らくらくポールポジションが取れてしまう秘技が見つかったのだ。

やりかたは、ワールドチャンピオンシップのなかのバックアップ、またはスポットエントリーを選ぶ。つぎにプラクティスで走りだし、LとRボタンを押しながら✚ボタンの下とセレクトボタンを押す。すると、本戦でポールポジションが取れてしまうのだ。これで簡単にワールドチャンピオンを狙える!?

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

PC F1サーカススペシャル ポールトゥウィン　日本物産

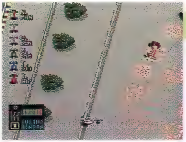
レッドフラッグでリタイア知らず

横浜市　池谷大祐　(会員番号903458)

このゲームって、わずかなミスがリタイアにつながってしまう。そんな慢性リタイア病にかかっているあなたに吉報。なんとレッドフラッグが好きなときに出せてしまうのだ。

やりかたは、レース画面で、✚ボタンと上、セレクトボタン、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押すだけ。ちなみにレッドフラッグとは、レースやり直しのサインだ。

レース画面で



⬆レース画面でハンドリングをミスしたり、接触されてアタマにきたときにつぎのコマンドを入力するのだ。ほれ急ぐのだ。

✚ボタンの上、セレクトボタン、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す

⬇よしっ!!　もういちどやり直しだ。こんどこそ失敗しないぞ。だけど最高7回までね。

レッドフラッグだ!



ファミ通㊙情報局

MD ダイナブラザーズ　CSK総合研究所

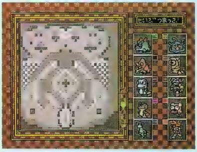
ヒミツのパスワード第2弾でゴー!

9月18日号に引き続き、『ダイナブラザーズ』のパスワードを、またもやドドーンと紹介しちゃおう。今回はなんと、ハードステージで遊ぶための、すべてのパスワードを大公開。加えて、前回〝まだ隠されている〟とひそかに告知しておいた、おまけステージのパスワードも新たに4つ公開するぞ。カワイイ恐竜たちに魅せられたキミたちにとって、またとない収穫となるはず。

え? おまけステージはもっとあるんじゃないかって? そう思ったキミは鋭い。出し惜しみするわけじゃないけど、次号でも紹介するから楽しみにね。

ステージ数	パスワード	ステージ数	パスワード
1	ODPA	11	RRSZ
2	YFVQ	12	KOJZ
3	STOO	13	AYLG
4	EIWV	14	OMQS
5	PYZZ	15	PULA
6	TNHS	16	VSZL
7	HQME	17	JYQO
8	OJUK	18	SFIX
9	QDDI	19	BYPC
10	XRQS	20	WSRY

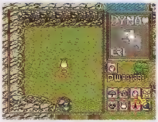
ハードステージ



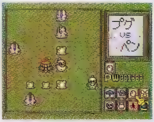
⬆これで手ごわいハードステージも、選び放題。ちなみにステージ20をクリアーすると、前号で紹介した裏ステージのパスワードを教えてくれる。

ステージ数	パスワード	マップデザイン
??	TWIN	敵がプレーヤーと同じことをしてくる。いったい勝負はつくのだろうか?
??	DEMO	オープニングデモに使われているステージで遊ぶことができちゃうのだ。
??	PUGU	敵がぷぐぺんばかりを作ってくる。画面いっぱいに〝おしりぷるぷる〟が展開されるだろう。
??	BENI	口紅のデザインが施されたステージ。色っぽい唇も想像してみたくなる。

おまけステージ



⬆オープニングデモの背景をもとにデザインされたステージだ。



⬆ぷぐぺんが、増える増える。うざったいけどカワイイから許しちゃおう。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 950ガバス

MD スプラッターハウス パート2　ナムコ

リセットでポン

東京都　坂本 勲　(会員番号903459)

同時に押すのだ



リセットだ



おどろおどろしいグラフィックが評判の『スプラッターハウスパート2』に、コントローラーだけでリセットがかけられる秘技(?)が見つかった。

やりかたは、ゲーム中にA、B、Cボタンとスタートボタンを押すだけ。簡単でしょ?

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

PC ドラゴンナイトⅡ　NECアベニュー

持ってる人だけ見れちゃうの

石川県　荒木博光　(会員番号903460)

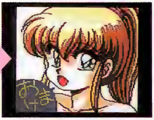
ちょっとエッチなグラフィックの『ドラゴンナイトⅡ』に、かわいい女の子のおまけ画面が見られる秘技が発見された。

やりかたは、バージョン3.0以外のシステムカードで立ち上げるだけでオーケーだ。でもDuoを使ってる人はできないぞ。

バージョン3.0以外で……



おまけ♥



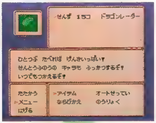
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2450ガバス

FC ドラゴンボールZⅢ バンダイ

さすがのサイヤ人!!

埼玉県　長島 洋（会員番号903461）

まずは仙豆を用意



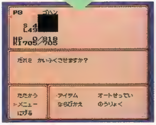
⬆仙豆のストックがひとつは必要。

サイヤ人がやられたら



⬆サイヤ人といえども人の子。たまには戦闘不能にもなるさ。

仙豆を食わせろ



⬆おなじ戦闘中に仙豆を与えると……。

原作を知っている人ならうなづけると思うが、サイヤ人というのは、死の淵から生還するごとに強くなるもの。やはりゲームの世界でも、これを地でいく現象が起こり得るのだ。

戦闘中、悟空やベジータなどのサイヤ人が戦闘不能になったら、仙豆を与えてみよう。すると特別なメッセージが表示され、復活したサイヤ人のレベルがひとつ上がるぞ。ただし仙豆を与えるのは、戦闘不能になったのと同じ戦闘中であることが条件だ。あとからでは効果がないぞ。

復活するとレベルアップ!



⬆復活すると同時に、なぜかレベルがひとつ上がる。さすがサイヤ人、逆境をしのいで強くなるのだ。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
950ガバス

PC パワーリーグ5 ハドソン

怠慢キャスターに喝を

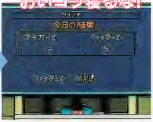
福井県　山田正二（会員番号903462）

試合の結果を教えてくれるスポーツニュース風の画面で、なにもボタンを押さずに15分ほど待ってみよう。すると、よほど作り笑いに疲れてしまったのか、キャスターのおネエさんが腕を組んで居眠りを始めるぞ。職務怠慢の罪でイタズラしてやろう。

このまま約15分



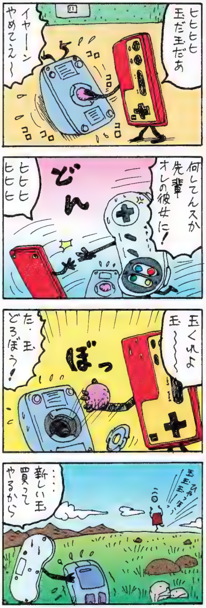
おいコラ寝るな!



はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！ 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・Ⅰ
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
名前 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員No. 000009

107-24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係



ファミ通に備蓄された企画書のなかから、
ショートなものを選んで送るファミ通ショートシアター。
ショートで5000円、これっ決して企画書の再利用じゃございません。
良かった企画には、バラの花を付けてやってください。

アルツ鈴木の頂上対談

世界の頂上の人々が集うのはなんとかサミット(頂上)。
でも日本の頂上で対談しても、頂上対談さんすよー。

ビュウウウウゥ～(風の音)。富士山山頂にて。

アルツ鈴木(以下ア)　ハアッハアッハアッハアッハアッハアッ……。

NECアベニュー広報　鈴木富美子さん(以下鈴木さん)　うわあ、すっごおい。とうとうきたんですねー、頂上に！

ア　ハアッハアッハアッハアッ……。

鈴木さん　寒～い！　気温、12度しかないですよ、アウトさん。

ア　ハアッハアッ、アルツです。最近はどうですか、ハアッハアッ。

鈴木さん　『モンスターメーカー』がPCエンジンのスーパーCD-ROM²で11月発売予定です。九月姫さんの魅力的なキャラクターでおなじみの原作はカードゲーム。PCエンジン版はオリジナルストーリーで、正統派RPGを目指してます。あと『スーパーダライアスⅡ』。上下左右に音が広がる新サウンドシステム採用で臨場感もバッチリです。

ア　ハアッハアッそうですか。



⬅まだまだ元気といったところの鈴木さんとア。午前8時。



⬆かわいい。やさしい。おまけに体力もある。と三拍子揃った鈴木さん。午前9時、無事6合目到着。

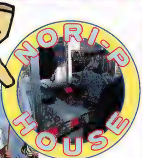


⬆7合目。そろそろ気温も低下してきた。膝もガクガクぅ～のアと鈴木さん。でもかわいい。





⬅⬆山頂に着いたのは午後1時。なんと5時間もかかったのだ。眼下に広がるのは駿河湾だす。鈴木さんごくろうさまでした。アも。



NECアベニュー　鈴木富美子さん



"富士山の富に美しい子"で生きてきた富士山あっての鈴木としては、一度は上ぼらねば、と参加したのですが、ハッキリ言って"修行"の世界。なのになぜみんな上ぼるのか……改めて"富士は日本一の山"を実感した1日でした。

ジャン・アレジを捜せ!!

「鈴鹿が終わったら京都に行く」そうアレジが語った
お忍びで京都を訪れる!? アレジを捜し出すのだ!!

「鈴鹿が終わったら京都に行く」FIドライバーのアレジが語っているそんなCMが放映されているのをキミは知っているかな。

あのCMに日本グランプリのレースのあとの楽しみも隠されていた。気づかなかったでしょ。

主役はCMで「行く」と公言しているアレジや、来年にはクビとも噂されている、同じフェラーリのカペリなんていう人たちだ。

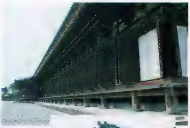
わざわざ極東の島国まで来たんだから、疲れたってホテルで静かに休んでいるなんてことしないでしょう。金も有り余るほどあるんだし、豪遊だよ、京都で豪遊!! とくに京都は外国人好みの芸者はいるし、鈴鹿からも近いしね。

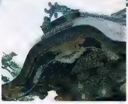
日本グランプリのあとの京都は、遊び狂っているFIドライバーたちを見るチャンスがあるぞ。街角でそっと待ち伏せして、街をクルージングするアレジや、へべれけのカペリの写真を撮っちゃえ!!

京都にいろいろな名所はあるけれど



➡碁盤の目のようになった京都の通り。覚えるだけで大変。





⬆➡さすが寺の街 通りには、いろいろな形の寺を見ることができる。お城もあるよ。

これがアレジの特徴だぜ!!



⬅サテライトクルージングシステムたぞ



➡この超くどいラテン顔がアレジの特徴だよっくおぼえろ!

photo Kazunori Okuyama



⬅テスタロッサだ。CMでアレジが乗っていた。

photo Kazunori Okuyama

ポイントはここだ!!(ファミ通予想)

POINT 1 東本願寺付近



⬅京都駅のすぐ近くにある東本願寺。放映中のパイオニアのCMにもこの地名が出てくる。あやしい場所だ。

POINT 2 三十三間堂付近



⬅京都といえばやっぱり三十三間堂でしょう 七條通りぞいだから、クルマでも乗り入れやすい。

POINT 3 南禅寺付近



⬅パイオニアのCMにはもう一ヵ所、金地院というお寺が……白川通りからちょっと入った場所にあるぞ

POINT 4 二条城付近



⬅うぐいす張りの廊下をキュキュと歩く彼らが見てみたい 京都の駅から近いし、観光の名所だしね。



プレゼント

アレジ	10000ガバス
カペリ	3000ガバス
その他のドライバー	1000ガバス
川合ちゃん	500ガバス

アレジを見つけて10000ガバス

見つけちゃった、撮っちゃった、アレジを撮っちゃった!! そんな写真を大募集します 賞金は左記のとおり。最高のアレジを筆頭に、カペリや川合ちゃんまで写真に撮ってファミ通まで送ってくれ(ただしイベントなどの写真はダメ。あくまでも京都を走る(歩く)彼らの写真が応募対象だぞ)。住所・氏名・年齢を明記のうえ、P172のあて先の「アレジを見つけた」係まで。11月4日の消印有効。応募が多い場合は抽選だ!!

お金持ちになろう!!

お金、お金、お金!! 頭のなかでお金が回っているあなたにそっと教えましょう。お金持ちになーれ!!

食欲、性欲、睡眠欲、欲にはいろいろある。そのなかで物欲、とくにお金に対する人間の欲はすさまじいものがあるよね。

コツコツとお金を貯めるんじゃなく、一攫千金を夢みる人だけに、この特別企画を送ろう。

ただし、注意しなくてはいけない点がある。ファミ通独自の調査(信憑性を疑問視する声もある)をもとに考え出された方法なので、年齢制限があったり、確率が悪かったり、多少無理があったりする。

お金持ちになる方法は、決して楽な道ではないけど、ファミ通流の方法を使えば楽ッ楽ッだぜ!!

お金持ちになる手っとり早い方法



➡たった一枚の宝くじが富を生み出すぞ。



⬆イヌなどに成り下がると、お金ってかからないもんですぜ!!



⬅未成年や学生には禁断の競馬。ここにもお金持ちになる可能性が眠っている!?

これだけの食材で数週間過ごすぞ!!



⬆これだけの食材があれば、2～3週間は楽に暮らすことができるぜ!!

たべものの名前	ねだん
[illegible]	[illegible]

⬅そうめんを堅めにゆでて、野菜と炒める。うまいぞ。



➡たまねぎとコンビーフをスパゲティーといっしょに炒めろ。



金持ちへの道は遠いのか!?

いくら寛大なファミ通といえども、簡単に金持ちになる方法を教えられないのだ。金持ちになる方法の本は星の数ほどあるけれど、自分だけの方法を見つけること、これこそが本当の近道だ。がんばれ!!



ファミ通流行語大賞'92

日夜、ファミコン通信をみなさんの手元に届けるべくガンバっている編集部員の数、100余り……。

毎日、目が回るほど忙しい状態が続いて、ナチュラルハイの状態の人がけっこういるのだ。そんな人たちが発する言葉だから、おもしろいぞ。そこで'92年に流行ったファミ通内の流行語を集めてみた。



第1位 ウッドボール

ウッド＝木、ボール＝鞠を合わせた造語。つまりキマリってことだ!! わかった。

第2位 スマンス

本当に悪いことをしたのに、ソレを茶化すときに使う。なかなか便利な言葉だ!!

第3位 ○○くん

ダメくん、バカくん、よしくんなど、なんでもかんでも"くん"を付けて使う。

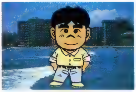
以下10位まで

ゾウなみ、ふぃーっち、ねこパンチ、キウイ・ハウス、○○プレー、○○って言うな～、じゃソレ!!

交換日記でこんにちは

愛する店長から

○月×日 知ってる人は知ってるけど知らない人はまったく知らない私が水野店長だ。ハワイに越してきて以来ゲームとはトントご無沙汰で、『サンドラの大冒険』の最後にワル○○ーレちゃんがでてきたりすることとか、『マリオペイント』のアッパンがヨサゲであるなんてゆーことはぜんぜんわからないのだよーん。



⬅きれいなハワイでゲームに励む水野店長だ。

愛する桃栗より

♂月♀日 ビーチで焼きすぎて顔がガッツ石松のようになってしまった。毎日甘いものを食べているせいか体はマッハ文朱そのもの。せっかく鼻血ブー状態の悩殺水着を買ったのに、これじゃあビキニクイーンを目指すのはちょっとムリなようね。ああ、もうどうしていいのかわかんない。ヘルプミー、たかの友梨!!



⬅鼻血ブーの桃栗に会いにハワイに行こう!!

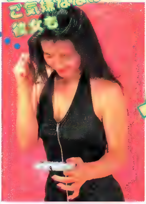
ジョイスティックの使い方

みんなジョイスティックを正しく使っておるかな。
正しく使って気持ちいいジョイフルスティックライフを！

正しく使って彼女をよろこばせてあげましょう

統計によると、女の子の約９割が、コントローラーよりジョイスティックのほうが好き（当社調べ）と感じているようだ。理由は、というと、「おっきいから」（都内女子大Ｋ子さん）、「いいから」（看護学校生Ｕ子さん）、「形がフィットするから」（家事手伝いＡ子さん）、などが挙げられているぞ。

このように、女の子にはすでにジョイスティックは必需品、無くてはならないもの。どうせするなら気持ちよくやって、彼女もよろこばせてあげましょう。正しい知識で、いま、どうどうと読むジョイスティックの使いかた、だ！





正しいジョイスティックの持ちかた　基礎編

1 姿勢

⬇ジョイスティックは床に直接置く。そのまえに正座、が正しい日本人だ。



⬇正座のアッパーバージョンとして、女の子座りも可である。膝は開いても可。





⬆このようなうつ伏せも、胃が下がらない、ボストンクラブがかけ易い、などのメリットがあるぞ。

⬇お行儀もよくないし、鉄人のリモコンみたいでダメな感じ。





⬅口に含んだりしてはいけない。基板が錆びます。



⬆つい膝の上に置きがちだが、キャバクラのお姉さんのハンカチみたいと、これも評判悪いッス。

2 握り



➡オーソドックスな握り心地と、感触が得られる。

⬇エキセントリックなプレーが可能。





⬅うれしくても両手で握ってはいけない。

ふるえ！ ジョイスティック　実践編



➡全般的に発せられることが多い言葉です。



⬅⬅その他、コントロールを失ったとき、不意に敵が現れたときなどに発せられることが多いです。



⬅自機がやられたときなどに……。



ファミ通 SHORT THEATER（ショートシアター）

私は見た!!

おばけ、宇宙人、怪奇現象など人間の常識だけでは理解できないことがたくさんあるのだ。思い知れ!!

私たち人間は、世のなかのことをなんでも知っているような顔をして暮らしている。しかし、人間の常識を超えることはあるのだ。

ここに挙げた写真はそのほんの一例だ。少女!? の後ろに写ったモノは何者か。そしてインドネシアで見つかった人魚の正体は!? これらの現象は決して現代の科学では解明できない(ウソ)。人間の知らないことはまだまだある(大ウソ)!!

プールサイドで私は人魚を見た




⬆➡編集部のNが夏休みに訪れたインドネシアで、プールでくつろぐ人魚を発見。

連続写真の後ろに宇宙人が……!?



⬆編集部でなんとなく撮った写真に。



⬇不気味な宇宙人の姿が写っていた。恐い～!!

キミが撮った奇怪なモノの写真を送れ!!

これを見たとき、ボクは腰を抜かしてしまった。そんな写真の原因をファミ通で解明してあげよう。P172のあて先『私は見た!!』係まで送ってくれ!!



女子プに入門記

女子プロレスラーなんてたいしたことないぜ!!
甘い考えのサルとイヌの顛末はいかに……

日ごろは仲の悪いサルとイヌ……今日だけは仲直りいたしましょう!!

日ごろからスポーツジムに通って体を鍛えていたサルと、日ごろから編集部にいて体が弱体化しているイヌは、全日本女子プロに挑戦すべく、練習場に向かった……。

待ちかまえていた4人組を見た瞬間、〝挑戦〟という言葉を失ったふたりだった。結果はいかに!?



渡辺智子



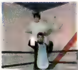
バット吉永



鳥巣朱美



前川久美子




⬅⬇まだまだ元気なサルとイヌ。陽気な笑顔がこのあと消えていく。苦しいっス。

逆エビ固め



⬆体が〝コ〟の字に曲がる。柔らかい体がなせる技。

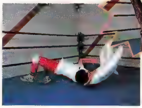
サマーソルトキック



➡サルの鼻に直撃。涙して喜んでいた。



ブレンバスター



⬆⬅苦痛に満ちた顔だけど、口からは〝もっと〟という言葉がもれている!!

四の字堅め



⬇締めあげられ、苦痛と快楽の間をさまようサル。

技をかけられるのが好きになっちゃった!?

獄門党の4人組に一方的にやられているサルとイヌ。苦痛に満ちた表情のなかに、喜びが感じられる……。取材のあとで、逆エビのときの彼女のお尻につぶされながら、彼女の性生活について考えていたとイヌが語っていた。バカなヤツ!!




協力：全日本女子プロレス興業株式会社

渡辺美紀・イザベラ永野の お料理教室

編集部随一料理関係が苦手と自称する、渡辺・永野コンビがケーキ作りに挑戦！ 命知らずな企画だッ!!



というわけで 渡辺美紀♡イザベラ永野のお料理教室 ケーキ作りの巻



材料(22センチ型ケーキ１個分)

卵——３個	ホイップクリーム(市販のもの)——１袋
グラニュー糖—130グラム	いちご——2分の1パック
薄力粉——90グラム	
バター——30グラム	



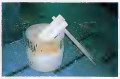
撮影協力/キッチンスタジオL. D. K. 写真提供/ボンカラー イラスト/桜玉吉

日本人なら餅をつけ!!

タイトルのインパクトだけで通ってしまった、この企画。でも9月発売の号でやる記事じゃねーよな。

残暑きびしい9月のさなかに、なにが悲しゅうて汗だくになって餅なぞつかねばならないのか。なにがわれわれをそうさせるのか。答えはただひとつ。日本人の血が、激しい衝動となって私たちをつき動かすのだ(本当かよ)。正しい餅のつきかたを、ここに伝授する!!

その1 臼と杵を用いよ



➡材質は檜がもっとも好ましい。なきゃなんでも。

餅つき器などもってのほか。いや、あれはあれで便利なんだけどね。でも基本はやっぱりコレでしょ。

その2 餅をつく者の心構えもこれまた大切



パンク姿で杵を持つのも、それはそれでハイソサエティと言えよう(意味不明)。が、やはり基本ははっぴ。そしてはっぴの似合う人間。ここが肝心である。ひょろりとした青二才になど、本当の餅はつけぬ(少しウソ)。



➡見よ、はっぴと臼と杵の取り合わせ。これが妙であろう。

その3 力強く杵を振りおろせ! パッションだ!

重い杵を振りおろすのだから、スタンスを十分にとり、腰を沈めることが重要。一般には、椅子に腰をおろす瞬間の姿勢と表現される。これってスキーのことだっけ? まあいいや。グリップをきかせることも大切だ。

⬇餅をこねるのは絶対女の子でなければならん。厳命だ。



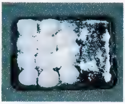


⬆足腰に力強さがみなぎっている。エナジーを感じるぞ。

その4 つきあがったらこねこねしましょ

最後まで気を抜くでない。形よく丸め、団子状態にすること。ここまで完璧にこなさねば、真の餅マスターとはいえまい。いえなくてもいいか。

➡多少水気が多くても、気合でカバー。



できあがり



大口をあけてうまげに食う。この一瞬に、餅マスターの至福が凝縮されている。うそ。ごめん。

エイズの正しい予防法

いまだかつて、エイズの記事を掲載したゲーム誌があったであろうか!? 掟破りのお勉強コーナーだ!

エイズは、正式名称を**後天性免疫不全症候群**といい、**ヒト免疫不全ウイルス(HIV)**に感染することによって起こる病気だ。HIVは、人間の免疫機構をつかさどる細胞を破壊し、抵抗力を下げる。その結果、**健康な人間がかかっても命に別状がないような病気で死んで**しまうことになるのだ。

HIV自体は、なんの症状ももたらすことはない。しかも**感染力が低く、熱に弱い**。ところが、ウイルスの構造をじょじょに変える性質があるため、**ワクチンが作れない**のだ。いまだに特効薬ができないのは、そういう理由による。

伝染りそうで伝染らない こんなケース

●**風呂、プール** HIVは熱に弱い。さらに塩素で消毒されるプールで伝染る可能性はほとんどゼロ。

●**エイズになった猫にかまれた** 動物のエイズウイルスは、HIVと構造が違う。だから人間の体内に入っても、感染も発病もしない。



●**エイズ患者の血を吸った蚊に刺された** 血を吸っている途中の蚊をつぶさない限り大丈夫。

●**歯医者の治療で伝染る?** 手袋の着用などで、予防に務めている。

こういう場合は伝染ります 要注意!

●**好きなあの娘などとエッチ** エイズの感染経路でいちばん多いのがこれ。とくにいま問題になっているのは、風俗関係者以外のいわゆるシロートさんの患者の増加。

●**男どうしのエッチ** 個人の自由だからなあ。ちなみにこちらのほうが、前項より伝染の確率は高い。



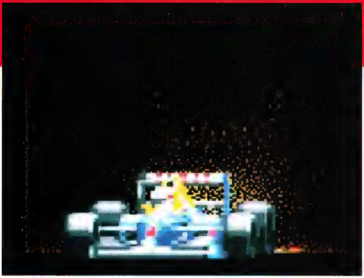
●**母子感染** 母親がエイズ患者の場合、生まれてくる子はかなり高い確率で、先天的に感染している。

参考文献:『エイズのなにが恐いのか』水野肇、中央公論社『マンガ版エイズ』宮沢康朗監修、文化創作出版



ASCII
COMPUTER GAME NOVEL, COMIC & TRPG
LOG OUT
ログアウト第3号
定価680円
真ウィザードリィ&イース TRPG2大リプレイ登場
特集 ゴーストハンター2の足跡を追う
4大ゲーム小説
イースIV・プレストーリー
ウィザードリィ外伝I
悪魔城ドラキュラ
シルヴァ・サーガ
●好評コラム陣
ひかわ玲子
末弥純・火浦功
読者参加コミック
ダネール・サーガ
CURSE OF DESTINY
連載開始！
9月9日発売！
アスキームック
ぬいぐるみならおまかせ！
LUCKY CHANCE
9月11日発売！
永久保存版
キャラクターぬいぐるみパーフェクトカタログ
みんなが欲しがるぬいぐるみを一挙公開！
ぬいぐるみは、どうやって作られるのかマンガで紹介！
ぬいぐるみのできるまで
確実に山を攻めろ！ぬいぐるみ獲得率大幅アップは間違いなし！
クレーンゲーム攻略法
初心者から上級者まで、役に立つ情報を満載
ぬいぐるみコレクター必見！
ぬいぐるみチェックリスト
クレーンゲーム攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は税込みです。※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

緊急速報2



HUMAN GRAND PRIX

スーパーファミコン SF	レースゲーム	バックアップカートリッジ
	ヒューマン　11月発売予定　9700円(予価)	8メガ

実名使用のコースとドライバー、起伏やトンネルのあるコース。ヒューマンならではのリアルなＦ１ゲームだぞ。

本物感覚で楽しめるレースゲームなのだ

スポーツゲームで好評を博しているヒューマンから、画期的なＦⅠゲームが発売されるのだ。立体交差やトンネル、さらにコースの起伏まで表現したグラフィックはリアルそのもの。また、ステアリングカーソルによる独特の操作方法は、本物のＦⅠマシンのようにステアリングを戻す、というアクションが必要になってくる本物志向。実際にＦⅠレースに参加しているような気分が味わえてしまうのだ。さらに、全７チーム、14人のドライバーは、すべて実名で登場する。好きなドライバーでプレーすれば一層熱がこもるというもの。セナやマンセルでポールトゥーフィニッシュを決めるのも爽快だし、弱小チームで表彰台目指してがんばるのもおもしろいぞ。



⬇見やすい上下２分割画面で２人同時プレー。抜きつ抜かれつが最高に楽しく、盛り上がるのだ。

⬆ひとりでプレーする場合は、上下２分割画面の上の画面はバックミラーの役割を果たすのだ。

モードは4つある

モードは4つあり、さまざまな楽しみかたができるようになっている。"BATTLE"モードでは、2人同時プレーと対コンピューター戦、"WORLD GRAND PRIX"モードでは、本当のＦ１にもとづいた、ワールドチャンピオンシリーズ全16戦、"TEST・RUN"では、コースと天候を自由に選び、練習ができる。また、"RECORD"ではベストラップの記録を見ることができるのだ。



⬅4つのモードでさまざまに遊んでみよう

ステアリングが独特なのだ

ほかのレースゲームの場合、ステアリングは、✚ボタンを押しているあいだだけ切っている、というシステムを採用していることが多い。しかし、『ヒューマングランプリ』では、ステアリングは、✚ボタンでステアリングカーソルを動かし、カーソルの指している方向へ切り続ける、というシステムを採用しているのだ。そのため始めのうちは、ステアリングを戻すのを忘れ、すぐにコースアウトしてしまい、戸惑うことになるかもしれない。しかし、慣れてくるとステアリングを切っては戻す感覚が実際のレースをしているような感覚になって楽しいのだ。ちなみに、カウンターステアリングもできるぞ。



全7チーム,14人のドライバーが参戦だ

『ヒューマングランプリ』には、全部で７つのチームがエントリーされている。プレーヤーは、７つのチームの14人のドライバーのなかからひとりを選択するのだ。ドライバーのマシンには、それぞれ〝BODY〞、〝ENGINE〞、〝TOTAL〞の３つのデータがあって、マシンの選択画面に棒グラフで表示される。ウイリアムズやマクラーレンはさすがに強いが、日本人ドライバーを選択して、ワールドチャンピオンを狙ってみるのもおもしろいぞ。

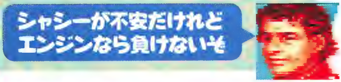


⬆バトルモードやテストモードでは、いっしょに走る相手を選択できる。

アイルトン・セナ



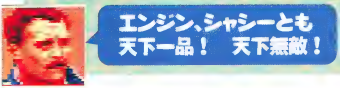




ナイジェル・マンセル







全16コースがリアルに再現されている

コースは全部で16コース用意されているぞ。このコースは今年のＦⅠと同じく南アフリカＧＰで開幕し、オーストラリアＧＰで16戦を終了する。そのため、実際にＦⅠに参戦したような気分になれてしまうのだ。ちなみに、各コースのコーナー角度はもちろん、モンテカルロサーキットのトンネルや鈴鹿サーキットの立体交差もバッチリ表現されているぞ。



⬆コース選択画面。コースの全体図とともに、コースレコードも表示されるのだ。



モナコサーキット



⬅長い歴史のあるモナコＧＰ。道幅が狭く抜き所が少ないうえ、複合コーナーだらけの超難関コースなのだ。

➡日本を代表するサーキット。サーキットとしては珍しい立体交差があるのがいちばんの特長になっている。





鈴鹿サーキット

天候に注意

天候は〝DRY〞、〝HALF〞、〝WET〞の３種類があるのだ。バトルモードやテストモードでは天候のチェンジが可能なので見落とすこともないだろうが、ワールドグランプリモードの場合はチェンジができない。タイヤの選択には注意しよう。ピットに入っての交換では時間がかかりすぎるぞ。



⬅雨が降っているのがわかるかな？スリップ注意だ。

親切でわかりやすいマシンセッティング

マシンセッティングはかなり細かい部分まで設定することができるぞ。なかでも珍しいのが、ステアリング、ピットワーク、タコメーターのセッティング。ステアリングの重い軽いの変更、ピットワークの作業内容の指示、タコメーターのアナログ、デジタルの変更ができるのだ。また、セッティングは抜きにしてゲームだけ楽しみたい、というひと向けのオートセッティングコマンドもあるぞ。FIマニアも、FIをあまり知らないひとも楽しめるのだ。





⬆オートセッティングでオマカセもいいが、自分でもセッティングしてみよう。

ピットワークはセッティングから

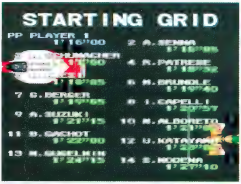
ピットでのパーツの交換は、ダメージの度合によって交換するか、しないかが決まる。どの程度のダメージで交換するかは、最初にセッティング画面で設定する。たとえば、少しでもダメージを受けていたら交換するとか、多少のダメージでは交換しない、と設定するわけだ。



⬅ピットクルーの横顔のアイコンでピットワークを変更できる

起伏あり,トンネルありのコース群

このゲームをプレーするいちばんの価値は実際のサーキットにもとづいたコースのリアルさにある。たとえば、サーキット・デ・スパーフランコルシャンのオ・ルージュの坂では、はっきりと高低差がわかるし、ヘアピンカーブ直前で、ヘアピンカーブをすでに曲ったマシンを横目で見ることもできる。これはちょっと類を見ないぞ。



⬆スターティンググリッドの順位はこのように表示される。



⬅ポールポジションからのスタートだぞ。





⬆ワールドグランプリを始めるまえに、コースを完全に知っておきたい。

『ヒューマングランプリ』は、本物のF1に近いレース展開が楽しめるぞ。



開発状況

ほとんど100パーセント完成しています。首を長くして発売を待っていて下さい　ヒューマン　久保

New SoFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン　アウターワールド

アドベンチャー　カートリッジ

ビクター音楽産業　11月発売予定　8000円　8メガ

このゲームは、動画処理にポリゴンを大幅に使用した、画期的なアドベンチャーゲーム。ポリゴンというのは、フライトシミュレーターなどで使われるプログラム技術の一種で、3次元的なアニメーションを高速に表現できるのだ。

画面上のキャラクターは、このポリゴンの処理によって、まるで生きているかのように動きまくるぞ。また、ズームアップなどの映画的な手法を、そのまま再現したりして、迫力ある映像を楽しむこともできるってわけ。

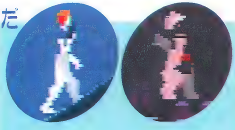
このゲームの主人公は、若き物理学者レスター・ナイト・チェイキン。ある嵐の夜、原子核加速実験を行なおうとしていた彼は、稲妻が研究所を直撃したことによる、実験装置の大爆発で、別世界アウターワールドに弾き飛ばされてしまうのだった……。

アウターワールドは、異形の生物がうごめく奇怪な世界。また、一瞬の油断が、死につながる危険な世界。はたしてレスターは元の世界に戻れるのだろうか？



⬅ここはアウターワールド。危険な異世界なのだよ。

ポリゴンなのだ



⬆主人公レスターくん。うにょうにょした動きが、リアルなのよん。

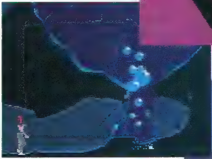
⬆異世界の住人。主人公レスターくんを追いかけ回すイヤなやつなの。

異世界を冒険するのだ!!

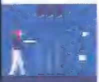


➡こんなビジュアルシーンもあるのだ。とってもリアルなアニメーションが展開される。

危険がいっぱい



⬆うわぉー、水が追いかけてくるよん



⬇手に入れた銃をぶっぱなす主人公だぞ



⬅あちょー、落ちるー。うーん、まさに注意一秒、けが一生なのよん



⬇主人公は元の世界に戻れるのだろうか。それとも、待っているのは悲惨な死なのか？

一瞬の油断が死を……

SF スーパーファミコン エストポリス伝記

RPG バックアップカートリッジ

タイトー　発売日未定　価格未定　容量未定

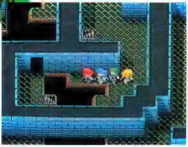
タイトーがおくる、スーパーファミコン用のRPG巨編。地上に降り立った破壊と混乱の神、四狂神。キミは、3人の仲間とともにその神々に挑むのだ。敵との戦闘は、リアルタイム方式を採用、魔法を唱える時間や武器の重さまでもが有利、不利に関係してくるぞ。



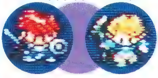


➡戦闘は、アイコンを導入。わかりやすい。

神々との戦い!



⬆➡主人公たちが冒険していく、町や城やダンジョンといった舞台の総数は約70モンスターもうようよしているぞ



⬆かわいいキャラクターたちだね

SF スーパーファミコン 大爆笑 人生劇場

ボードゲーム カートリッジ

タイトー　12月発売予定　価格未定　容量未定

ファミコンでは、3作まで発表されている人気ボードゲームが、スーパーファミコンに登場するのだ。赤ちゃんのころからスタートして、大人になるまでの人生を再現しているボードゲームだぞ。最高6人まで遊べるので、盛り上がること必至なのだ。



⬆さあ、さあ、スタートだ。でかい目を出して、ぶっちぎっていこうぜ。

ワクワクするような



イベントがあるぞ!!

赤ん坊から始まる人生ゲームなのさ



⬆このゲームにはアイテムもあるのだ。アイテム次第で一発逆転も可能だよ。



SF スーパーファミコン あしたのジョー

アクション カートリッジ

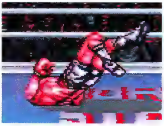
ケイ・アミューズメントリース　11～12月発売予定　価格未定　容量未定

『あしたのジョー』が、ゲームとなって復活だ。キミはジョーとして、力石徹やホセ・メンドーサといった強敵を相手に、全8ステージを戦い抜くのだ。また、対戦モードでは、9人のボクサーから好きな選手を選んで戦えるので、原作にはなかった試合も実現できるぞ。

➡おりゃ、ストレートパンチ



➡3ダウンすると負けです



劇画の迫力をテレビゲームで!!





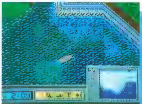
➡キミのカーロスなら、ホセに勝てるかもね。

SF スーパーファミコン スーパーブラックバス

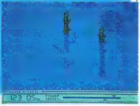
シミュレーション カートリッジ

ホット・ビィ　12月発売予定　9800円　8メガ

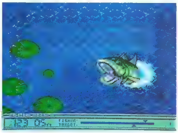
釣りをシミュレートしたゲームが発売されるのだ。プレーヤーは米国のバス釣り大会に出場、ボートで湖に繰り出して、大会入賞をめざすことになる。入賞は釣り上げたバスの重さで決まるので、大物を狙っていこう。ルアーのデータまで細かい本格派のゲームだ。



➡釣れるポイントを探して、湖をボートで駆け巡ろう。

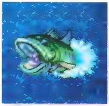


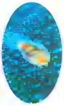
➡リアルなグラフィックがその気にさせてくれます。



⬆おお、ついに釣ったぞ。ここまでやるのは骨が折れました。さあ、計量だ。

優勝をめざして釣りまくれっ!!



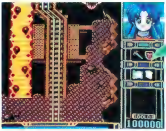


PC FRAY -Xak外伝-(仮)

アクション
スーパーCD・ROM

PCエンジン　マイクロキャビン　発売日未定　価格未定

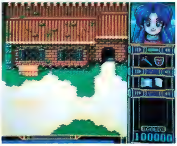
恋する女の子が主人公のアクションゲーム。キミの目的は、好きな男の子の悪い噂を解消することだ。魔法学校のときから愛用している長い杖で敵を倒していこう。ステージのあいだには、イベントも盛り込まれているので、ストーリーも十分楽しめるぞ。



⬆主人公のフレイは、魔法学校へ通っていたので魔法が得意なのだ

あの人のために　ガンバルわっ!!





⬆町には数々の店があるので寄ってみては？

PC フォーセットアムール

アクション
スーパーCD・ROM

PCエンジン　ナグザット　発売日未定　価格未定

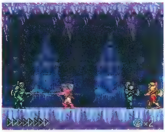
17歳のかわいい女の子のコルクが活躍するアクションゲームだ。コルクは持っているチェーンで敵を叩いたり、天井にぶら下がったりと多彩なアクションを披露してくれる。アイテムを入手すると、自分の分身やアイテムを保管してくれる妖精にもお目にかかれるぞ。



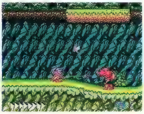


⬆これが主人公。ゲームの最初は、レオタード風の鎧で敵と戦うのだ。

魔法だって得意



⬆ボタンの押しかたによって、チェーンの伸びる長さも変わってくるぞ



⬆悪者の黒魔術集団を倒して世界に平和を取り戻すのだ

PC [illegible]マクロス

シミュレーションRPG
スーパーCD・ROM

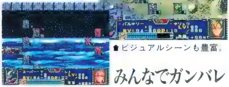
PCエンジン　メサイヤ　12月発売予定　7400円

懐かしい人気アニメがシミュレーションゲームになって帰ってきたぞ。前回発売になったシューティングゲームの約1年後の時代から今回の物語は始まっているのだ。キミが操作できる10人のキャラクターを上手に使って、悪者ゼントランから地球を守ろう!!

地球を守るのがキミの使命だ!

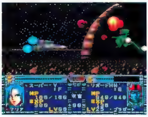


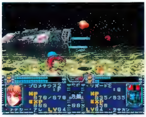




⬆ビジュアルシーンも豊富。

みんなでガンバレ





➡オリジナルメカも数種類デザインされているのだ

⬆ユニットの種類は40種類以上用意されている。

PC モトローダーMC

レースゲーム
スーパーCD・ROM

PCエンジン　メサイヤ　12月発売予定　7200円

5人が同時に楽しめるというカーレースゲームが登場。挑戦できるコースは4種類。各5つのバリエーションが用意されているので、全20種類のコースでレースを楽しめるのだ。爆弾や一時的にスピードアップできるアイテムがあるので、上手に使って優勝を目指そう。



アイテムを使って相手を罠にはめろ



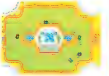






⬆初級モードもあるから、苦手な人でも楽しめるはずだ。

⬆変態モードや速度無制限モードなんてのも用意されてるよ。



ぶぉ〜んっ!!

PC PCエンジン 上海III ドラゴンズアイ

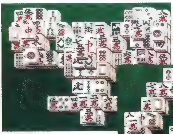
パズル / CD-ROM

アスク講談社　12月中旬発売予定　7500円（予価）

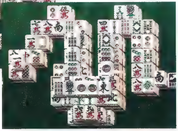
麻雀牌を使ったユニークなパズルゲームが発売されるぞ。

モードは全部で3つだ。ふたりから5人までの同時プレーができる白熱バトルモード、ひとりでゲームを楽しめるコンピューターとの対戦モード、そしてトーナメントモードが用意されている。勝ち抜きが目的のトーナメントモードでは12干支面をクリアーしていくとかわいい女の子たちが代わるがわる登場してくれるのだ。さあ、キミは友だちよりもたくさんの牌を取ることができるかな？

ドンドン取ってチャンピオン!!

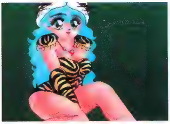


⬅いちばん上の牌を取って、友だちよりも先に自分の集めている牌をそろえると優勝なのだ。がんばれ!!



➡ん〜、なんとも難しそうコンピューターとの対戦もいいけど、友だちとの対戦は一段と盛り上がるぞ

同じ牌をみんなより先に集めるのだ





⬆このお姉ちゃんったらなかなかエッチです。しかし、これはまだ序の口

GB ゲームボーイ 馬番倶楽部

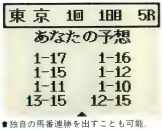
シミュレーション / バックアップカートリッジ

ヘクト　10月16日発売　5800円［込］　512K

簡単な操作で馬番連勝馬券を予想できるソフトなのだ。スポーツ紙に掲載されている人気指数または単勝オッズを入力すると、コンピューターが馬番連勝の予想を出すってわけ。簡単な操作で適切なアドバイスが得られるから、初心者でも安心してプレーできるぞ。

競馬っておもしろい!!





⬆独自の馬番連勝を出すことも可能。

GG ゲームギア In the wake of VAMPIRE

アクション / カートリッジ

シムス　10月23日　4500円　2メガ

19世紀末のイギリスが舞台の横スクロール型アクションゲーム。キミの目的は、吸血鬼事件を起こしている悪者を倒すことだ。自慢のナイフで、壁や空中に浮いている仮面を破壊しよう。冒険にはかかせない、斧やブーメランなどの強力な武器が手に入るぞ。

➡仮面を壊すと、こんなアイテムを手に入れることができる



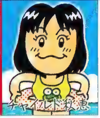
事件の中心人物を捜し出すのだっ!!



⬆世紀末のロンドンって感じだね。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





やよい　ただいまー!!　仕事してた？
秋恵　いらっしゃいませ。旅行先はどちらをご希望でございますか？
やよい　あたしが旅行に行ってるあいだに、一段とヘンになったわね。
秋恵　あ、ハワイですね。お手ごろなお値段のツアーがありますけど。
やよい　みんなに聞いたけど、なんでもセガさんから『ソニック』のメガ-CD版が発売されるらしいじゃない。すごいわよね。発売日は未定みた……。
秋恵　ハワイはいいですよー。海がきれいで、暖かいし。サイコーです。
やよい　……。大丈夫？
秋恵　えー、えー。ほかにも、いろんな旅行をご用意しておりますよ。
やよい　キーッ!!　あんたは無視して話を進めちゃうわよ。セガさんはほかにも新しいソフトを開発しているらしいわ。なんでもJリーグ公認のサッカーゲームとかで、メガドライブ版とアーケード版を作ってるらしいの。
秋恵　まあ、海外旅行は初めてなんですか。それでしたら、やっぱりハワイなんかがお手ごろですよね。
やよい　えー、えー。はい、はい。ほかにもビッグなネタがひとつあるの。『女神転生』シリーズのキャラクターが登場するアクションゲームがシムスから発売されるんだって。
秋恵　御予算は9万円からのものがありますよ。フリータイムもあり……。
やよい　ちょっと、あんたいい加減にしなさい!!（叩こうとする）
秋恵　ひょえ〜。（逃げる）ケケケケ!!　あ、先輩。逃げるで思い出したけど、ウルフチームが発売しているLDゲームの移植ものがありますよね。『サンダーストームFX』や『タイムギャル』なんか。それに続く第3弾を開発しているんですって。今回も、メガ-CD版で発売するのかな……。
やよい　突然、もとに戻んないでよ。さっきの旅行会社みたいなのは何？
秋恵　先輩がハワイに行ったので、あたしもハワイに行く気分を味わおうと思って。いや〜楽しかったな。へへ。
やよい　安あがりでいいんじゃない。



⬆アミガ版の『ジム・パワー』の画面写真。PCエンジンのスーパーCD・ROM²に移植されマイクロワールドから発売。

WEEKLY ファミコン通信

1992 9・25

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

時効…いまだからこそ話そう…

えっ、こんなこと話してもいいの? なんていう禁断の話がイッパイ。目ん玉飛び出しクンだ。

次号は **9/18** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英　■進行：樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原和子　■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、島崎遙、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、STUDIO MARMALADE、(有)山猫、ヘッドルーム、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、バナナグローブスタジオ、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子、■大仁堂駐在：小島文隆　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 9.11-9.25

9.11 FRI
週刊ファミコン通信 9月25日号発売
- アクロバットミッション
- アクスレイ
- F1チームシミュレーション PROJECT-F
- ブライ　八玉の勇士伝説

12 SAT
- スーパー麻雀大会
- [illegible]
- キン肉マン　ザ・ドリームマッチ

13 SUN

14 MON
- スーパーマリオUSA
- カエルの為に鐘は鳴る

15 TUE

16 WED

17 THU
- ビタミーナ王国物語

18 FRI
週刊ファミコン通信 10月2日号発売
LOGiN 19号発売
- 1999　ほれ、みたことか! 世紀末
- スーパーガチャポンワールド SDガンダムX
- ワイアラエの奇蹟
- ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト
- ゼロウイング
- メタルファング

19 SAT
月刊アスキーコミック 10月号発売

20 SUN

21 MON

22 TUE
- ドリームマスター
- エグザイルII 〜邪念の事象〜

23 WED

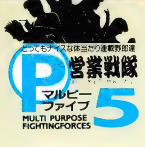
24 THU
- 提督の決断
- 提督の決断

25 FRI
週刊ファミコン通信 10月9日号発売
- ミッキーマウスII　夢ふうせん
- GOAL!!
- ぎゅわんぶらあ自己中心派 [illegible]
- ソニックブラストマン
- [illegible]
- [illegible]エキスパート
- 炎の闘球児　ドッジ弾平
- コズミックファンタジー3 冒険少年レイ
- LOOM
- ウィザードリィV
- ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery
- ワンダードッグ
- メルヘン倶楽部
- コナミックバスケット
- シャダムクルセイダー 遙かなる王国

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時の間に☎03・3796・1916まで。





セールストーキング／ACT.9

あ～んモモピーうれしい。サンマ水揚げの季節う～。金子信雄の楽しい夕食でもきっとサンマのメニューが出るわよ、楽しみね。そうそう9/20のCSG東京（池袋サンシャイン）のイベントにメサイヤが来るの。私も行くけど、サンマ臭かったらそれが、わ・た・し♥気軽に声をかけてね……。先日久々にメサイヤに顔を出したわ。何か変わったハードシューティング作ってたわよん。「超兄貴」っていう、今までにないタイプで結構期待大ね。あっFAXが来たわ……『貴重品の妖子ポスターを発見したぞ。キービーより』。ラッキー!!



◀これが「超兄貴」。この二人がオプションだなんて、強烈!!

「らんま1/2打倒、元祖無差別格闘流!」は10/2発売予定♥テレカ当ててね。▶



©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ

好調連載 第6回

METAL MAX 2

誰もが改造したくなるフシギな誘惑?!

お待ちかねの改造講座だ。前作でおめみえした改造は画期的システムとして評価が高かったが、さらにテッテー的に磨きがかかったぜ。全パーツがいじれるようになり、守備を固めたり、武器を自由に選んで特殊車両にしたりなど、シーンに合わせた戦車作りが可能になった。もちろん改造が面倒な人にはノーマルでも十分に戦えるから安心だっ。

1992年 年末発売予定!

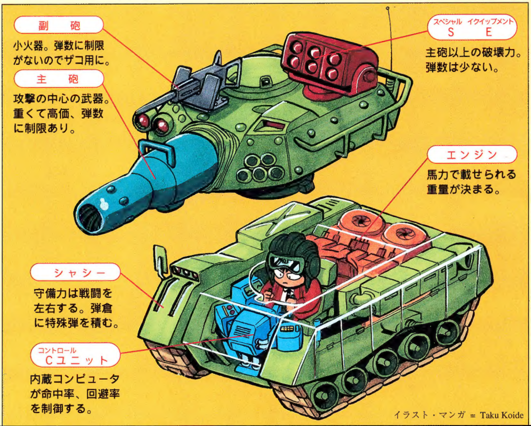
改造は前作とどう違うの?
〔高知県・佐藤普一・中2〕

変わったというより**制限がなくなったのだ**。エンジン、シャシーといった車体まわりはもちろん大砲、副砲など戦車のすべての改造が可能になった。**これで守備力や攻撃力を増強できるぞ**。また武器を装備する時の制限もなくなった。**大砲を3本装備したり、ミサイルを3台積んだ戦車などチョー特殊車両も造れるようになったぞ**。

女の子だけど改造だ〜い好き! 私ってへん?
〔福岡県・岡田ゆかり・高3〕

そ〜んなことない! **女の子の投書もかなり多いのだ**。「改造はハマりますね」的感想が、中学生からOLまで幅広い世代から寄せられている。キミも「な〜んにも知らない**ウブな戦車を自分好みに変えるって、オンナの快感よね**」なんて友達に自慢しよう。うらやましがるぜ。もちろん金を使わずにノーマルで通してもかまわない。その方が武器を楽に買えるだろう。**改造する、しないはキミの意思にまかされているのだ。**

改造のポイントを教えて
〔奈良県・匿名OL〕



イラスト・マンガ = Taku Koide

カワイイ戦車に不自由な思いをさせたくない! キミは究極のゼータクを味わえるか?

これぞ「メタルマックス2」の十八番、改造はボクらのシアワセなのだ!

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



初公開!! これが金喰虫だ!!

金を食わせるとドンドン育つペット、金喰い虫。SFCの拡大縮小機能を存分に使いきってみたぜ。

財布と相談



改造は、とにかく金がかかる。ひとつ改造するとバランスを取るため他の部分もいじりたくなるのが人情ってもんだ。やる前に財布とよ~く相談しよう。

重さと馬力



エンジンの馬力でシャシー重量や装備、武器の重さが決まる。まずはエンジンの馬力をあげるのが先決。装備を増やすのはそれから。でないと走行不能になるぞ。

改造すると総重量は必ず増える。非力なエンジンでは積載量に余裕がなく、装甲も薄くなり武器も載せにくい。まずエンジンの改造から手掛けるのが賢明だろう。金があればエンジンの積み替えもオススメ。積載量が増えたら防備を固めよう。攻撃されて走行不能にでもなると修理は高価!節約のため弾代のかからない武器も必ず持とうぜ。

あのメカフェチのおじいさんは「2」でも健在だから、じっくりとアドバイスを受けて取り組んでくれっ。

第7回は「オリジナル戦車の設計」特集だ!!

スタッフ紹介

ゲームデザイナー
宮岡 寛:あのミヤ王。ゲーム業界マンガ「あそびじゃないの」原作者としても活躍中!

プロデューサー
桝田 省治:「天外II」の監督だ。

キャラクターデザイン: 山本 貴嗣

音楽: 門倉 聡

パワー全開! 宮岡先生に励ましのお便りを出そう。

「メタルマックス2」への激励や希望、質問などなんでも受け付け中。当コーナーで紹介します。データイースト(株)内「メタルマックス2」制作委員会あてと明記の上、下記の住所まで。

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

編集=「メタルマックス2」制作委員会
発行元=データイースト株式会社〔第6号〕
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10
平成4年8月30日発行

※画面は開発中

WEEKLY ファミコン通信 no.197

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信 9月25日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第39号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 9・25

ドラクエ発売近しっ! 果報は読んで待とうってことで



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992

T1026254090290 雑誌26254—9/25

ASCII


scanned & edited
by kitsunebi